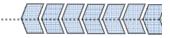
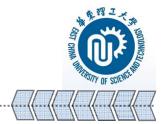


第三讲

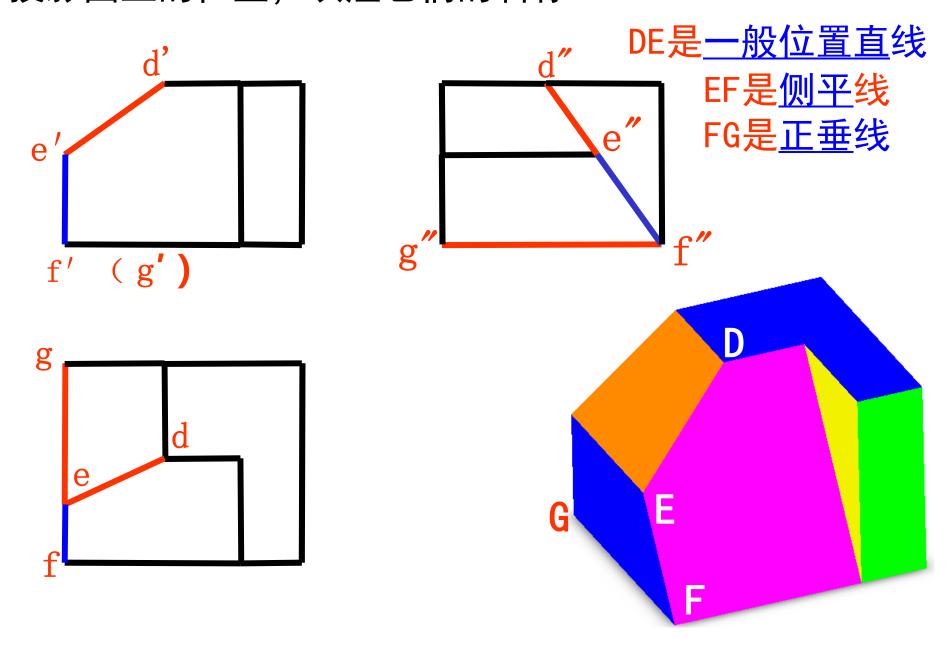


- 3.4 点、线、面的辅助投影
- 一、 换面法的基本概念
- 二、点的投影变换
- 三、换面法的基本问题

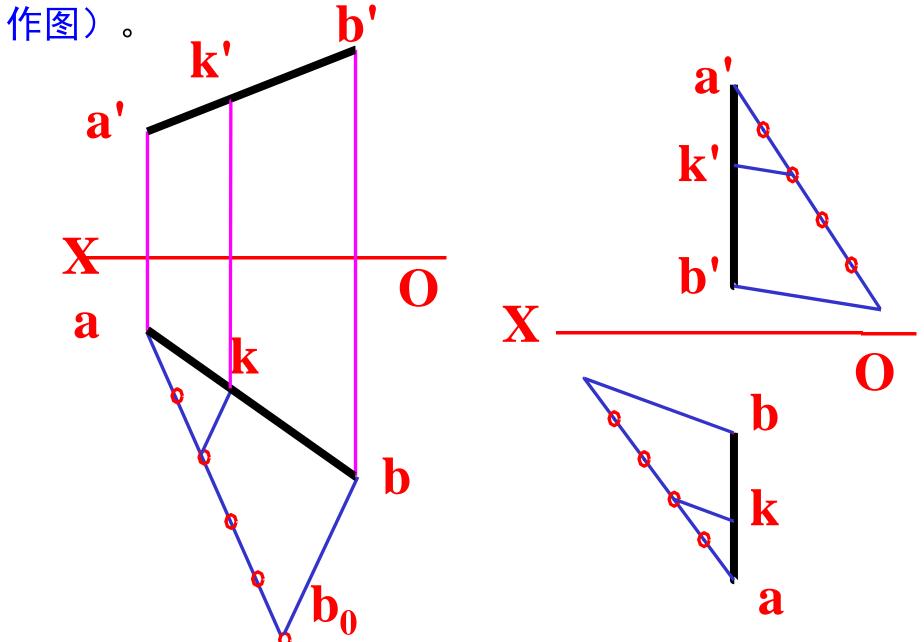
作业问题讲解



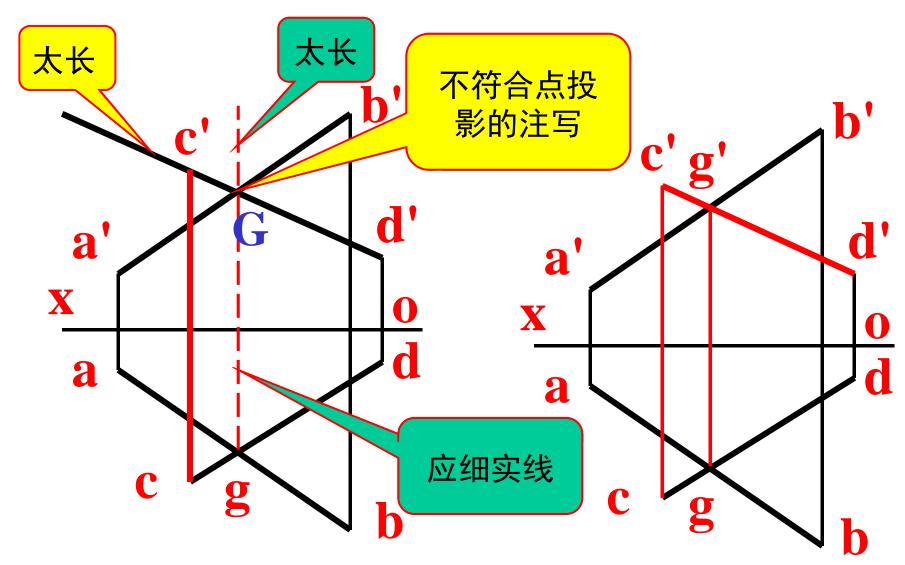
27 试补画下面物体的俯视图,并标出直线DE、EF、FG在投影图上的位置,填注它们的名称。



