

桌上有个能盛得下五个水果的空盘子。爸爸不停地向盘中放苹果或桔子,儿子不停地从盘中取出桔子享用,女儿不停地从盘中取出桔子享用,女儿不停地从盘中取出苹果享用。规定三人不能同时从盘子中取放水果。试用信号量实现爸爸、儿子和女儿这三个循环进程之间的同步。

```
semaphore empty=5, orange=0, apple=0, mutex=1;
```

```
Son(){
Dad() (
                                        while(1){
   while(1)(
                                             wait(orange):
        wait(empty):
                                             wait(mutex)
        wait(mutex)
                                             从盘中取一个桔子。
        将水果放入盘中:
                                             signal(mutex);
        signal(mutex);
        if(放入的是情子) signal(orange):
                                             signal(empty):
       else signal(apple):
                                             享用桔子;
```

```
Daughter() {
while(1) (
wait(apple):
wait(mutex)
wait(mutex)
从盘中取一个苹果:
signal(mutex);
signal(empty):
李用苹果:
}
```



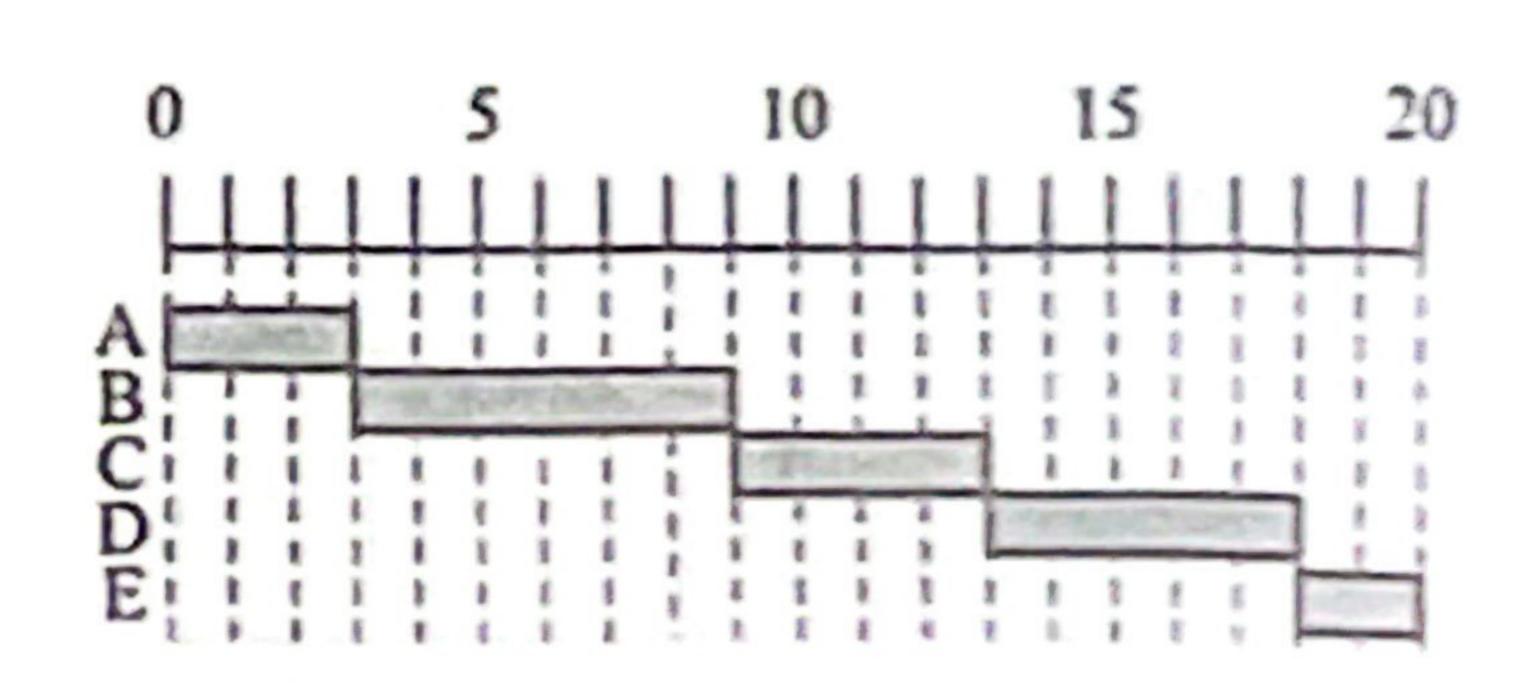


第三章 处理机调度与死领

假设一个系统中有5个进程,它们的到达时间和服务时间如表3-1所示,忽略I/O以及其他开销时间,若分别按先来先服务(FCFS)、抢占的短作业优先(SJF)、时间片轮转(RR,时间片=1)进行CPU调度,请给出各进程的完成时间、周转时间、带权周转时间、平均周转时间。

