实验平台说明

特征	说明		
操作系统版本和系统类型	Windows 7 64 bit enterprise edition		
EDA 软件名称和版本 Quartus II 13.1 64 bit			
DE2-115 开发板编号	1904615S		

自查清单

特征	Part 4/Lab1	Part 5/Lab1	Part6/Lab1	Part ?/Lab?
原理图	1	7	1	
Verilog 代码		*	1	
Flow Summary	XXIT.	×	×	
RTL 图	×	×	×	
状态机图	×	×	×	
工艺图	√	√	√	
仿真图	√	×	×	
SignalTapII 图	×	×	×	
硬件运行图	√	√	√	

第一部分 Part 5/Lab3

一、实验目的

- 1. 研究锁存器, 触发器和寄存器
- 2. 熟悉锁存器,触发器,寄存器的设计方法。

二、实验内容

- 1.使用 LAB1 中数码管驱动程序。
- 2.使用 PART2 中 D 触发器。
- 3.写出可以储存 4 个字节的的触发器

三、实验原理

- 1. 以 **15** 个开关为输入,以 **KEY1** 为 **CLK**, **KEY0** 为 reset 输出 映射到 **8** 个数码管上。。
- 2. 利用触发器可以暂时存储的特点,储存第一次输入的值。

四、实验步骤

- 1) 建立工程,并添加文件。
- 1.建立工程,选择常用文件夹,取名为 lab3。
- 2.添加 Block Diagram/Schematic 文件, 取名为 lab3;
- 3.添加 Verilog HDL 文件, 取名为 PART4.5
- 4.添加 VMF 文件,取名为 lab3.vmf

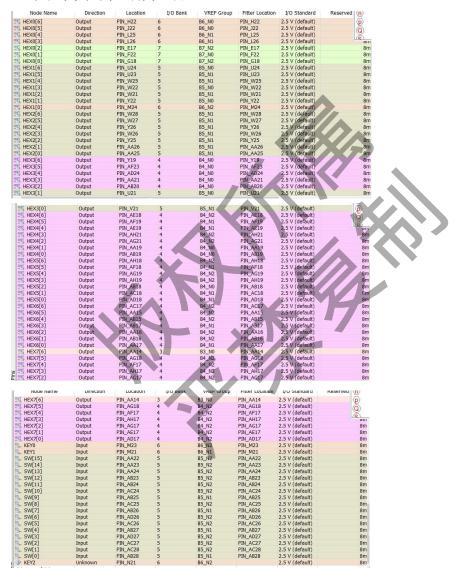
2) 首先理清思路:

在本次实验中,由于输出需要锁存,且为两级。即从输入到数码管的输入,到数码管的 IO。则有两种方案,1,从数码管前端锁存,需要28个锁存器(仅对A的IO操作即可,B可保留)。

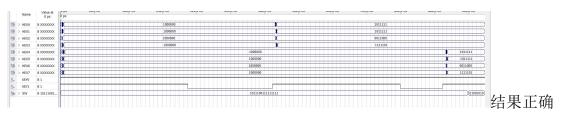
2.输入到数码管输入的前端,需要16个锁存器。

由于理解上的失误,我先尝试了第一种比较麻烦的方式,做出了比较玄学的结果。

- 3) 以 Verilog 代码表示 。
- 4) 编译并将引脚对应。



5) 仿真



五、实验代码

第一种

```
module decoder_TEST
```

```
(input[3:0] C,
```

output reg[6:0] HEX);

always @(C)

begin

case(C)

4'b0000 : HEX = 7'b1000000;

4'b0001 : HEX = 7'b1001111;

4'b0010 : HEX = 7'b0100100;

4'b0011 : HEX = 7'b0110000;

4'b0100 : HEX = 7'b0011001;

4'b0101 : HEX = 7'b0010010;

4'b0110 : HEX = 7'b0000010;

4'b0111: HEX = 7'b1111000;

4'b1000 : HEX = 7'b0000000;

4'b1001 : HEX = 7'b0011000;

4'b1010 : HEX = 7'b1111110;

4'b1011 : HEX = 7'b1111101;

4'b1100 : HEX = 7'b1111011;

4'b1101 : HEX = 7'b1110111;

4'b1110: HEX = 7'b1101111;

4'b1111: HEX = 7'b1011111;

default: HEX = 7'b1111111;

endcase

end

endmodule

```
module D_trigger_test
                   (input Clk,R,S,D,
                    output reg Q);
     always @(posedge Clk or posedge R or posedge S)
    begin
         if(R) Q<=1'b0;
         else if(S) Q<=1'b1;
         else Q<=D;
     end
endmodule
module PART5
                   (input KEY0, KEY1,
                    input [15:0]SW,
                   output [6:0] HEX7,HEX6,HEX5,HEX4,HEX3,HEX2,HEX1,HEX0);
reg [3:0]DEC3,DEC2,DEC1,DEC0;
wire [3:0]DEC7,DEC6,DEC5,DEC4;
integer i,n;
function D_trigger;
     input Clk,R,D;
     begin
         if(!R) D_trigger=1'b0;
         else D_trigger=D;
     end
endfunction
     always@(posedge KEY1)
```

```
begin
    for(i=0;i<=3;i=i+1)
         DEC0[i] = D_trigger (KEY1,KEY0,SW[i]);
    for(i=0;i<=3;i=i+1)
         DEC1[i] = D_trigger(KEY1,KEY0,SW[i+4]);
    for(i=0;i<=3;i=i+1)
         DEC2[i] = D_trigger(KEY1,KEY0,SW[i+8]);
    for(i=0;i<=3;i=i+1)
         DEC3[i] = D_trigger (KEY1,KEY0,SW[i+12]);
    end
              DEC4 = SW[3:0];
assign
              DEC5 = SW[7:4];
assign
              DEC6 = SW[11:8];
assign
              DEC7 = SW[15:12];
assign
         decoder_TEST m1 (DEC0,HEX0);
         decoder_TEST m2 (DEC1,HEX1);
         decoder_TEST m3 (DEC2,HEX2);
         decoder_TEST m4 (DEC3,HEX3);
         decoder_TEST m5 (DEC4,HEX4);
         decoder_TEST m6 (DEC5,HEX5);
         decoder_TEST m7 (DEC6,HEX6);
         decoder_TEST m8 (DEC7,HEX7);
endmodule
第二种/**
```

