小小云离开家乡后，踏上了一段充满挑战和机遇的旅程。他来到了一个陌生的地方，在这里租借了一个岛屿开始自己的事业.但是岛主要求完成他交代的任务,以及完不成任务的处罚。为了实现自己的梦想，小小云毫不犹豫地接受了这个条件。

在岛主提供的岛屿上，小小云建立起了自己的农园和牧场。他雇佣员工管理着这些领域，并严格把控质量和效益。通过精心经营，农田逐渐变得肥沃多产，牲畜也健康茁壮成长。

除此之外，小小云还利用空闲时间学习各种商业技能和管理知识。通过不断学习和实践，他逐渐积累起丰富而宝贵的经验。

然而，在取得成功背后也伴随着风险与挑战。有时候某些任务可能超出了预期或者遇到意想不到的困难情况。但是无论面对什么样的问题，小小云总是坚持勇往直前、迎难而上。

剧情：在一个未知的地区，有一个令人向往的岛屿。它位于蓝色的大海中，等待一位真正的主人来管理它。一个出生在商人家庭的年轻人从小就目睹了父母的生意和人际关系，所以他从小就梦想着拥有自己的庄园，雇佣员工来管理农场和牧场。然而，他与岛上的租赁合同非常苛刻——他不仅必须在农场工作，而且必须完成各种冒险任务，否则他将支付高额的罚款。最终，他不仅成为一名杰出的商人，还将曾经荒芜的岛屿变成了一个繁荣的天堂。

游戏介绍：建造一个农场来生产基本物品，这些物品可以供牧场里的牲畜食用。建立一个自动销售商店，完成一条自动赚钱的生产链。农业车间可以合成更高级的物品进行销售或其他材料。城堡可以提供员工来增加产量，矿山可以提供额外的收入。未能完成任务将导致罚款，这可能会导致早期阶段或开发不够好的财务压力。冒险会收获不同的物品，但它们越丰富，就越耗时。当资金短缺时，不要做冒险任务。

游戏中有两个地方可以存储物品：生产仓库和背包。农场和牧场会将生产出来的物品存储在仓库中，牧场会消耗仓库中的物品。你可以将仓库中的物品转移到背包中，也可以将背包中的物品转移到仓库。

游戏基本场景：地图是100个方格组成的地图

10块地一个价格，

第一阶梯价格，基础价格100，每次50，100+450=550，

第二阶梯价格，基础价格600，每次100，600+900=1500，

第三阶梯价格，基础价格1600，每次150，1600+1350=2950

x=100

n=1

for(int I=0;i<n;i++)

{

x=x+(I\*(n\*50))+50)

}