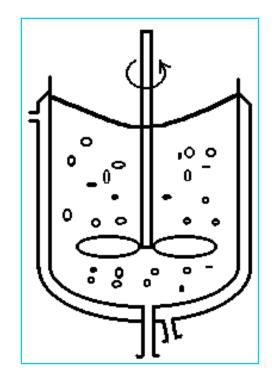
第3章 液体的搅拌

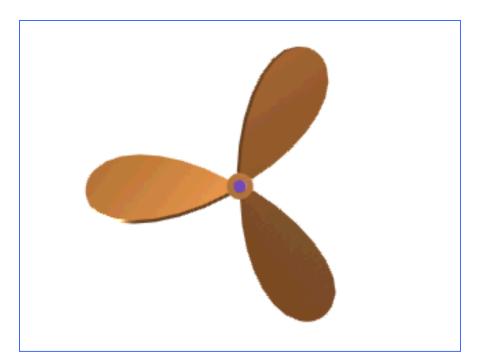
- 3.1 概述 工业背景(录像)
- 3.1.1 搅拌的目的(录像)
- 1. 互溶液体的均匀混合
- 2. 多相物体的分散和接触 气泡分散于液体中 液滴分散于不互溶液体中 固体颗粒悬浮于液体中
- 3. 强化传热



(动画)(录像)

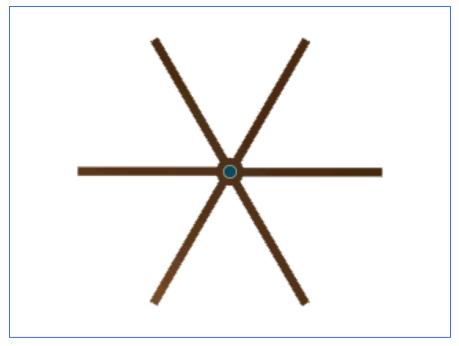
3.1.2 搅拌器的类型 按工作原理可分两大类:

旋桨式:



旋桨式

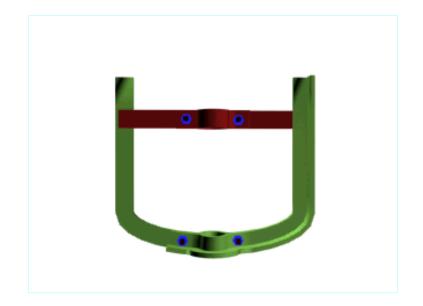
涡轮式:



平直叶

桨式:





