

图论算法及其 MATLAB 程序代码

求赋权图 $G = (V, E, F)$ 中任意两点间的最短路的 Warshall-Floyd 算法：

设 $A = (a_{ij})_{n \times n}$ 为赋权图 $G = (V, E, F)$ 的矩阵, 当 $v_i v_j \in E$ 时 $a_{ij} = F(v_i v_j)$, 否则取 $a_{ii} = 0$, $a_{ij} = +\infty$ ($i \neq j$), d_{ij} 表示从 v_i 到 v_j 点的距离, r_{ij} 表示从 v_i 到 v_j 点的最短路中一个点的编号.

赋初值. 对所有 i, j , $d_{ij} = a_{ij}$, $r_{ij} = j$. $k = 1$. 转向

更新 d_{ij} , r_{ij} . 对所有 i, j , 若 $d_{ik} + d_{kj} < d_{ij}$, 则令 $d_{ij} = d_{ik} + d_{kj}$, $r_{ij} = k$, 转向

终止判断. 若 $d_{ii} < 0$, 则存在一条含有顶点 v_i 的负回路, 终止; 或者 $k = n$ 终止; 否则令 $k = k + 1$, 转向

最短路线可由 r_{ij} 得到.

例 1 求图 6-4 中任意两点间的最短路.

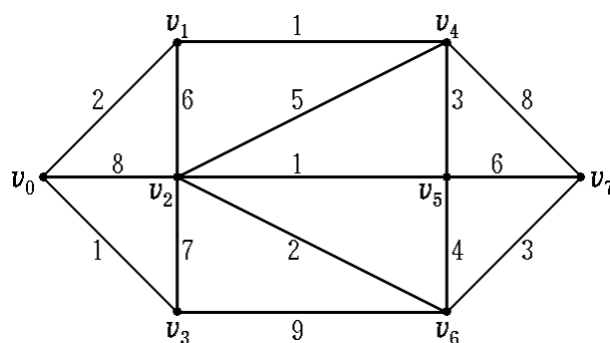


图 6-4

解：用 Warshall-Floyd 算法, MATLAB 程序代码如下：

```
n=8;A=[0 2 8 1 Inf Inf Inf Inf
2 0 6 Inf 1 Inf Inf Inf
8 6 0 7 5 1 2 Inf
1 Inf 7 0 Inf Inf 9 Inf
Inf 1 5 Inf 0 3 Inf 8
Inf Inf 1 Inf 3 0 4 6
Inf Inf 2 9 Inf 4 0 3
Inf Inf Inf Inf 8 6 3 0]; % MATLAB 中, Inf 表示
D=A; %赋初值
for(i=1:n)for(j=1:n)R(i,j)=j;end;end %赋路径初值
for(k=1:n)for(i=1:n)for(j=1:n)if(D(i,k)+D(k,j)<D(i,j))D(i,j)=D(i,k)+D(k,j); %更新 dij
R(i,j)=k;end;end;end %更新 rij
k %显示迭代步数
D %显示每步迭代后的路长
R %显示每步迭代后的路径
pd=0;for i=1:n %含有负权时
if(D(i,i)<0)pd=1;break;end;end %存在一条含有顶点 vi 的负回路
if(pd)break;end %存在一条负回路, 终止程序
end %程序结束
```

Kruskal 避圈法：将图 G 中的边按权数从小到大逐条考察，按不构成圈的原则加入到 T 中(若有选择时，不同的选择可能会导致最后生成树的权数不同)，直到 $q(T) = p(G) - 1$ 为止，即 T 的边数= G 的顶点数- 1 为止。