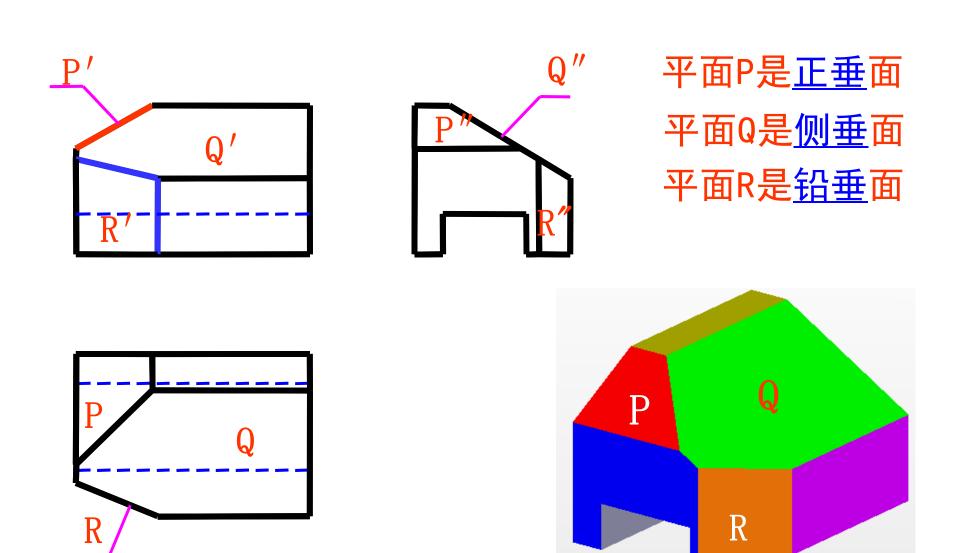
30 试在直线AB上取一点K,使AK:KB=2:3(不用第三投影



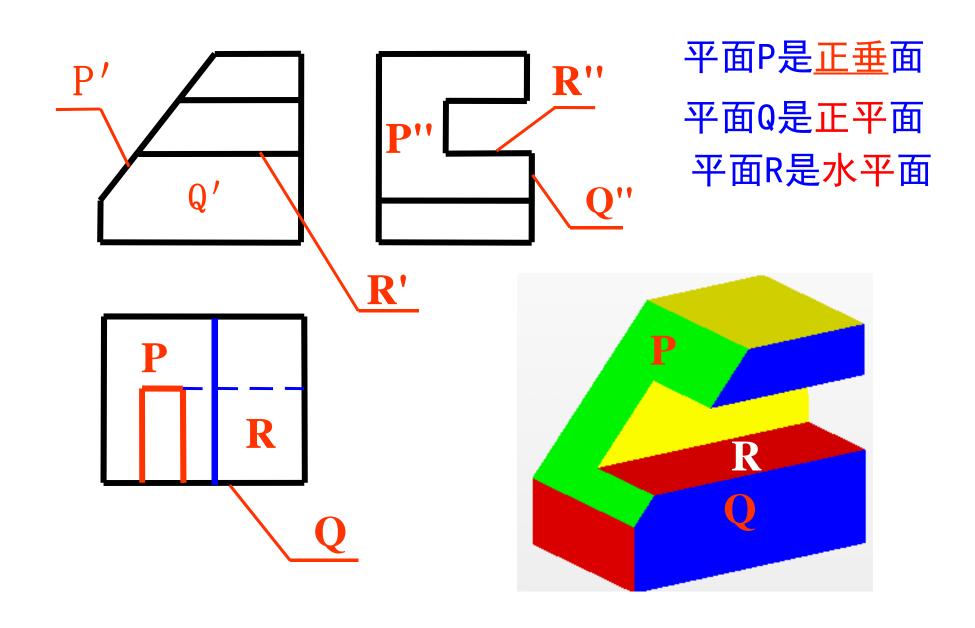
题34 已知AB与CD两直线交于G, 求作c'd'。



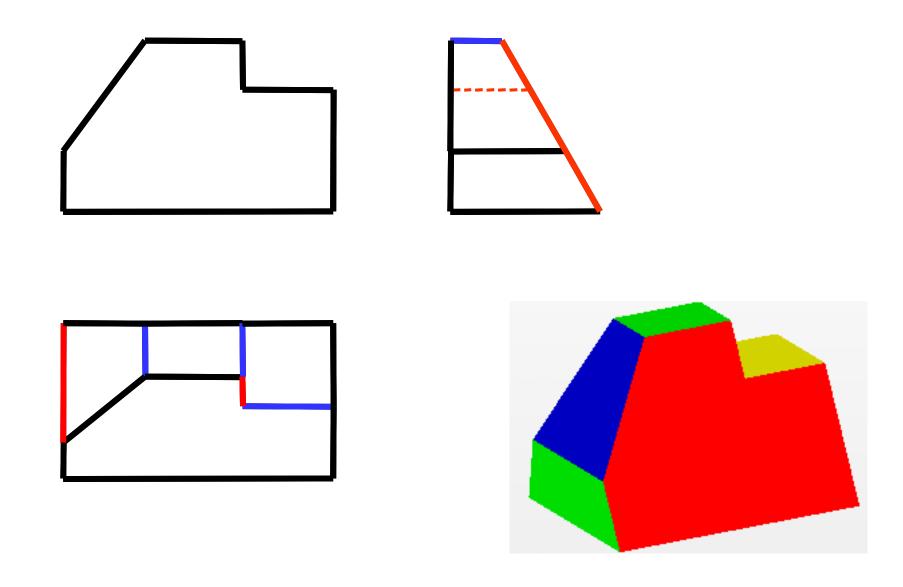
41 试画出下列物体所缺的视图,标出P、Q、R平面的另两个投影,并判别其空间位置。



