**DOM**

**获取元素:**

用id获取元素名:getElementById()

用标签名获取元素:getElementsByTagName()

利用类名获取元素:getElementsByClassName()

用name属性值获取元素:getElementsByName('sex')

用选择器获取元素:querySelector()和querySelectorAll()

**获取和设置元素中的其他信息:**

获取元素名: .tagName

获取元素的节点里的内容: .innerHTML

获取元素节点中的文本: .innerText

获取元素类名:.className

获取元素样式:

<div></div>

<script>

var div =document.getElementsByTagName('div');

//js拿到的是内联样式

console.log(div[0].style.backgroundColor);

</script>

获取元素的属性:getAttribute('')

设置元素属性:setAttribute()

删除元素属性:removeAttribute()

**增加元素：**

创建元素节点：document.createElement()

创建文本节点：document.createTextNode('一段文字')

css样式赋予：

var div=document.getElementById('mydiv');

div.style.cssText='width:400px;height:400px;background-color:blue;';

在某元素前插入创建的新元素：insertBefore() appendChild()

**删除和替换元素：**

元素替换：replaceChild(,)

元素的删除：removeChild()

**查找节点：**

节点的属性

层次节点

获取所有子节点：childNode

获取第一个和最后一个子节点：fristChild和lastChild

获取父节点：parentNode；

获取兄弟节点：previousSibling和nextSibling

**元素的宽高属性：**

offsetWidth和offsetHeight

clientWidth和clientHeight

**子元素与父元素的距离\*\*\***

offsetLeft和offsetTop

**事件**

**鼠标事件:**

.onclick:点击事件

.ondblclick:双击事件

.onmousedown:鼠标按下事件

.onmouseup:鼠标抬起

.onmousemove:鼠标移入

**鼠标移入事件：**

会触发冒泡：

.onmouseover：鼠标移入

.onmouseout：鼠标移出

不会多次触发

.onmouseenter：鼠标移入

onmouseleave：鼠标移出

**键盘事件：**

onkeydown事件

onkeyup事件

在函数中的e参数代表的是哪一个事件触发的

img.onkeyup=function(e){

alert('按下');

}

**Event事件对象:**

Event事件对象的概念

Event事件对象产生的事件

Event事件对象接收方式

event对象常用属性:

鼠标的坐标值: e.clientX 和 e.clientY

键盘的值: e.keyCode

**event的兼容性:**

document.onclick=function(e){

// 非ie 低版本ie

var ev=e||window.event;

console.log(ev.clientX);

}

**对象事件:**

页面(元素)加载完成后执行事件:window.onload

窗口变化大小时触发时间:window.onresize

**表单事件:**

.onfocus:获取焦点

.onblur:失去焦点

.onchange:用户输入触发

.oninput: 内容改变时触发

**事件绑定:**

概念

事件绑定的方法

解除绑定的方法:btn2.onclick=null;

**事件监听:**

btn2.addEventListener('click',a,false);

ie监听的方法: btn1.attachEvent('onclick',c);