注意事项：

1.《说明文档》需含有详细的软件操作步骤截图及对应的文字说明（没有操作界面截图则需提供流程图），界面截图应清晰完整（如有登录界面需从登录界面开始介绍，如没有可不添加），并保证其连贯性。

2.格式可参考下面的样式，填充内容。

3.《说明文档》内容需超过7页，保证内容丰富和完整，但不超过60页。

# 租客破产岛

# 第一章 系统描述

## 1.1系统价值

模拟经营游戏，在用户闲暇时间里提供休闲娱乐的电子游戏。通过对农场的模拟经营，让用户体验经营虚拟农场的乐趣,游戏中还包括了战斗击败小怪兽的内容。游戏基于Unity3D引擎开发，操作内容包括建造建筑，农场产出修改，合成物品修改，商品出售，商品购买，雇佣员工，解雇员工等功能，为喜爱模拟经营游戏提供休闲娱乐。

## 1.2系统功能描述

登陆游戏页面，选择地图，修改昵称，点击进入游戏；购买地块，建造建筑，雇佣员工提高生产率；进入游戏地图，选择要击败的小怪兽地点，击败小怪兽，在邮件中收获奖励；

# 第二章 系统模块介绍

#### 登录

描述如何使用登录功能。

例如，用户在窗口内输入用户名、登录密码，点击“进入”按钮进行登录验证。用户可以选择系统使用的语言，支持简体中文、繁体中文和英文。

用户还可以勾选“记住密码”和“同级通话”选项，方便快速操作系统。



#### 主界面

描述主界面功能。

例如，操作人员登录系统进入选择选择主界面操作人员登陆后自动进入主界面界面，登录系统，操作人员根据操作点击相应的按钮进行相关操作。

操作人员点击主界面相应的按钮，系统自动弹出相应的窗口，详情如下所示：



#### 功能一名称

描述功能简介，使用路径，使用效果。

例如，操作人员登录系统进入选择选择主界面操作人员登陆后自动进入主界面界面，登录系统，操作人员根据操作点击相应的按钮进行相关操作。

操作人员点击主界面相应的按钮，系统自动弹出相应的窗口，详情如下所示：



#### 功能二名称

描述功能简介，使用路径，使用效果。

例如，操作人员登录系统进入选择选择主界面操作人员登陆后自动进入主界面界面，登录系统，操作人员根据操作点击相应的按钮进行相关操作。

操作人员点击主界面相应的按钮，系统自动弹出相应的窗口，详情如下所示：



#### 功能三名称

描述功能简介，使用路径，使用效果。

例如，操作人员登录系统进入选择选择主界面操作人员登陆后自动进入主界面界面，登录系统，操作人员根据操作点击相应的按钮进行相关操作。

操作人员点击主界面相应的按钮，系统自动弹出相应的窗口，详情如下所示：

****

#### 功能四名称

…………………………………………参考上述模板，将功能名称、描述、截图，按照格式写清楚即可。

#### 功能五名称

…………………………………………参考上述模板，将功能名称、描述、截图，按照格式写清楚即可。

#### 功能六名称

…………………………………………参考上述模板，将功能名称、描述、截图，按照格式写清楚即可。

#### 功能七名称

…………………………………………参考上述模板，将功能名称、描述、截图，按照格式写清楚即可。

#### 功能八名称

…………………………………………参考上述模板，将功能名称、描述、截图，按照格式写清楚即可。