42 试画出下列物体所缺的视图,标出P、Q、R平面的另两个投影,并判别其空间位置。

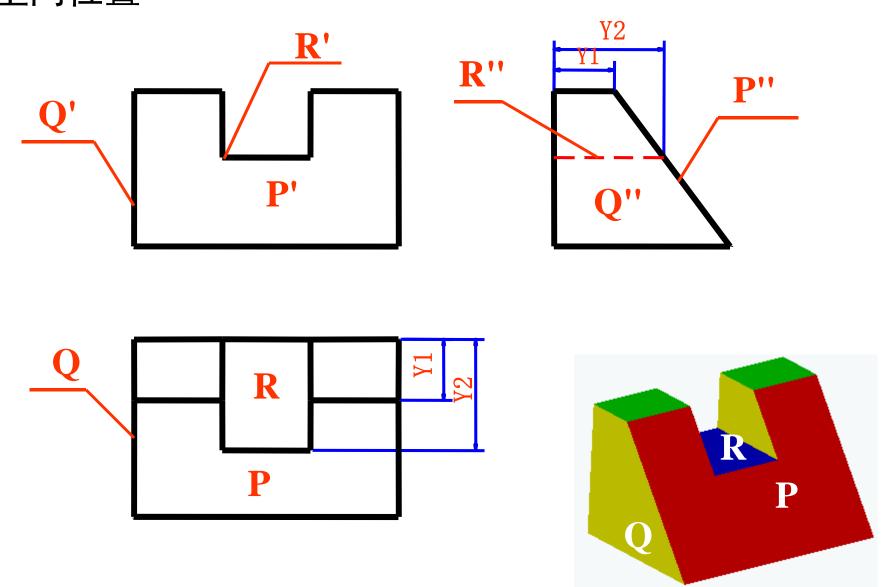


46 根据已知物体的两个投影, 补画第三个投影。



Q,题49 根据已知物体的两个投影,补画第三个投影。

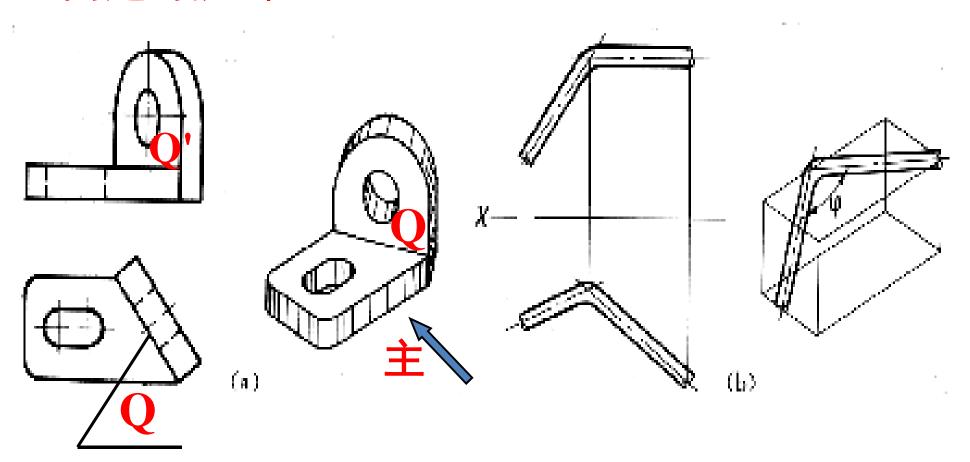
题44 画俯视图,注全平面的另两个投影,并填写平面的空间位置





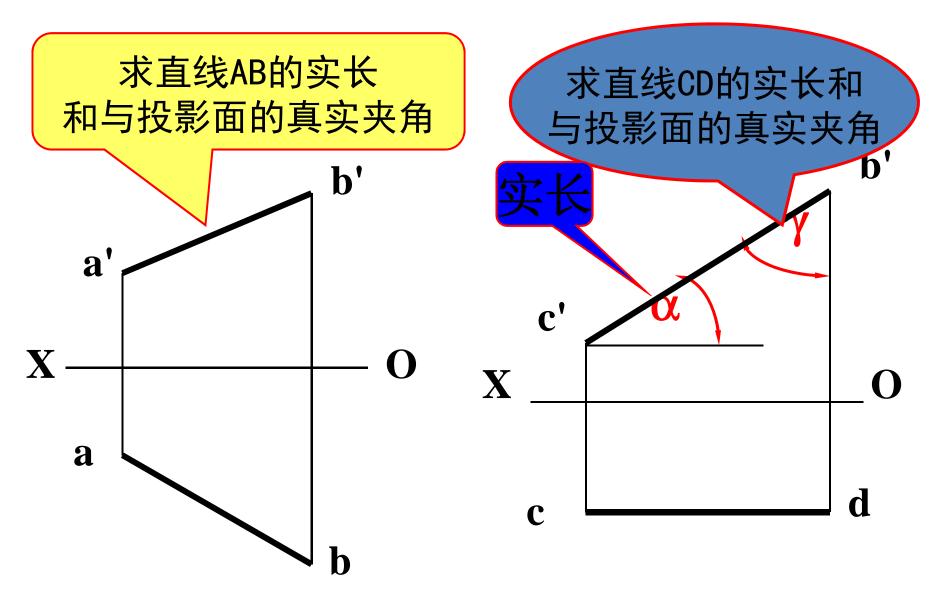