* @file

PART5.v

```
* @brief
                    lab3 PART5
  * @author
                    Fu Zhengnan
  * @date
                11.20
  * @copyright
                   Fu Zhengnan. All rights reserved.
 /**
  * @brief Drive digital tube.
  * @param NULL.
  * @note
             null.
  * @retval OUTput is the IOs of decoder.
 */
module\ decoder\_TEST
                    (input[3:0] C,
                    output reg[6:0] HEX);
     always @(C)
     begin
          case(C)
          4'b0000 : HEX = 7'b1000000;
          4'b0001 : HEX = 7'b1001111;
          4'b0010 : HEX = 7'b0100100;
          4'b0011 : HEX = 7'b0110000;
          4'b0100 : HEX = 7'b0011001;
          4'b0101 : HEX = 7'b0010010;
          4'b0110 : HEX = 7'b0000010;
          4'b0111 : HEX = 7'b1111000;
          4'b1000 : HEX = 7'b00000000;
```

4'b1001 : HEX = 7'b0011000;

4'b1010 : HEX = 7'b1111110;

```
4'b1011 : HEX = 7'b1111101;
          4'b1100 : HEX = 7'b1111011;
          4'b1101 : HEX = 7'b1110111;
          4'b1110 : HEX = 7'b1101111;
          4'b1111 : HEX = 7'b1011111;
          default: HEX = 7'b1111111;
          endcase
     end
endmodule
  * @brief D flip-flop.
  * @param NULL.
  * @note
               NULL.
  * @retval The output is the D of D flip-flop.
module D_trigger_test
                    (input Clk,R,D,
                     output reg Q);
     always @(posedge Clk or negedge R)
     begin
          if(!R) Q<=1'b0;
          else Q<=D;</pre>
     end
endmodule
  * @brief Enter 16 signals and latch.
  * @param NULL.
```

* @note NULL.

```
module D_trigger_HEX
                    (input Clk,R,
                     input [15:0] D,
                     output [15:0]Q);
     D_trigger_test m1 (Clk,R,D[0],Q[0]);
     D_trigger_test m2 (Clk,R,D[1],Q[1]);
     D_trigger_test m3 (Clk,R,D[2],Q[2]);
     D_trigger_test m4 (Clk,R,D[3],Q[3]);
     D_trigger_test m5 (Clk,R,D[4],Q[4]);
     D_trigger_test m6 (Clk,R,D[5],Q[5]);
     D_trigger_test m7 (Clk,R,D[6],Q[6]);
     D_trigger_test m8 (Clk,R,D[7],Q[7]);
     D_trigger_test m9 (Clk,R,D[8],Q[8]);
     D_trigger_test m10 (Clk,R,D[9],Q[9]);
     D_trigger_test m11 (Clk,R,D[10],Q[10]);
     D_trigger_test m12 (Clk,R,D[11],Q[11]);
     D_trigger_test m13 (Clk,R,D[12],Q[12]);
     D_trigger_test m14 (Clk,R,D[13],Q[13]);
     D_trigger_test m15 (Clk,R,D[14],Q[14]);
     D_trigger_test m16 (Clk,R,D[15],Q[15]);
endmodule
  *@brief PART5 的整体函数.
  * @param NULL.
  * @note
             NULL.
```

*@retval 八个数码管.

* @retval output is the latch signals.

module PART5

(input KEY0,KEY1,

input [15:0]SW,

output [6:0] HEX7,HEX6,HEX5,HEX4,HEX3,HEX2,HEX1,HEX0);

wire [15:0] TEMP1, TEMP2;

D_trigger_HEX n1 (KEY1,KEY0,SW,TEMP1);

D_trigger_HEX n2 (KEY1,KEY0,TEMP1,TEMP2);

decoder_TEST m1 (TEMP1[3:0],HEX0);

decoder_TEST m2 (TEMP1[7:4],HEX1);

decoder_TEST m3 (TEMP1[11:8],HEX2);

decoder_TEST m4 (TEMP1[15:12],HEX3);

decoder_TEST m5 (TEMP2[3:0],HEX4);

decoder_TEST m6 (TEMP2[7:4],HEX5);

decoder_TEST m7 (TEMP2[11:8],HEX6);

decoder_TEST m8 (TEMP2[15:12],HEX7);

endmodule

六 实验体会

有时候达到一个目标可以有很多方法,本实验第一次走了弯路,导致做好的比较晚,最后问了别的组的思路才找到简单方法。