表 3-1 进程到达和需服务时间

进程	到达时间	服务时间
A	0	3
В	2	6
· C	4	4
D	6	5
E	8	2





FCFS



FCFS

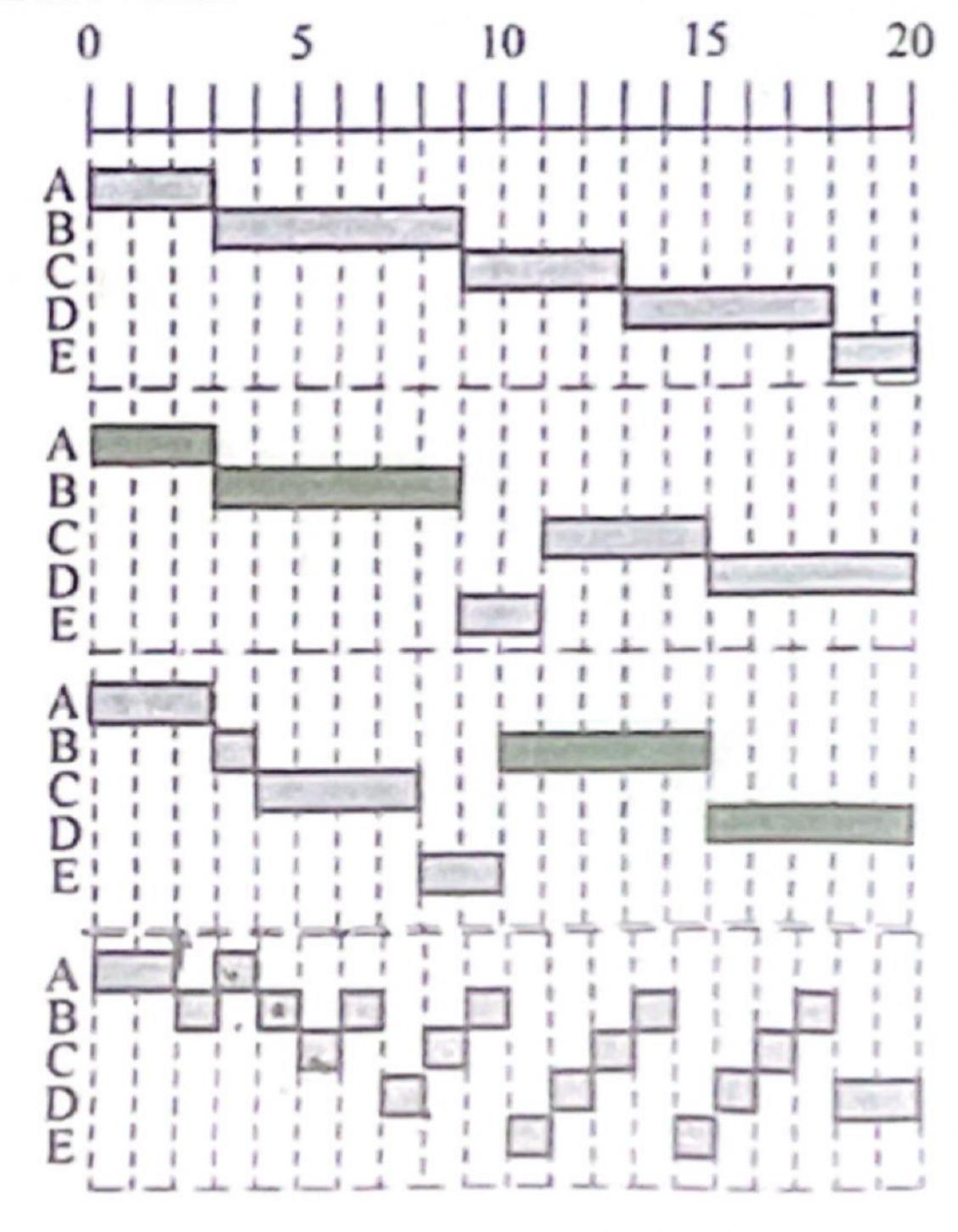
表 3-1 进程到达和需服务时间

进程	到达时间	服务时间		
A	0	3		
В	2	6		
- C	4	4		
D	6	5		
E ·	8	2		

SJF(非抢占)

SJF(抢占)

RR(q=1)











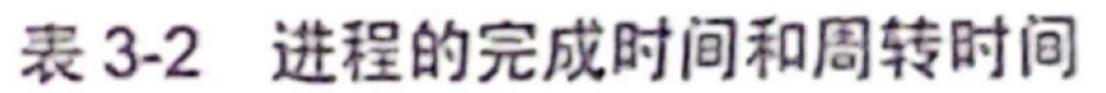








第三章 处理机调度与死领



	进程	Α	В	С	D	E	平均
FCFS	完成时间	3	9	13	18	20	
	周转时间	3	7	9	12	12	8.6
	带权周转时间	1.00	1.17	2.25	2.40	6.00	2.56
SJF(非抢占)	完成时间	3	9	15	20	11	
	周转时间	3	7	11	14	3	7.6
	带权周转时间	1.00	1.17	2.75	2.80	1.50	1.84
SJF(抢占)	完成时间	3	15	8	20	10	
	周转时间	3	13	4	14	2	7.2
	带权周转时间	1.00	2.16	1.000	2.80	1.00	1.59
HRRN	完成时间	3	9	13	20	15	
	周转时间	3	7	9	14	7	8
	带权周转时间	1.00	1.17	2.25	2.80	3.50	2.14