Kruskal 避圈法的 MATLAB 程序代码如下：

```
n=8;A=[0 2 8 1 0 0 0 0
2 0 6 0 1 0 0 0
8 6 0 7 5 1 2 0
1 0 7 0 0 0 9 0
0 1 5 0 0 3 0 8
0 0 1 0 3 0 4 6
0 0 2 9 0 4 0 3
0 0 0 0 8 6 3 0];
k=1; %记录 A 中不同正数的个数
for(i=1:n-1)for(j=i+1:n) %此循环是查找 A 中所有不同的正数
    if(A(i,j)>0)x(k)=A(i,j); %数组 x 记录 A 中不同的正数
        kk=1; %临时变量
        for(s=1:k-1)if(x(k)==x(s))kk=0;break;end;end %排除相同的正数
        k=k+kk;end;end;end
k=k-1 %显示 A 中所有不同正数的个数
for(i=1:k-1)for(j=i+1:k) %将 x 中不同的正数从小到大排序
    if(x(j)<x(i))xx=x(j);x(j)=x(i);x(i)=xx;end;end;end
T(n,n)=0; %将矩阵 T 中所有的元素赋值为 0
q=0; %记录加入到树 T 中的边数
for(s=1:k)if(q==n)break;end %获得最小生成树 T, 算法终止
    for(i=1:n-1)for(j=i+1:n)if (A(i,j)==x(s))T(i,j)=x(s);T(j,i)=x(s); %加入边到树 T 中
        TT=T; %临时记录 T
        while(1)pd=1; %砍掉 TT 中所有的树枝
            for(y=1:n)kk=0;
                for(z=1:n)if(TT(y,z)>0)kk=kk+1;zz=z;end;end %寻找 TT 中的树枝
                if(kk==1)TT(y,zz)=0;TT(zz,y)=0;pd=0;end;end %砍掉 TT 中的树枝
            if(pd)break;end;end %已砍掉了 TT 中所有的树枝
        pd=0; %判断 TT 中是否有圈
        for(y=1:n-1)for(z=y+1:n)if(TT(y,z)>0)pd=1;break;end;end;end
        if(pd)T(i,j)=0;T(j,i)=0; %假如 TT 中有圈
        else q=q+1;end;end;end;end;end
T %显示近似最小生成树 T, 程序结束
```

求二部图 G 的最大匹配的算法(匈牙利算法), 其基本思想是: 从 G 的任意匹配 M 开始, 对 X 中所有 M 的非饱和点, 寻找 M -增广路. 若不存在 M -增广路, 则 M 为最大匹配; 若存在 M -增广路 P , 则将 P 中 M 与非 M 的边互换得到比 M 多一边的匹配 M_1 , 再对 M_1 重复上述过程.

设 $G = (X, Y, E)$ 为二部图, 其中 $X = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$, $Y = \{y_1, y_2, \dots, y_n\}$. 任取 G 的一初始匹配 M (如任取 $e \in E$, 则 $M = \{e\}$ 是一个匹配).

令 $S = \emptyset, T = \emptyset$, 转向 1.

若 M 饱和 $X \setminus S$ 的所有点, 则 M 是二部图 G 的最大匹配. 否则, 任取 M 的非饱和点 $u \in X \setminus S$, 令 $S = S \cup \{u\}$, 转向 1.

记 $N(S) = \{v \mid u \in S, uv \in E\}$. 若 $N(S) = T$, 转向 1. 否则取 $y \in N(S) \setminus T$. 若 y 是 M 的饱和点, 转向 2, 否则转向 1.

设 $xy \in M$, 则令 $S = S \cup \{x\}, T = T \cup \{y\}$, 转向 1.

$u - y$ 路是 M -增广路, 设为 P , 并令 $M = M \oplus P$, 转向 1. 这里 $M \oplus P = M \oplus P \setminus M \oplus P$, 是对称差.

由于计算 M -增广路 P 比较麻烦, 因此将迭代步骤改为:

将 X 中 M 的所有非饱和点(不是 M 中某条边的端点)都给以标号 0 和标记*, 转向 1.

若 X 中所有有标号的点都已去掉了标记*, 则 M 是 G 的最大匹配. 否则任取 X 中一个既有标号又有标记*的点 x_i , 去掉 x_i 的标记*, 转向 1.

找出在 G 中所有与 x_i 邻接的点 y_j (即 $x_i y_j \in E$), 若所有这样的 y_j 都已有标号, 则转向 1, 否则转向 2.

对与 x_i 邻接且尚未给标号的 y_j 都给定标号 i . 若所有的 y_j 都是 M 的饱和点, 则转向 1, 否则逆向返回. 即由其中 M 的任一个非饱和点 y_j 的标号 i 找到 x_i , 再由 x_i 的标号 k 找到 y_k, \dots , 最后由 y_t 的标号 s 找到标号为 0 的 x_s 时结束, 获得 M -增广路 $x_s y_t \dots x_i y_j$, 记 $P = \{x_s y_t, \dots, x_i y_j\}$, 重新记 M 为 $M \oplus P$, 转向 1.

