Bezier曲线的基函数的绘制

t=0:0.01:1;  
B0=(1-t).^3;  
B1=3\*t.\*(1-t).^2;  
B2=3\*(1-t).\*t.^2;  
B3=t.^3;  
plot(t,B0,t,B1,t,B2,t,B3);



1. Spline曲线的基函数的绘制

u=0:0.01:1;  
N1=6.^-1.\*u.^3;  
N2=6.^-1.\*(-3\*u.^3+3\*u.^2+3\*u+1);  
N3=6.^-1.\*(3\*u.^3-6\*u.^2+4);  
N4=6.^-1.\*(-1\*u.^3+3\*u.^2-3\*u+1);  
plot(u, N1, u, N2, u, N3, u, N4)？？？？？