游戏名称：格子村商人；方格子村;模拟村；神秘岛;遗失世界之时光岛;遗落岛;梦境岛

这是以赚取游戏金币为乐趣的庄园；种植产出的物品，可以给养牛羊；工厂可以合成在商店里出售的商品；员工可以增加产量；

连续生产，到牧场就可以了，工厂需要自己点击；

工作状态：保持工作状态，整理好工作状态，不然很难做好哪怕简单的时期；这是一个项目，很容易发生卡洛牌效应和蝴蝶效应；

Mac的svn比较容易发生难以处理的修改提交问题，主要出现在本地CPU逻辑处理出问题的时候，所以上传版本时，注意关闭当前程序；

农场：

牧草场：每10天生产5个牧草；

蔬菜场：每4天生产10颗蔬菜；

棉花场：每90天生产50个棉花；

苹果场：需要1年的生长期，之后第一年生产80个苹果，第二年120个苹果，然后每年180

小麦场：每60天生产20个小麦；

药草场：每40天生产5个药草

伐木场：第一年生长期，之后每180天生产10个木头；

畜牧场：

奶牛场：每90天产肉100或牛奶150瓶；-2牧草每天/饲料消耗-1

养鸡场：每天5个鸡蛋或1块肉；-2小麦每天或饲料消耗-1

绵羊场：每60天产8羊毛或5兽皮；-3牧草每天或饲料消耗-1；

养猪场：每60天50猪肉或5兽皮；-3牧草或消耗饲料-2；

养蚕场：每天3蚕茧；-2蔬菜每天；

工厂：

一件物品的生产链

牧草->牛奶->工厂奶糖->商铺

铁锭->武器

布皮->服装->增加防御

农作物工厂：

1.牧草20+蔬菜20->饲料10;时间1天

2.牧草20+小麦10->饲料10；时间1天

3.蔬菜20+小麦10->饲料10；时间1天；

4.牧草40->饲料5；时间1天

5.蔬菜40->饲料5；时间1天

6.小麦40->饲料15；时间1天；

7.小麦40->10面粉；时间2天；

8.苹果20->糖15；每15天

畜牧业工厂：

1. 蚕茧10+木材1->蚕丝1；每天
2. 猪肉10+木材2->食材2；每天
3. 牛肉10+木材2->食材2；每2天；
4. 鸡蛋10+小麦5->食材2；每2天
5. 猪肉10+鸡蛋20+面粉2->食材10；每天
6. 兽皮10->10皮革；每20天

牧业合成工厂：

1. 蚕丝10->衣服；

合成工坊：

1. 药草2->药草泥
2. 面粉->面包

冶金工厂：

1. 铁矿石10->铁块1；每天
2. 金矿石10->金块1；每5天
3. 银矿石10->银快1；每5天

武器工厂：

商店：

出售多余的物资，以购入价格的60%赚取差价；

商店只接受畜牧业，农作物工厂，畜牧工厂，冶金工厂；

可以从商店购买除武器工厂，采矿场以外的任何物品；

城堡：

矿场：

1. 金矿：每10天5金矿石；
2. 银矿：每10天5银矿石；
3. 铁矿：每10天5铁矿石；

伐木场：