一换面法的基本概念

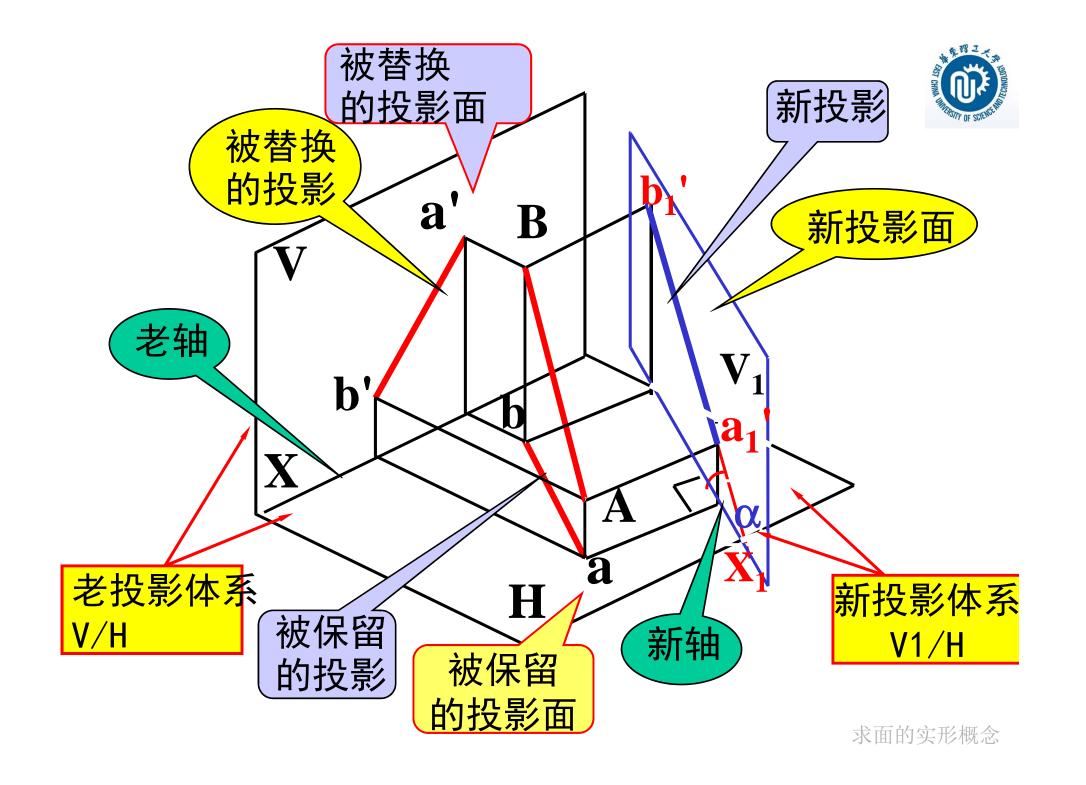
1 问题的提出

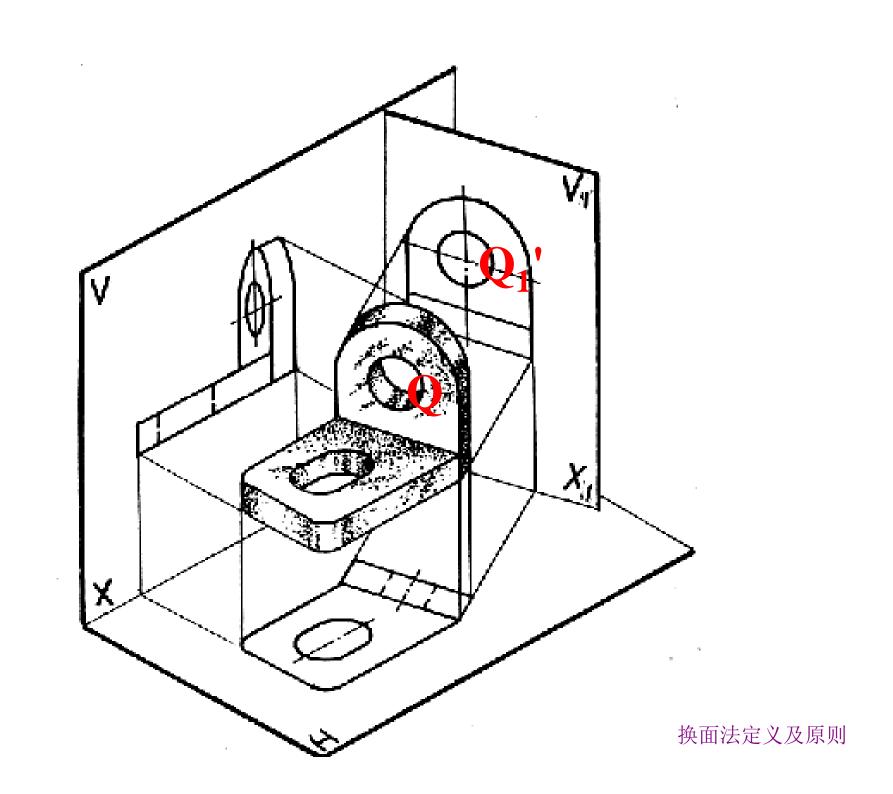


2 解决问题的基本思路







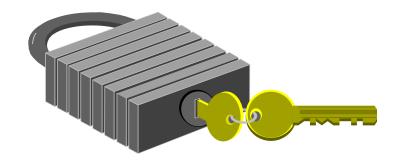


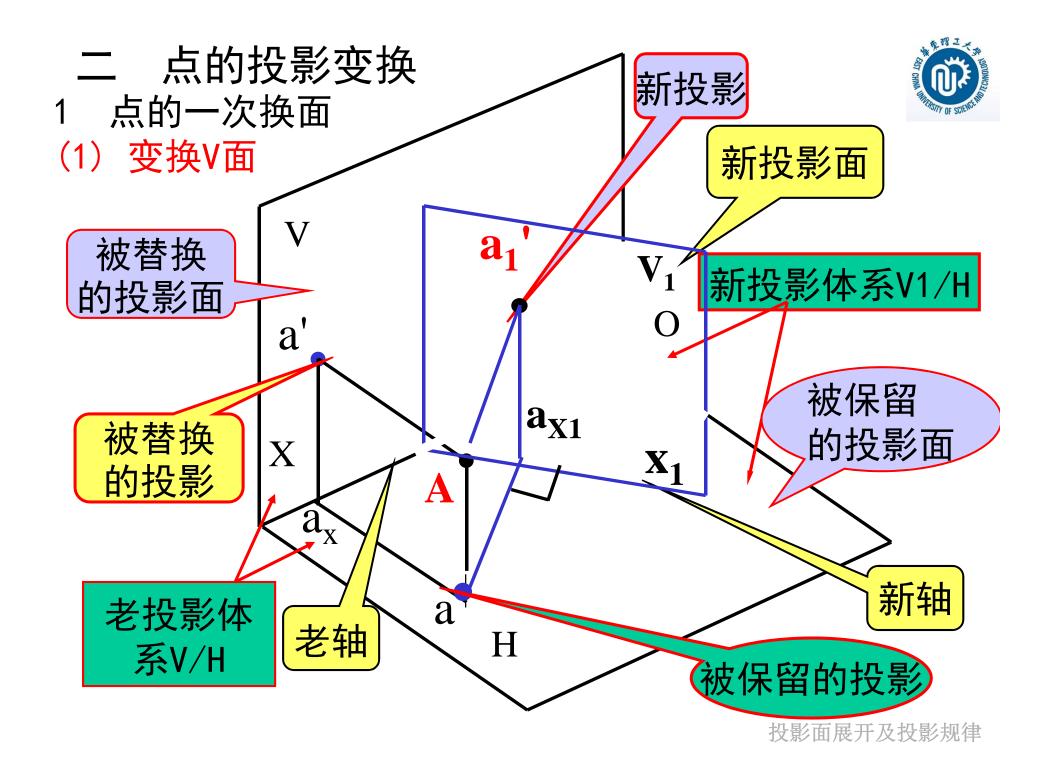


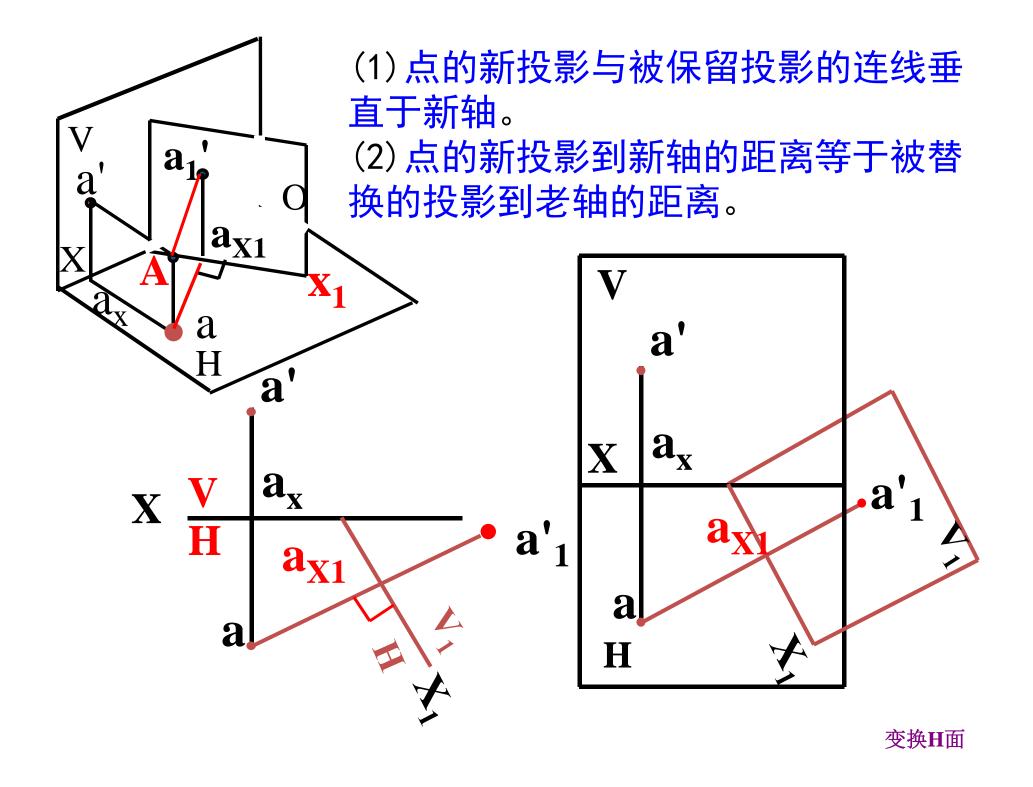