将 y_j 在 M 中与之邻接的点 x_k (即 $x_k y_j \in M$), 给以标号 j 和标记*, 转向 1.

例 1 求图 6-9 中所示的二部图 G 的最大匹配.

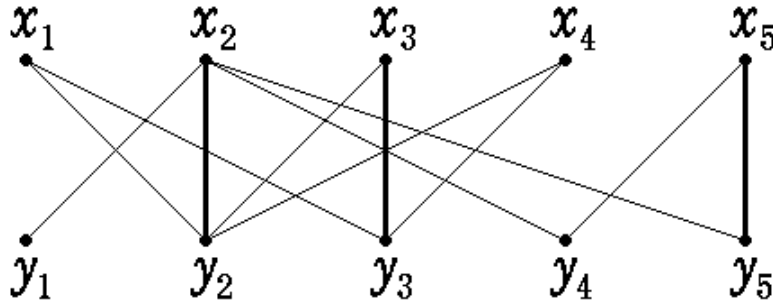


图 6-9

匈牙利算法的 MATLAB 程序代码如下：

```
m=5;n=5;A=[0 1 1 0 0
1 1 0 1 1
0 1 1 0 0
0 1 1 0 0
0 0 0 1 1];
M(m,n)=0;
for(i=1:m)for(j=1:n)if(A(i,j))M(i,j)=1;break;end;end %求初始匹配 M
if(M(i,j))break;end;end %获得仅含一条边的初始匹配 M
while(1)
for(i=1:m)x(i)=0;end %将记录 X 中点的标号和标记*
for(i=1:n)y(i)=0;end %将记录 Y 中点的标号和标记*
for(i=1:m)pd=1; %寻找 X 中 M 的所有非饱和点
for(j=1:n)if(M(i,j))pd=0;end;end
if(pd)x(i)=-n-1;end;end %将 X 中 M 的所有非饱和点都给以标号 0 和标记*, 程序中用 n+1 表示 0 标号, 标号为负数时表示标记*
pd=0;
while(1)xi=0;
for(i=1:m)if(x(i)<0)xi=i;break;end;end %假如 X 中存在一个既有标号又有标记*的点, 则任取 X 中一个既有标号又有标记*的点 xi
if(xi==0)pd=1;break;end %假如 X 中所有有标号的点都已去掉了标记*, 算法终止
x(xi)=x(xi)*(-1); %去掉 xi 的标记*
k=1;
for(j=1:n)if(A(xi,j)&y(j)==0)y(j)=xi;yy(k)=j;k=k+1;end;end %对与 xi 邻接且尚未给标号的 yj 都给以标号 i
if(k>1)k=k-1;
for(j=1:k)pdd=1;
for(i=1:m)if(M(i,yy(j)))x(i)=-yy(j);pdd=0;break;end;end %将 yj 在 M 中与之邻接的点 xk (即 xkyj 在 M), 给以标号 j 和标记*
if(pdd)break;end;end
if(pdd)k=1;j=yy(j); %yj 不是 M 的饱和点
while(1)P(k,2)=j;P(k,1)=y(j);j=abs(x(y(j))); %任取 M 的一个非饱和点 yj, 逆向返回
if(j==n+1)break;end %找到 X 中标号为 0 的点时结束, 获得 M-增广路 P
k=k+1;end
for(i=1:k)if(M(P(i,1),P(i,2)))M(P(i,1),P(i,2))=0; %将匹配 M 在增广路 P 中出现的边去掉
else M(P(i,1),P(i,2))=1;end;end %将增广路 P 中没有在匹配 M 中出现的边加入到匹配 M 中
break;end;end;end
if(pd)break;end;end %假如 X 中所有有标号的点都已去掉了标记*, 算法终止
M %显示最大匹配 M, 程序结束
```

利用可行点标记求最佳匹配的算法步骤如下：

设 $G = (X, Y, E, F)$ 为完备的二部赋权图, L 是其一个初始可行点标记, 通常取

$$\begin{cases} L(x) = \max\{F(xy) \mid y \in Y\}, & x \in X, \\ L(y) = 0, & y \in Y. \end{cases}$$

M 是 G_L 的一个匹配.

