

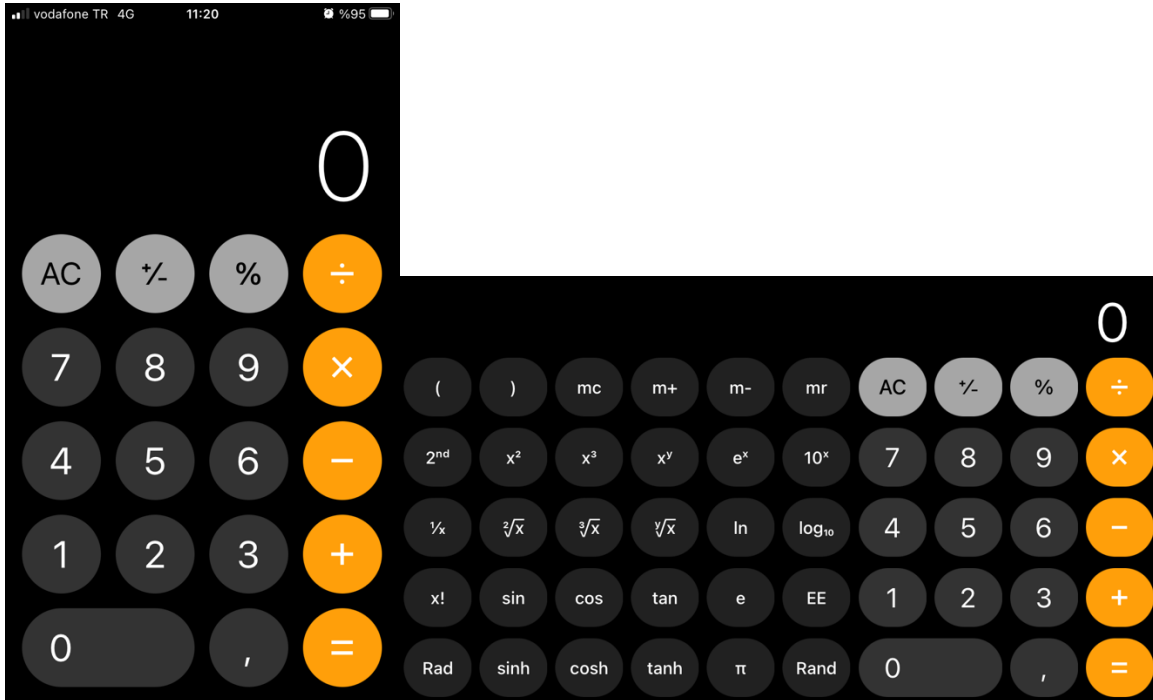
Pazarama iOS Bootcamp - Hafta 2 - Ödev 1

Bilimsel Hesap Makinesi

Eğitimlerde üstünde çalıştığımız hesap makinesinin geliştirmesinin tamamlanması ve basit hesap makinesinin, çeşitli fonksiyonlar eklenerek(karekök, üs alma vb.) bilimsel hesap makinesine çevrilmesidir. Yapılan bir önceki matematiksel işlem hafızada tutulmalı ve hesaplamaları yaptığımız label'in bir üstüne daha küçük bir label ekleyerek orada gösterebiliriz. iPhone'da yer alan hesap makinesini dikkate alabilirsiniz. Tam bir bilimsel hesap makinesi istemiyoruz. Kendi seçtiğiniz üç farklı özellik eklemeniz yeterli. Tabi bütün özellikleri tanımlayabiliyorsanız deneyim açısından çok daha iyi olacaktır.

Değerlendirme Kriterleri

- Hesap makinesi uygulamasının sorunsuz çalışması.(Dört işlemi yapması ve iOS'da yer alan hesap makinesine yakın bir deneyim sunması.)
- En az üç adet bilimsel hesap makinesi özelliğinin eklenmesi.
- Bir önceki işlemin displayLabel üstüne eklenecek daha küçük fontlu bir label ile kullanıcıya gösterilmesi.



iOS hesap makinesi. Solda dik(Portrait), sağda yatay(Landscape) görünüm.