用设立新投影面来得到几何元素的辅助(新)投影的方法称为换面法。

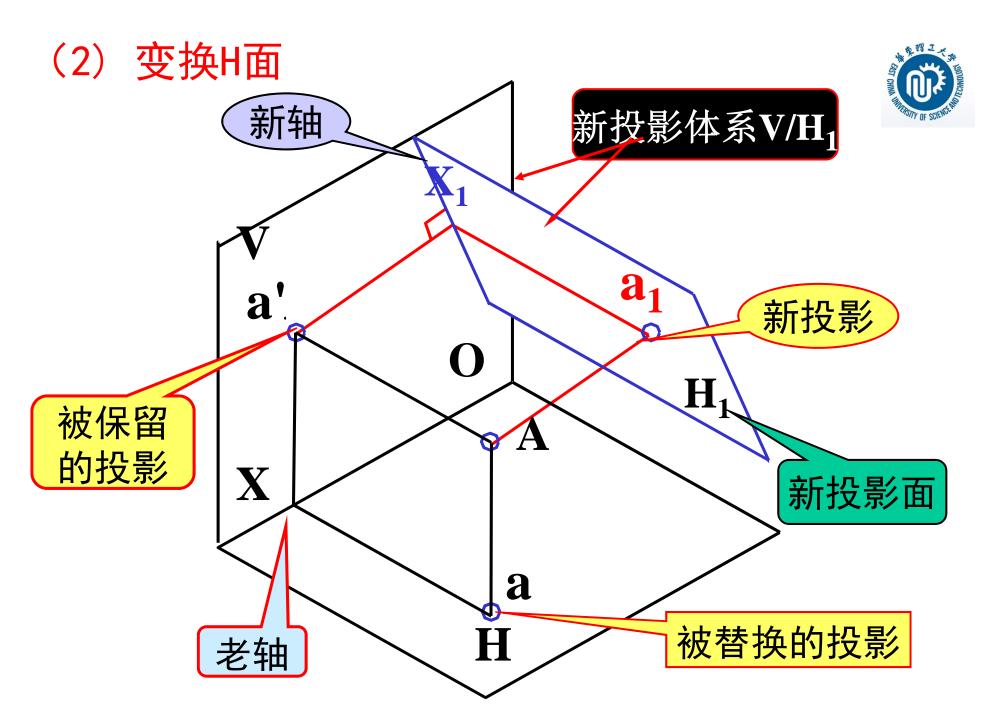
设立新投影面的基本原则:

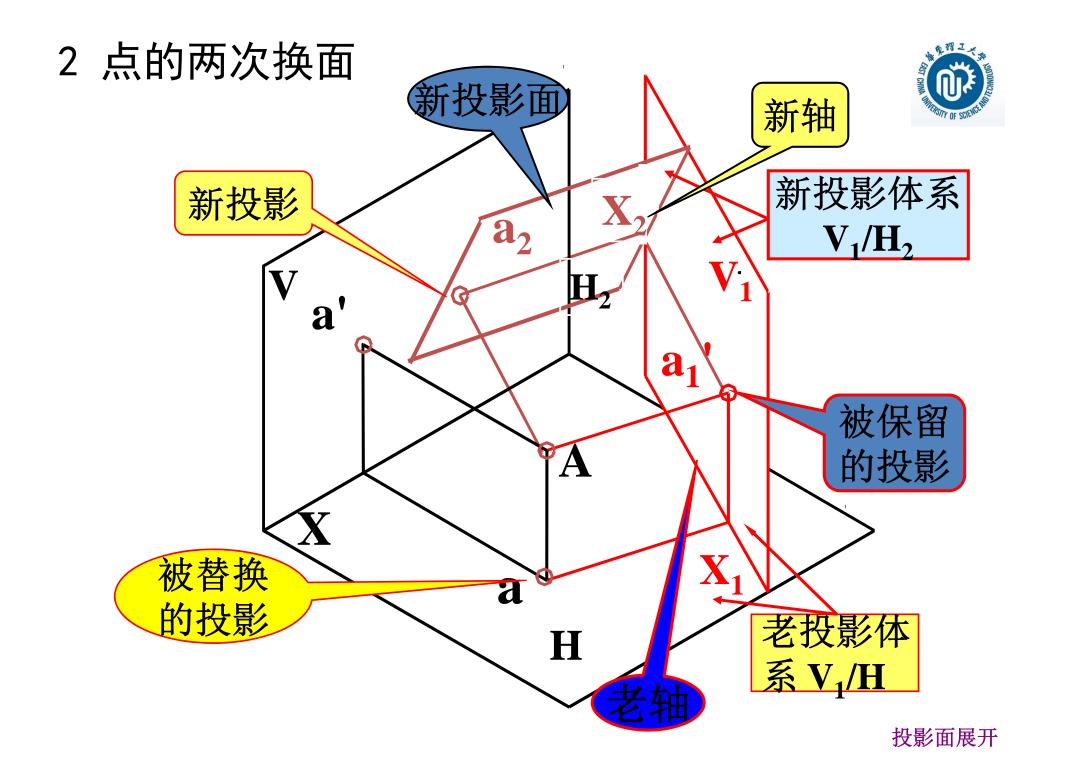
- 1 新投影面必须垂直于某一个基本(或被保留的)投影面,以构成新的投影体系,也就是每次只能置换一个投影面。
- 2 新投影面的设立必须对空间几何元素处于有利于解题的位置,即一般与几何元素平行或垂直。

