

# DAO Package

## iface

<<Interface>>

### IDAO

```
+add(entity : Entity) : Serializable
+addOrUpdate(entity : Entity) : void
+get(key : PK) : Entity
+update(entity : Entity) : void
+findAll(hql : String) : List<?>
+findAll(fields : String, condition : Condition) : List<?>
+count() : Long
+count(condition : Condition) : Long
+getEntityByUniqueField(field : String, value : Object) : Object
+getEntityByUniqueField(fieldName : String, value : Object, propertyName : String, forceUnique : boolean) : Object
+customCount( filed : String, condition : Condition) : Long
+updateEntitiesByCondition(properties : Map<String, Object>, condition : Condition)
+updateEntitiesByField(properties : Map<String, Object>, field : String, values : String)
+deleteEntitiesByField(field : String, values : String)
+updateEntitiesByField(propertyField : String, propertyValue : Object, filed : String, values : String)
+flush() : void
+executeHQL(hql : String) : int
+executeSQL(sql : String) : int
+findAll(clazz : Class<T>, builder : BaseBuilder<T>, condition : Condition) : List<T>
+getDTOByUniqueField(clazz : Class<T>, builder : BaseBuilder<T>, field : String, value : Object) : T
+increment(incrementField : String, field : String, values : String) : void
```

<<Interface>>

### IEntityDAO



## base

### BaseDAO

```
-LOGGER : Logger = LogManage.getLogger(BaseDAO.class)
-sessionFactory : SessionFactory
+getSession() : Session
```

### DAO



## impl

### EntityDAO