若 X 的每个点都是 M 的饱和点, 则 M 是最佳匹配. 否则取 M 的非饱和点 $u \in X$, 令 $S = \{u\}$, $T = \emptyset$, 转向 1.

记 $N_L(S) = \{v \mid uv \in E_L\}$. 若 $N_L(S) = T$, 则 G_L 没有完美匹配, 转向 2. 否则转向 3.

调整可行点标记, 计算

$$a_L = \min\{L(x) + L(y) - F(xy) \mid x \in S, y \in Y \setminus T\}.$$

由此得新的可行顶点标记

$$H(v) = \begin{cases} L(v) - a_L, & v \in S, \\ L(v) + a_L, & v \in T, \\ L(v), & \text{否则}. \end{cases}$$

令 $L = H$, $G_L = G_H$, 重新给出 G_L 的一个匹配 M , 转向 1.

取 $y \in N_L(S) \setminus T$, 若 y 是 M 的饱和点, 转向 1. 否则, 转向 4.

设 $xy \in M$, 则令 $S = S \cup \{x\}$, $T = T \cup \{y\}$, 转向 1.

在 G_L 中的 $u-y$ 路是 M -增广路, 记为 P , 并令 $M = M \oplus P$, 转向 1.

利用可行点标记求最佳匹配算法的 MATLAB 程序代码如下：

```
n=4;A=[4 5 5 1
2 2 4 6
4 2 3 3
5 0 2 1];
for(i=1:n)L(i,1)=0;L(i,2)=0;end
for(i=1:n)for(j=1:n)if(L(i,1)<A(i,j))L(i,1)=A(i,j);end; %初始可行点标记 L
M(i,j)=0;end;end
for(i=1:n)for(j=1:n) %生成子图 G1
if(L(i,1)+L(j,2)==A(i,j))G1(i,j)=1;
else G1(i,j)=0;end;end;end
ii=0;jj=0;
for(i=1:n)for(j=1:n)if(G1(i,j))ii=i;jj=j;break;end;end
if(ii)break;end;end %获得仅含 G1 的一条边的初始匹配 M
M(ii,jj)=1;
for(i=1:n)S(i)=0;T(i)=0;NIS(i)=0;end
while(1)
for(i=1:n)k=1;
```

```

    for(j=1:n)if(M(i,j))k=0;break;end;end
    if(k)break;end;end
    if(k==0)break;end %获得最佳匹配 M, 算法终止
    S(1)=i;jss=1;jst=0; %S={xi}, T=φ
    while(1)
        jsn=0;
        for(i=1:jss)for(j=1:n)if(Gl(S(i),j))jsn=jsn+1;NIS(jsn)=j; %NL(S)={v|u S,uv EL}
            for(k=1:jsn-1)if(NIS(k)==j)jsn=jsn-1;end;end;end;end;end
        if(jsn==jst)pd=1; %判断 NL(S)=T?
            for(j=1:jsn)if(NIS(j)~=T(j))pd=0;break;end;end;end
        if(jsn==jst&pd)al=Inf; %如果 NL(S)=T, 计算 al, Inf 为
            for(i=1:jss)for(j=1:n)pd=1;
                for(k=1:jst)if(T(k)==j)pd=0;break;end;end
                if(pd&al>L(S(i),1)+L(j,2)-A(S(i),j))al=L(S(i),1)+L(j,2)-A(S(i),j);end;end;end
            for(i=1:jss)L(S(i),1)=L(S(i),1)-al;end %调整可行点标记
            for(j=1:jst)L(T(j),2)=L(T(j),2)+al;end %调整可行点标记
            for(i=1:n)for(j=1:n) %生成子图 GL
                if(L(i,1)+L(j,2)==A(i,j))Gl(i,j)=1;
                else Gl(i,j)=0;end
                M(i,j)=0;k=0;end;end
            ii=0;jj=0;
            for(i=1:n)for(j=1:n)if(Gl(i,j))ii=i;jj=j;break;end;end
            if(ii)break;end;end %获得仅含 Gl 的一条边的初始匹配 M
            M(ii,jj)=1;break
        else %NL(S) T
            for(j=1:jsn)pd=1; %取 y NL(S)\T
                for(k=1:jst)if(T(k)==NIS(j))pd=0;break;end;end
                if(pd)jj=j;break;end;end
            pd=0; %判断 y 是否为 M 的饱和点
            for(i=1:n)if(M(i,NIS(jj)))pd=1;ii=i;break;end;end
            if(pd)jss=jss+1;S(jss)=ii;jst=jst+1;T(jst)=NIS(jj); %S=S {x}, T=T {y}
            else %获得 Gl 的一条 M-增广路, 调整匹配 M
                for(k=1:jst)M(S(k),T(k))=1;M(S(k+1),T(k))=0;end
                if(jst==0)k=0;end
                M(S(k+1),NIS(jj))=1;break;end;end;end;end
        MaxZjpp=0;
        for(i=1:n)for(j=1:n)if(M(i,j))MaxZjpp=MaxZjpp+A(i,j);end;end;end
        M %显示最佳匹配 M
        MaxZjpp %显示最佳匹配 M 的权, 程序结束
    end
end