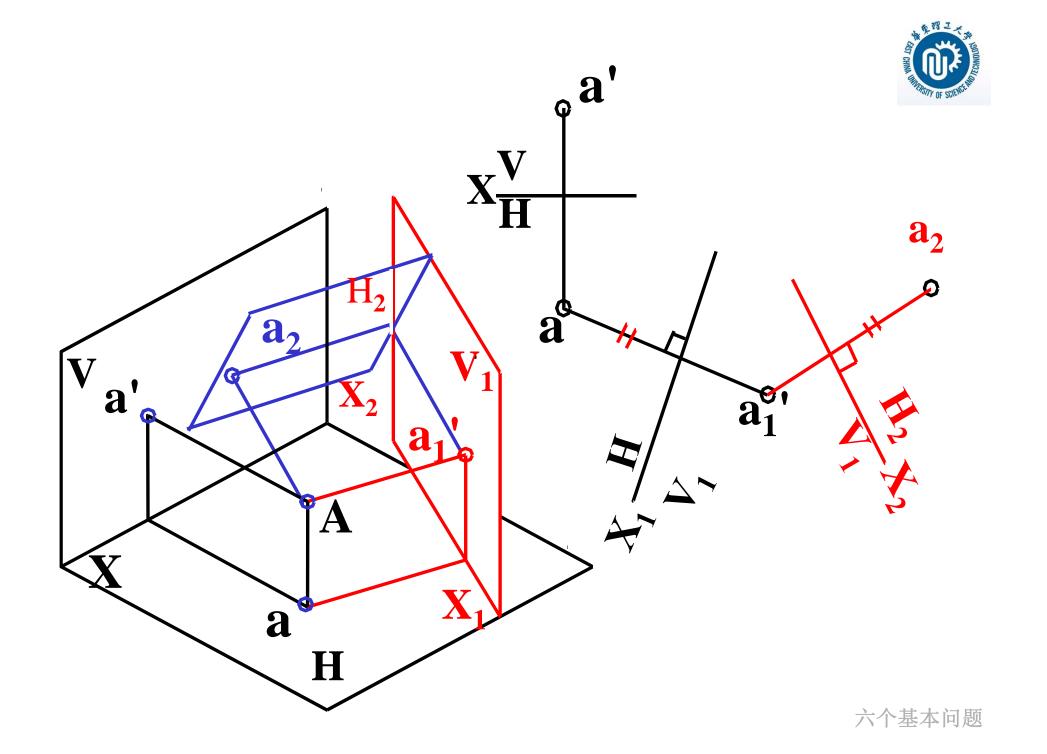






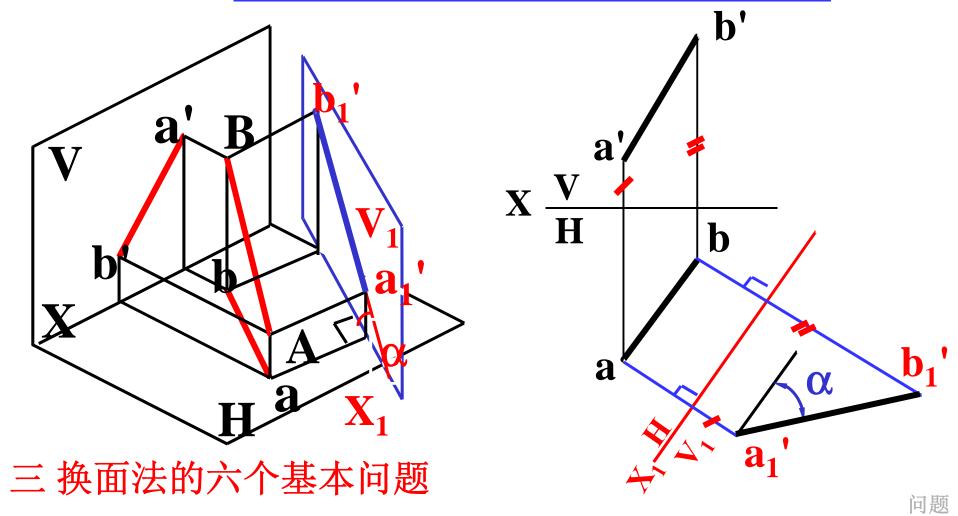




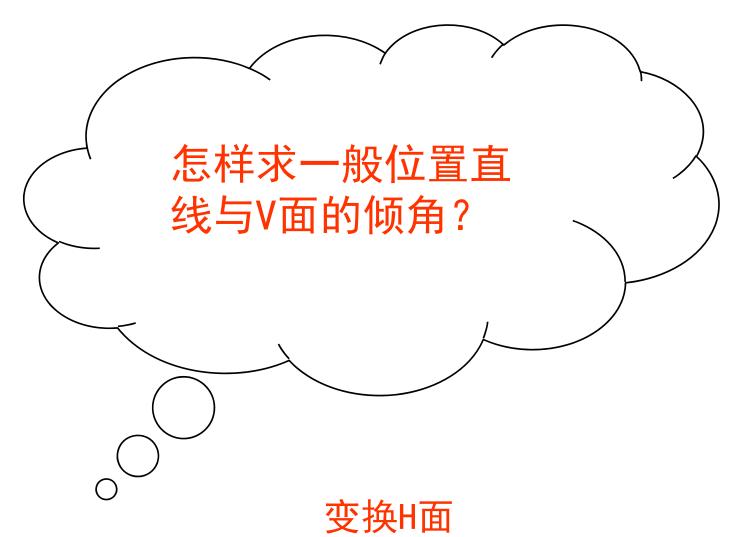


(1) 将一般位置直线变换为投影面的平行线 功用:一次换面后可求一般位置直线的实长及与基本投影 面的真实夹角。

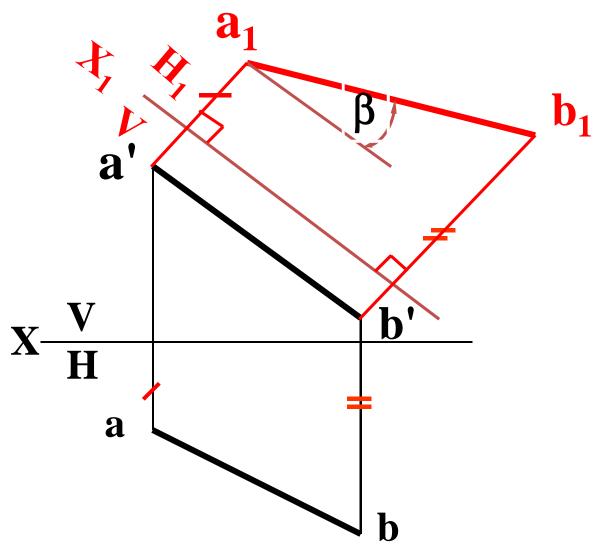
问题的关键:新投影轴必须平行于被保留的投影。





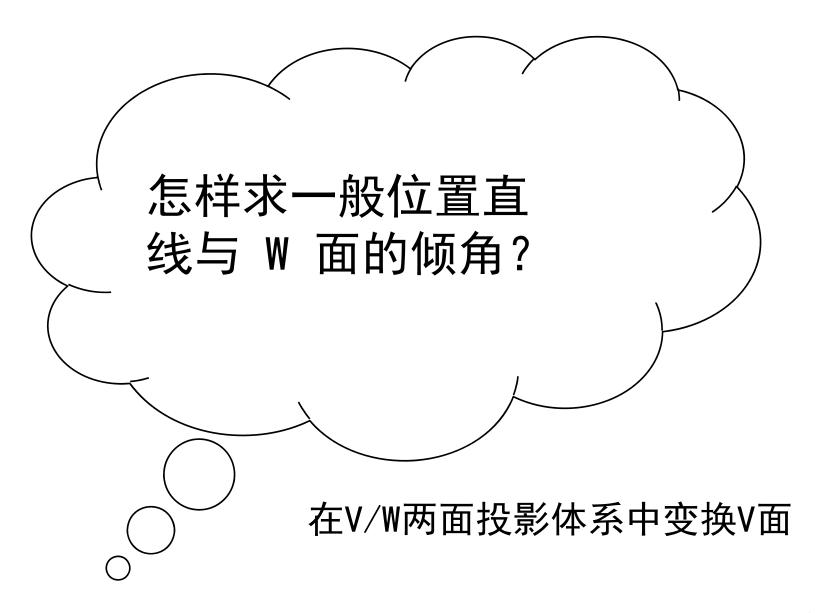


求直线AB的实长和与V面的倾角。



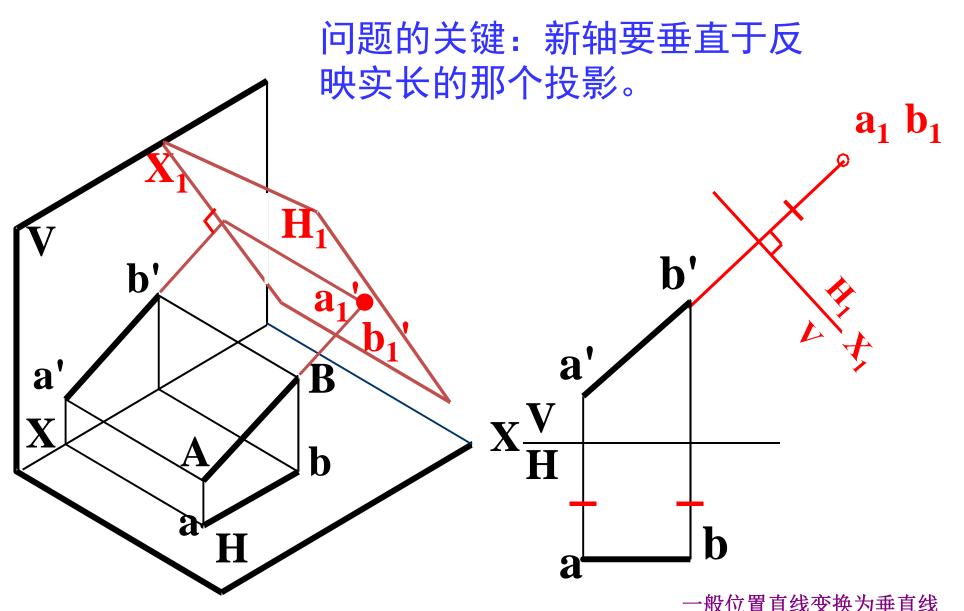
问题的关键:新轴X₁必须平行于被保留的投影。





2 将投影面的平行线变换为投影面的垂直线

功用:一次换面后可用于求点与直线,两直线间的距离等。



3 将一般位置直线变换为投影面的垂直线

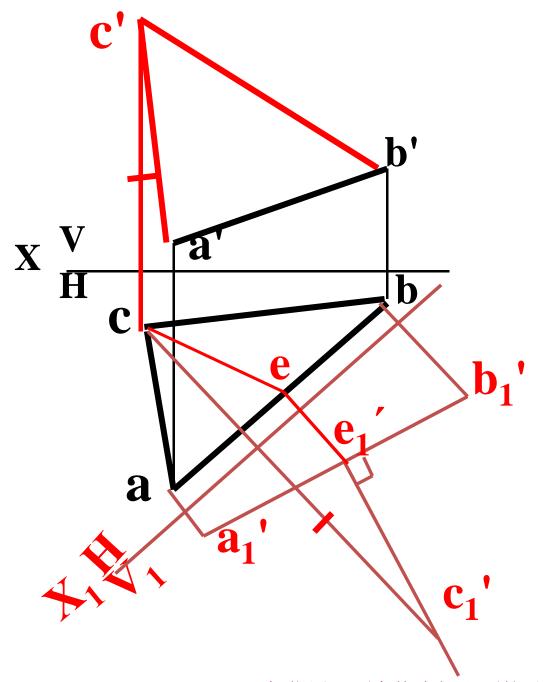
功用: 同1、2 问题的关键: 应两次换面,第一次变换成投 影面的平行线, 第二次变换成 投影面的垂直线。 b a

例1

已知等腰三角形 ABC的底边为AB,试 用换面法求出等腰 三角形ABC的正面投 影。

直角投影定理:

