一个解决方案可以包含多个项目，每一个项目只有一个main函数，并且每次只能运行一个项目

建项目->写代码->编译(检查语法错误或者链接错误)->执行(不调试),如果产生逻辑错误、内存错误->调试(F5,F9,F10,F11)

引用头文件时<>和""的区别:

1.<>从系统目录(项目->属性->配置属性->VC++目录->包含目录)下搜索该文件，找不到报错

2.""从当前目录(当前的文件所在的文件夹)下搜索该文件，找不到再到系统目录搜索，找不到报错

总结:所有一般情况，系统文件使用<>,自定义文件使用""。

常量和变量:

常量:在程序中不可以改变的量。一般以值的形式存在。3,3.5,'a',宏定义

变量:在程序中可以改变的量。必须先定义，再使用。

变量定义: 类型 变量名;

变量名:必须是合法的标识符

1.字母、数字、下划线组成;

2.开头只能是字母或者下划线;

3.不能是关键字

注意事项:

1.区分大小写

2.名字不宜过长

3.顾名思义(英文)

4.命名法则(正式命名法、匈牙利命名法)

基本数据类型:整型、字符型、布尔型、浮点型

整型常量的表示方式:10进制、8进制(以0开头)、16进制(以0x开头)

机器语言:2进制 存储数据的基本单位字节 1个字节=8位

进制转换:

10进制->N进制:该数除以N求余数，商继续除以N求余数，直到商为0.余数反序写出

N进制->10进制:从右往左，每一位上的数乘以N的M次方之和。M从0开始，依次加1。

2进制->8进制：从右往左，每三位转换成一位的8进制数

8进制->2进制：从右往左,每一位转换为三位的2进制数

2进制->16进制：从右往左，每四位转换成一位的16进制数

16进制->2进制：从右往左,每一位转换为四位的2进制数

整型的分类:short(2)、int(2或4)、long(4)、long long(8)

类型修饰符:signed有符号的 unsigned无符号的

求数据类型所占字节数:sizeof()

2进制中最高位表示符号位，0为正，1为负。

short:有符号的 2个字节=16位

最大数:0 1111111 11111111=10000000 00000000-1=2的15次方-1=32767

最小数:1 0000000 00000000=-2的15次方=-32768

unsigned short 无符号的 2个字节=16位

最大数:111111111 11111111=2的16次方-1=65535

最小数:00000000 00000000=0

数据溢出:当变量的值超出了数据类型的表示范围。

计算机处理方式:自动调整到数据类型的表示范围中

>最大值:-该数据类型表示范围的总数量：2的sizeof(类型)\*8次幂

<最小值:+该数据类型表示范围的总数量：2的sizeof(类型)\*8次幂

如何定义一个整型变量?

一、命名

二、选择类型:

1.节约内存

2.避免数据溢出

3.有无符号