

/**

*文件名: README.pdf

*作者: 李程鹏

*/

1. 基本描述:

这是 17~18 秋季学期期末, 实现的一个以 verilog 为硬件描述语言, 基于 mips 指令集, 运行在 Xilinx Nexyz4 开发板上的单周期 cpu.

主要功能模块包括: 控制器, 运算器, 显示器, 以及总线模块. 实现的 mips 指令一共有 20 条, 包括 8 条 R 型指令, 8 条 I 型指令, 2 条 J 型指令, 2 条自定义指令.

用户可以运用这 20 条 mips 汇编指令, 实现逻辑, 算数, 分支, 循环以及输入输出等基本程序功能.

2. 使用手册:

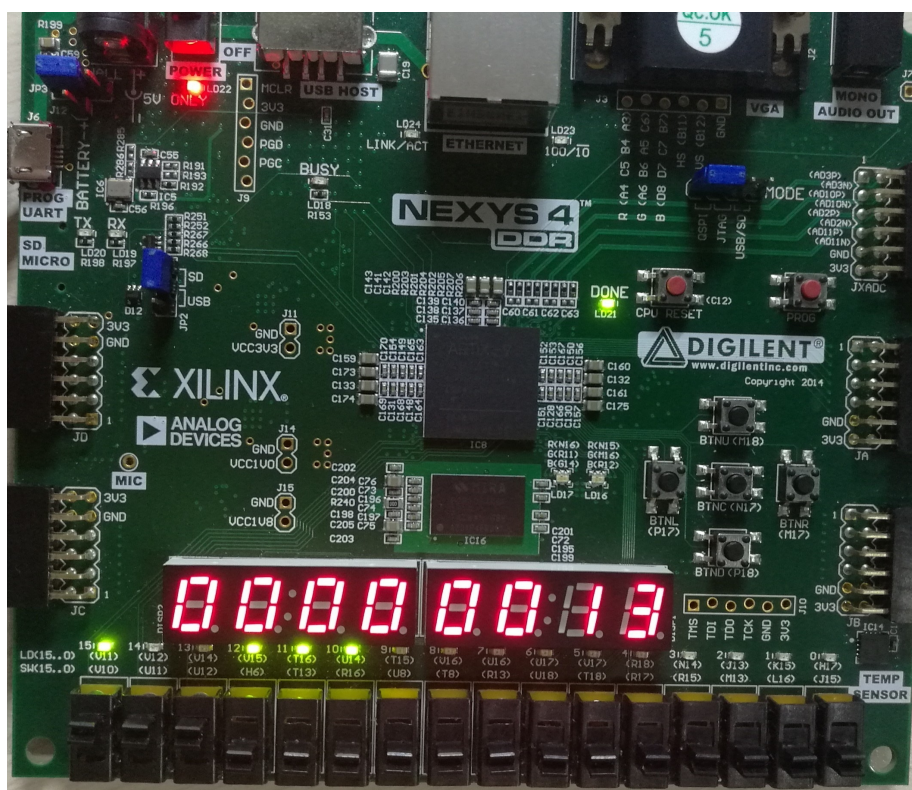
(1) 接口说明:

如下图所示的 N4 开发板, 最下面为开关 (sw), 显示数字的区域为七段数码管, 2 者之间为 led 灯, 开关和 led 灯从左到右编号为 15~0. 开关向上拨为 1, 在下面时为 0.

我使用 sw15 作为模式选择开关, sw15 为 0 时, 表示调试模式, sw15 为 1 时, 表示时钟模式.

sw14~sw13 用于控制显示到数码管的内容, sw14~sw13=00, 表示显示数据存储器的内容, 01 表示显示寄存器堆的内容, 10 表示显示指令存储器的内容, 11 表示显示当前的 pc 值. 我设置的数据存储器, 寄存器堆, 指令存储器的大小都是 32, 所以统一用 sw4~sw0 用于控制显示的位置.

led15~led0 用于显示当前指令的控制信号 (判断表见 data/0.opAndFunc.txt). N17 按钮用于调试模式时的单步, C12 按钮用于复位操作.



(2) 举例说明:

比如用户输入一条: add \$0,\$0,\$1 的指令, 初始时\$0=10,\$s1=3, 我们设置 sw15=0, sw14~sw13=01, 即为调试模式, 并显示寄存器内容. 当我们按下 N17, 就执行这条指令, 此时把 sw4~sw0 置为 0, 就可以看到 0 号寄存器显示的结果为 13, 并且 led 灯显示当前的控制信号.

3. 文件说明:

根目录下面 2 个文件夹: codes, data 和 pictures.

(1) 对于 codes:

sources 文件夹存放设计文件, sim 文件夹里面存放仿真文件, constrs 文件夹里面存放限制文件.

(2) 对于 data:

用于存放过程记录文件.

(a) 0.opAndFunc.txt: 以类似 json 文件的格式存放需要实现的 20 条汇编指令, 及其对应的 operand 字段和 funct 字段. 并判断出每条指令的控制信号, 为方便阅读, 每个字段均以 16 进制的形式保存.

(b) 1.codes.txt: 测试这 20 条指令所设计的 mips 汇编程序

(c) 2.results.txt: 对每一条测试指令执行后, 相应的寄存器, 数据存储器, pc 值的变化

(d) 3.interface.txt: 接口说明

(3) 对于 pictures:

用于存放结果文件. clockMode 和 debugMode2 个文件夹分别存放时钟模式和调试模式下的结果.

4. 设计流程:

(1) 查阅 mips 文档(<http://www.mrc.uidaho.edu/mrc/people/jff/digital/MIPSir.html>), 把需要实现的指令按 R 型, I 型, J 型和自定义类型归类, 分解出每条指令的 Operand(31:26) 字段和 funct(5:0) 字段, 记录在文件 data/0.opAndFunc.txt 中.

(2) 设计包含所有实现指令的测试代码, 记录到文件 data/1.codes.txt 中.

(3) 设计 cpu 需要的主要模块(文件的组织并不完全按照逻辑模块的形式):

(a) 指令存储器堆: 存放用户需要执行的指令

(b) 寄存器堆: 存放 0 到 31 号寄存器

(c) 数据存储器: 存放 0 到 31 号数据存储器的内容

(d) 控制器: 用于根据指令的 operand 字段, 选择需要进行的操作

(e) 运算器: 根据输入和控制信号, 执行相应的计算, 根据控制信号, 决定运算结果的返回位置

(f) 显示器: 对输入的数据, 显示对应内容到 7 段数码管上.

(g) 总线: 连接以上各个模块.

(4) 一条指令的执行流程:

我们以 add \$0,\$0,\$1 为例, 首先, 在时钟上升沿时, 根据当前的 pc 值, 从指令存储器中取出指令, 通过控制器分解出 operand 和 funct 字段, 判断出为 add 指令, 然后从寄存器堆中取出 rs, rt 和 rd 寄存器, 将 rs 和 rt 寄存器放入运算器模块参与运算, 结果写入数据存储器. 在时钟下降沿时, 把结果写回 rd 寄存器, 并更新 pc 值, 开始寻找下一条要执行的指令.