两直线垂直相交时,只要其中<u>一直线</u>平行于某一投影面,则两直线在该投影面上的投影互成直角。



4一般位置平面变换为投影面的垂直面

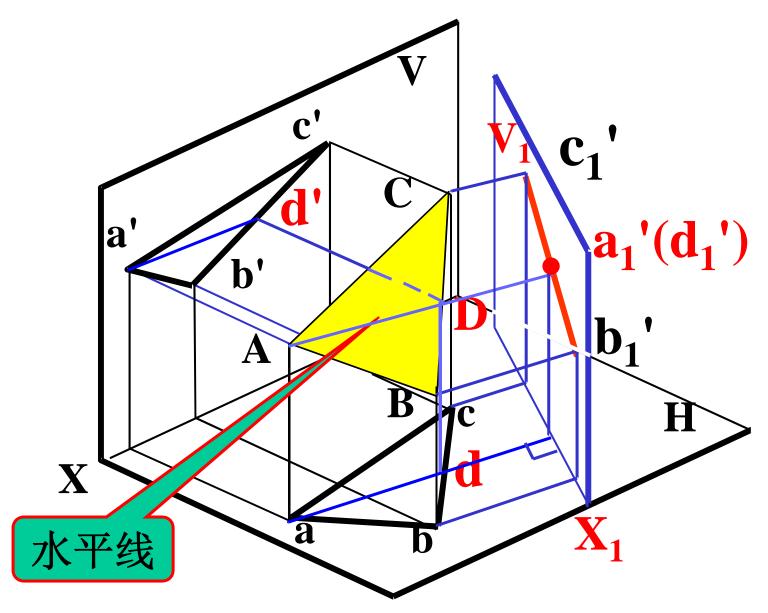
4 将一般位置平面变换为投影面的垂直面

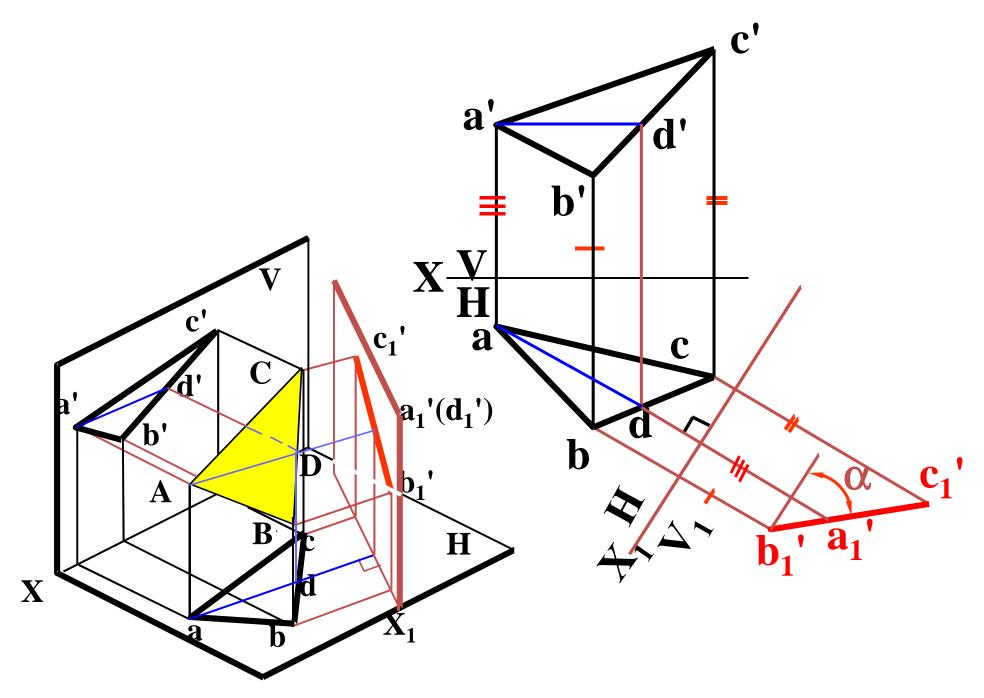


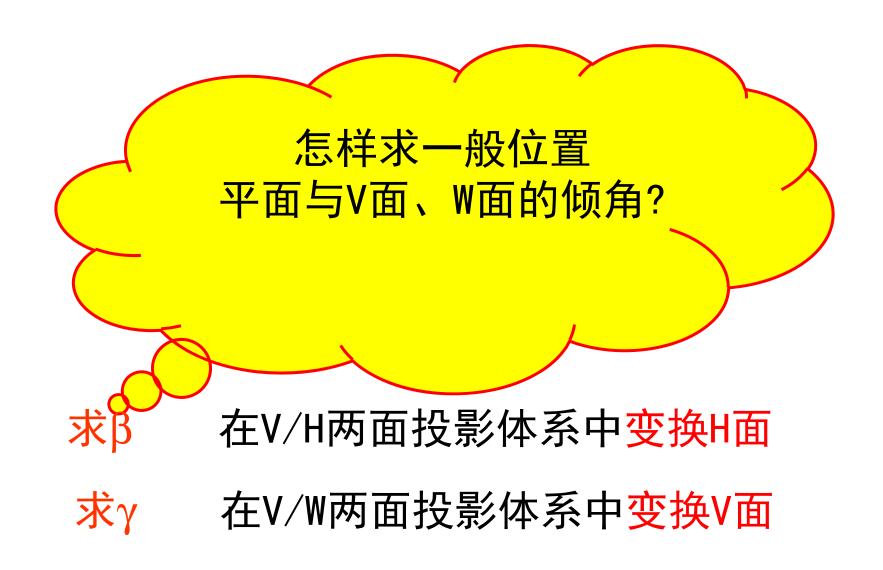
功用:可求解平面与投影面的倾角,点与平面的距离,两平行面间的距离等。

问题的关键: 在平面上作一条投影面平行线,新轴必须垂直与该平行线反映实长的那个投影。

水平投影ad垂直于新轴



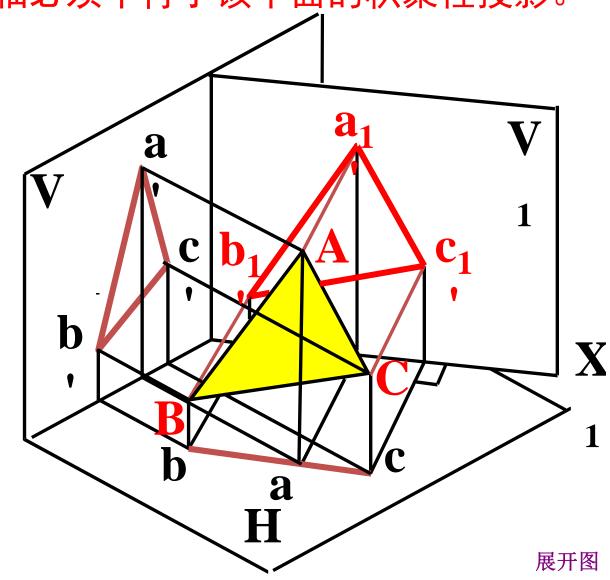


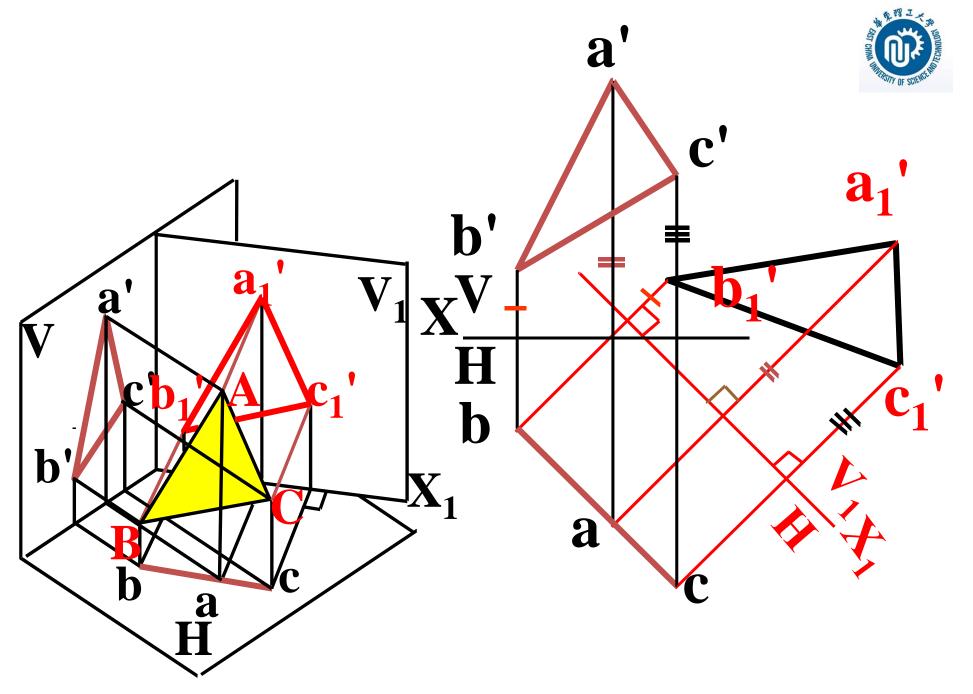


5 将投影面的垂直面变成投影面的平行面

功用:一次换面后可求解平面实形、形心、两直线交角等。

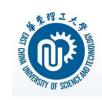
问题的关键:新投影轴必须平行于该平面的积聚性投影。





一般位置平面变换成投平行面

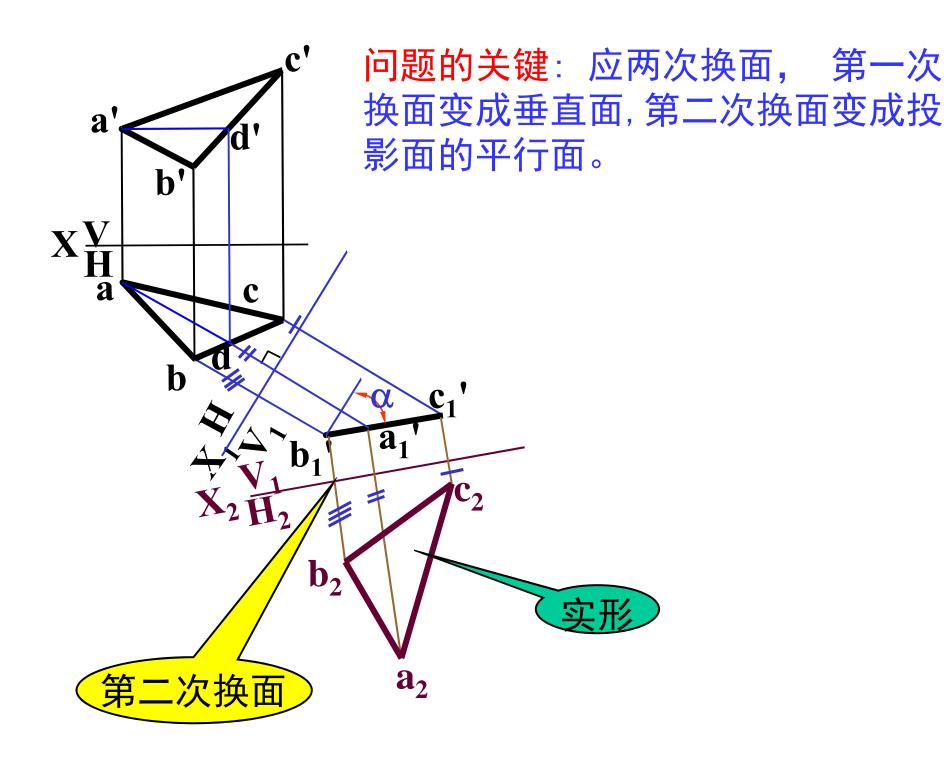
6 将一般位置平面变换成投影面的平行面



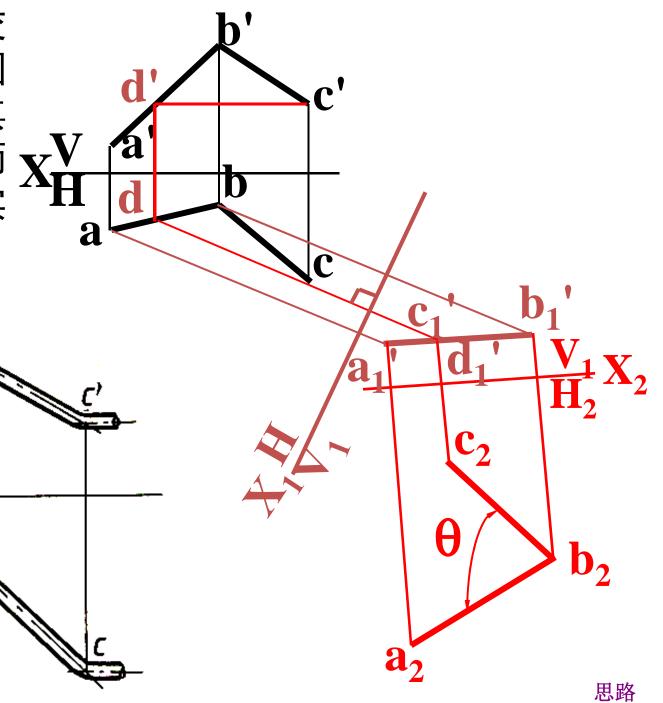
功用: 同5、6

问题的关键:

应两次换面,第一次换面变成垂直面,第二次 换面变成投影面的平行面。