```

从一个可行流 f 开始, 求最大流的 Ford--Fulkerson 标号算法的基本步骤:

标号过程

给发点 v_s 以标号 $(+, +)$, $d_s = +$.

选择一个已标号的点 x , 对于 x 的所有未给标号的邻接点 y , 按下列规则处理:

当 $yx \in E$, 且 $f_{yx} > 0$ 时, 令 $d_y = \min \{f_{yx}, d_x\}$, 并给 y 以标号 $(x-, d_y)$.

当 $xy \in E$, 且 $f_{xy} < C_{xy}$ 时, 令 $d_y = \min \{C_{xy} - f_{xy}, d_x\}$, 并给 y 以标号 $(x+, d_y)$.

重复 直到收点 v_t 被标号或不再有点可标号时为止. 若 v_t 得到标号, 说明存在一条可增广链, 转 调整过程; 若 v_t 未得到标号, 标号过程已无法进行时, 说明 f 已经是最大流.

调整过程

决定调整量 $d = d_{v_t}$, 令 $u = v_t$.

若 u 点标号为 $(v+, d_u)$, 则以 $f_{vu} + d$ 代替 f_{vu} ; 若 u 点标号为 $(v-, d_u)$, 则以 $f_{vu} - d$ 代替 f_{vu} .

若 $v = v_s$, 则去掉所有标号转 重新标号; 否则令 $u = v$, 转 .

算法终止后, 令已有标号的点集为 S , 则割集 (S, S^c) 为最小割, 从而 $W_f = C(S, S^c)$.

例 1 求图 6-19 所示网络的最大流.