例2 已知两相交管道的投影图如图所示,为了预制其连接弯头,试求两X^V管道间夹角的真实大小。



三解决一些实际问题的思路



- 1 求直线实长和与投影面的倾角 将直线变换成投影面的平行线。
- 2 求平面实形和形心 将平面变换成投影面的平行面。
- 3 求平面与投影面的倾角 将平面变换成投影面的垂直面。

4 求距离

SET OF SCIENTIFIE

- (1) 点与直线之间
- a. 将直线变换成投影面垂直线。
- b. 将点与直线组成的平面变换成投影面的平行面。
- (2) 点与平面之间 将平面变换成投影面垂直面。
- (3) 两平行线之间 将两直线变换成投影面垂直线。
- (4)两平行平面之间 将两平面变换成投影面垂直面。



5 求夹角

(1) 两相交直线之间

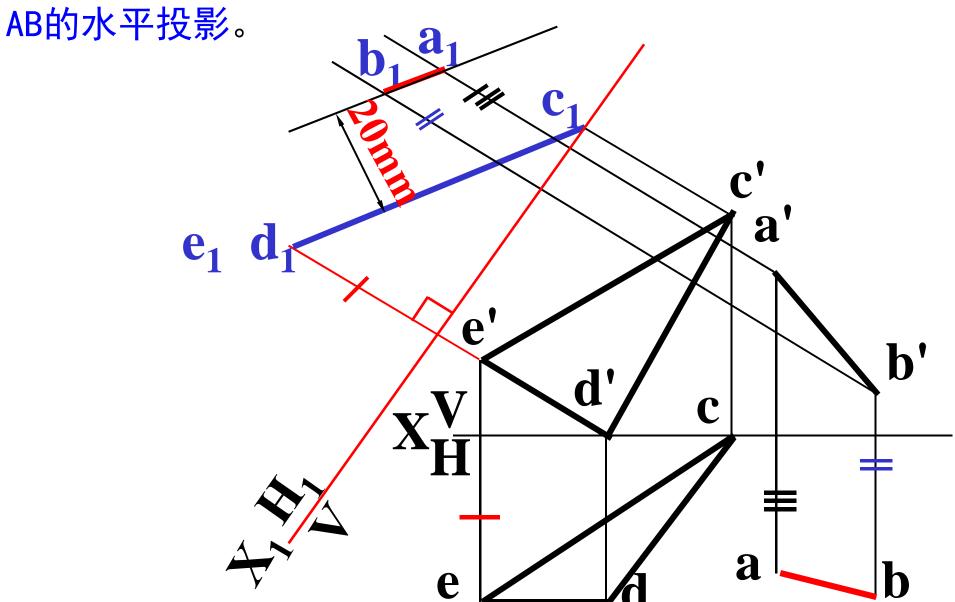
将两相交直线组成的平面变换成投影面平 行 面。

(2) 两平面之间

将两平面变换成投影面的垂直面,即应将两平面的交线变换成投影面的垂直线。

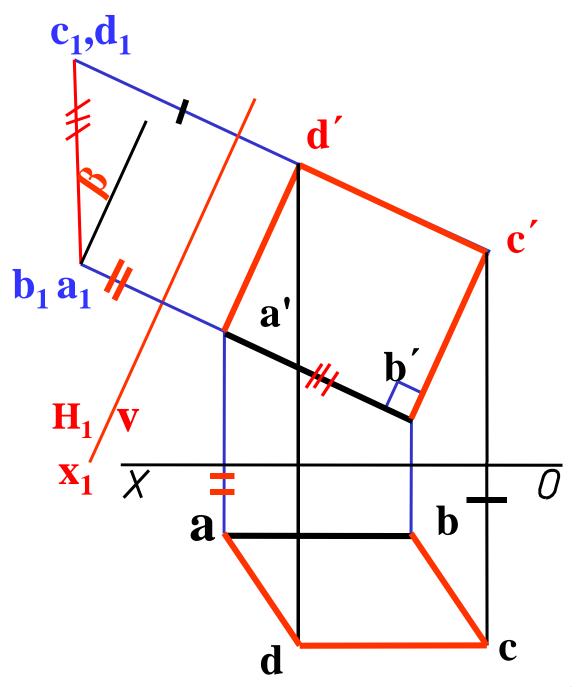
四 举例

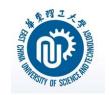
例 3 已知直线AB与△CDE平面平行,且相距20mm,求直线



例4试求物体上平面Q的实形。 b_1 g_1 **b'**(c' f' g') h_1 a'(h') E e a

例5 正平线AB是正方形ABCD的边, C 在B的前上方, 正方形对V面的倾角 β=45°, 补全正方形的两面投影。





本章节结束, 谢谢!