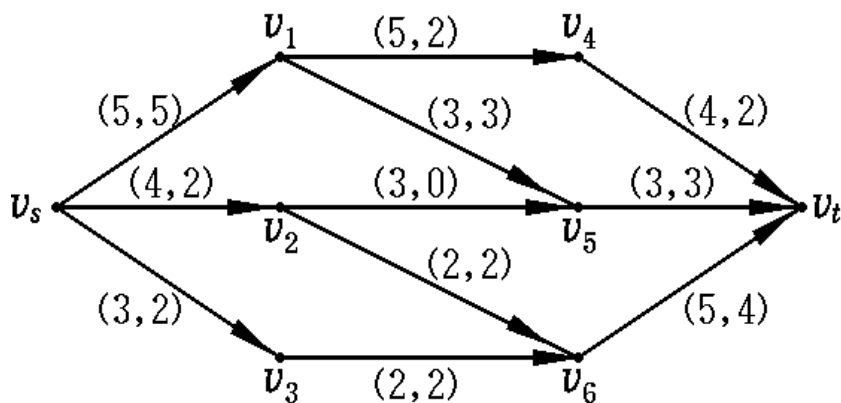


图 6-19

利用 Ford--Fulkerson 标号法求最大流算法的 MATLAB 程序代码如下:

```
n=8;C=[0 5 4 3 0 0 0 0
0 0 0 0 5 3 0 0
0 0 0 0 0 3 2 0
0 0 0 0 0 0 2 0
0 0 0 0 0 0 0 4
0 0 0 0 0 0 0 3
0 0 0 0 0 0 0 5
0 0 0 0 0 0 0 0]; %弧容量
for(i=1:n)for(j=1:n)f(i,j)=0;end;end %取初始可行流 f 为零流
for(i=1:n)No(i)=0;d(i)=0;end %No,d 记录标号
```

```

while(1)
    No(1)=n+1;d(1)=Inf; %给发点 vs 标号
    while(1)pd=1; %标号过程
        for(i=1:n)if(No(i)) %选择一个已标号的点 vi
            for(j=1:n)if(No(j)==0&f(i,j)<C(i,j)) %对于未给标号的点 vj, 当 vivj 为非饱和弧时
                No(j)=i;d(j)=C(i,j)-f(i,j);pd=0;
                if(d(j)>d(i))d(j)=d(i);end
            elseif(No(j)==0&f(j,i)>0) %对于未给标号的点 vj, 当 vjvi 为非零流弧时
                No(j)=-i;d(j)=f(j,i);pd=0;
                if(d(j)>d(i))d(j)=d(i);end;end;end;end;end
            if(No(n)|pd)break;end;end %若收点 vt 得到标号或者无法标号, 终止标号过程
        if(pd)break;end %vt 未得到标号, f 已是最大流, 算法终止
        dvt=d(n);t=n; %进入调整过程, dvt 表示调整量
        while(1)
            if(No(t)>0)f(No(t),t)=f(No(t),t)+dvt; %前向弧调整
            elseif(No(t)<0)f(No(t),t)=f(No(t),t)-dvt;end %后向弧调整
            if(No(t)==1)for(i=1:n)No(i)=0;d(i)=0; end;break;end %当 t 的标号为 vs 时, 终止调整过程
            t=No(t);end;end; %继续调整前一段弧上的流 f
        wf=0;for(j=1:n)wf=wf+f(1,j);end %计算最大流量
        f %显示最大流
        wf %显示最大流量
        No %显示标号, 由此可得最小割, 程序结束

```


设网络 $G = (V, E, C)$, 取初始可行流 f 为零流, 求解最小费用流问题的迭代步骤:

构造有向赋权图 $G_f = (V, E_f, F)$, 对于任意的 $v_i v_j \in E$, E_f, F 的定义如下:

当 $f_{ij} = 0$ 时, $v_i v_j \in E_f, F(v_i v_j) = b_{ij}$;

当 $f_{ij} = C_{ij}$ 时, $v_j v_i \in E_f, F(v_j v_i) = -b_{ij}$;

当 $0 < f_{ij} < C_{ij}$ 时, $v_i v_j \in E_f, F(v_i v_j) = b_{ij}, v_j v_i \in E_f, F(v_j v_i) = -b_{ij}$.

转向 .

求出有向赋权图 $G_f = (V, E_f, F)$ 中发点 v_s 到收点 v_t 的最短路 m , 若最短路 m 存在转向;
否则 f 是所求的最小费用最大流, 停止.

增流. 同求最大流的方法一样, 重述如下:

令 $d_{ij} = \begin{cases} C_{ij} - f_{ij}, & v_i v_j \in m^+, \\ f_{ij}, & v_i v_j \in m^-. \end{cases}$ $d = \min \{d_{ij} \mid v_i v_j \in m\}$, 重新定义流 $f = \{f_{ij}\}$ 为

$$f_{ij} = \begin{cases} f_{ij} + d, & v_i v_j \in m^+, \\ f_{ij} - d, & v_i v_j \in m^-, \\ f_{ij} & \text{其它.} \end{cases}$$

如果 W_f 大于或等于预定的流量值, 则适当减少 d 值, 使 W_f 等于预定的流量值, 那么 f 是所求的最小费用流, 停止; 否则转向 .

求解含有负权的有向赋权图 $G = (V, E, F)$ 中某一点到其它各点最短路 Ford 算法.

当 $v_i v_j \in E$ 时记 $w_{ij} = F(v_i v_j)$, 否则取 $w_{ij} = 0$, $w_{ij} = +\infty$ ($i \neq j$). v_1 到 v_i 的最短路长记为 $p(i)$, v_1 到 v_i 的最短路中 v_i 的前一个点记为 $q(i)$. Ford 算法的迭代步骤:

赋初值 $p(1) = 0, p(i) = +\infty, q(i) = i, i = 2, 3, \dots, n$.

更新 $p(i), q(i)$. 对于 $i = 2, 3, \dots, n$ 和 $j = 1, 2, \dots, n$, 如果 $p(i) > p(j) + w_{ji}$, 则令

$$p(i) = p(j) + w_{ji}, q(i) = j.$$

终止判断: 若所有的 $p(i)$ 都无变化, 停止; 否则转向 .

在算法的每一步中, $p(i)$ 都是从 v_1 到 v_i 的最短路长度的上界. 若不存在负长回路, 则从 v_1 到 v_i 的最短路长度是 $p(i)$ 的下界, 经过 $n-1$ 次迭代后 $p(i)$ 将保持不变. 若在第 n 次迭代后 $p(i)$ 仍在变化时, 说明存在负长回路.

例 2 在图 6-22 所示运输网络上, 求 s 到 t 的最小费用最大流, 括号内为 (C_{ij}, b_{ij}) .

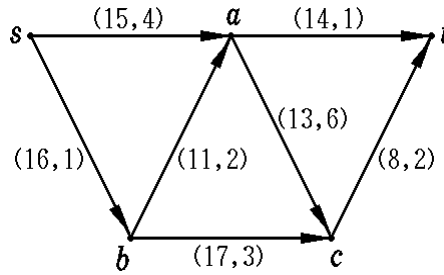


图 6-22

求最小费用最大流算法的 MATLAB 程序代码如下：

```
n=5;C=[0    15   16   0   0
        0    0   0   13  14
        0   11   0   17   0
        0    0   0   0   8
        0    0   0   0   0]; %弧容量
b=[0    4   1   0   0
    0    0   0   6   1
    0    2   0   3   0
    0    0   0   0   2
    0    0   0   0   0]; %弧上单位流量的费用
wf=0;wf0=Inf; %wf 表示最大流量, wf0 表示预定的流量值
for(i=1:n)for(j=1:n)f(i,j)=0;end;end %取初始可行流 f 为零流
while(1)
    for(i=1:n)for(j=1:n)if(j~=i)a(i,j)=Inf;end;end;end%构造有向赋权图
    for(i=1:n)for(j=1:n)if(C(i,j)>0&f(i,j)==0)a(i,j)=b(i,j);
        elseif(C(i,j)>0&f(i,j)==C(i,j))a(j,i)=-b(i,j);
        elseif(C(i,j)>0)a(i,j)=b(i,j);a(j,i)=-b(i,j);end;end;end
    for(i=2:n)p(i)=Inf;s(i)=i;end %用 Ford 算法求最短路, 赋初值
    for(k=1:n)pd=1; %求有向赋权图中 vs 到 vt 的最短路
        for(i=2:n)for(j=1:n)if(p(i)>p(j)+a(j,i))p(i)=p(j)+a(j,i);s(i)=j;pd=0;end;end;end
        if(pd)break;end;end %求最短路的 Ford 算法结束
    if(p(n)==Inf)break;end %不存在 vs 到 vt 的最短路, 算法终止. 注意在求最小费用最大流时构造有
    向赋权图中不会含负权回路, 所以不会出现 k=n
    dvt=Inf;t=n; %进入调整过程, dvt 表示调整量
    while(1) %计算调整量
        if(a(s(t),t)>0)dvt=C(s(t),t)-f(s(t),t); %前向弧调整量
        elseif(a(s(t),t)<0)dvt=f(t,s(t));end %后向弧调整量
        if(dvt>dvtt)dvt=dvtt;end
        if(s(t)==1)break;end %当 t 的标号为 vs 时, 终止计算调整量
        t=s(t);end %继续调整前一段弧上的流 f
    pd=0;if(wf+dvt>=wf0)dvt=wf0-wf;pd=1;end%如果最大流量大于或等于预定的流量值
    t=n;while(1) %调整过程
        if(a(s(t),t)>0)f(s(t),t)=f(s(t),t)+dvt; %前向弧调整
        elseif(a(s(t),t)<0)f(t,s(t))=f(t,s(t))-dvt;end %后向弧调整
        if(s(t)==1)break;end %当 t 的标号为 vs 时, 终止调整过程
        t=s(t);end
    if(pd)break;end %如果最大流量达到预定的流量值
    wf=0;for(j=1:n)wf=wf+f(1,j);end;end %计算最大流量
    zwf=0;for(i=1:n)for(j=1:n)zwf=zwf+b(i,j)*f(i,j);end;end %计算最小费用
    f %显示最小费用最大流
```

wf %显示最小费用最大流量
zwf %显示最小费用, 程序结束