锚式



框式

螺带式

3.1.3 混合效果的度量

1. 调匀度 I

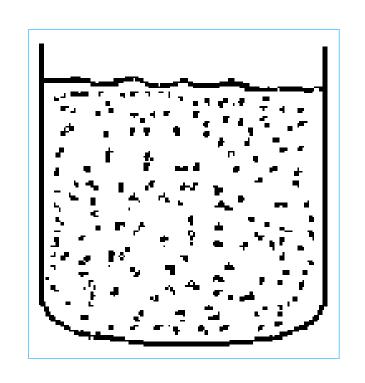
$$C_{A0} = \frac{V_A}{V_A + V_B}$$

$$I = \frac{C_A}{C_{A0}} \quad \text{\Leftarcolor } C_A < C_{A0}$$

$$I = \frac{1 - C_A}{1 - C_{A0}} \quad \text{\Leftarcolor } C_A > C_{A0}$$

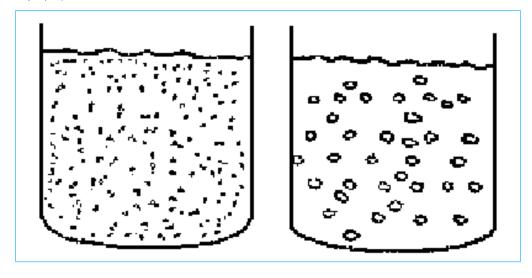
平均调匀度

$$\overline{I} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} I_{i}$$



2. 分隔尺度 调匀度与取样尺寸有关

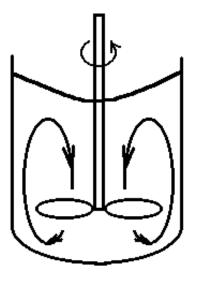
气泡直径 液滴直径 颗粒直径

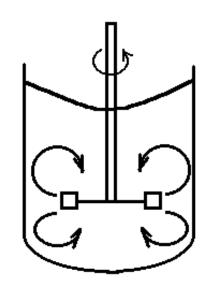


3. 宏观混合与微观混合 设备尺度混合——总体流动 旋涡尺度混合——剪切力场 (液滴大小分布、气泡大小分布) 分子尺度混合——分子扩散

- 3.2 混合机理
- 3.2.1 搅拌器的两个功能
- 1. 总体流动
 - —将流体输送到搅拌釜
- 内各处大尺度宏观混合
- 2. 强剪切或高度湍动
 - —产生剪切力场或



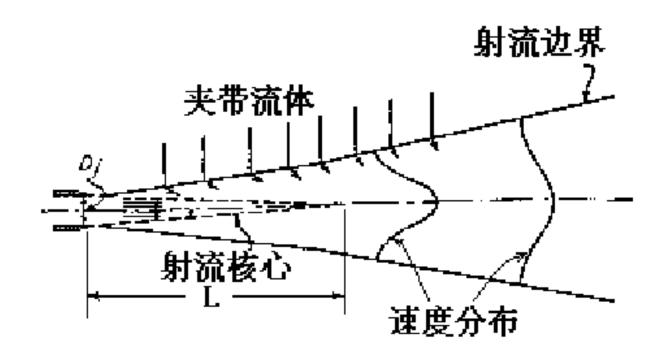




注意:

流体不是靠桨叶直接打碎的,而是靠高剪切力场撕碎的。

射流现象



作用 ①夹带 ②剪切,脉动

3.2.2 均相液体的混合机理

低黏度液体的混合

总体流动+高度湍动

最小液团尺寸为10µm量级

高黏度及非牛顿流体的混合

多处于层流状态

—混合机理主要依赖于充分的总体流动

3.2.3 非均相物系的混合机理

1. 液滴或气泡的分散



界面张力是抗力, σ大不易分散 稳定时, 液滴破碎与合并达到动态平衡 液滴大小分布不均的原因:

叶片附近—剪切强度大、液滴小 边角处—剪切强度小、液滴大 保持液滴均匀的措施:

- ①尽量使釜内湍动程度均匀
- ②加少量保护胶或表面活性剂,使液滴难以合并

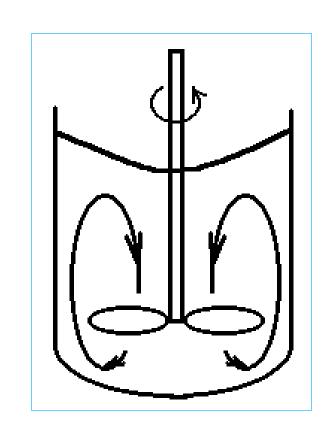
2. 固体颗粒的分散

细颗粒——打散颗粒团聚体

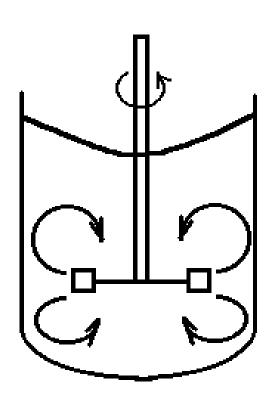
粗颗粒——全部颗粒离底悬浮

操作转速应大于悬浮临界转速

- 3.3 搅拌器的性能
- 3.3.1 常用搅拌器的性能
- 旋桨式搅拌器(录像)
 qv大, H小, 轴向流出叶片端速度5~15m/s
 适于低黏度液体μ<10Pa s



3. 涡轮式搅拌器(录像)
 q_v小, H大, 径向流出叶片端速度3~8m/s
 适于中等黏度液体μ



3. 大叶片低转速搅拌器(录像) 锚式、框式、螺带式 端部速度0.5~1.5m/s

适于高黏度液体、颗粒悬浮液能防止器壁沉积现象。

4. 性能综述(录像)

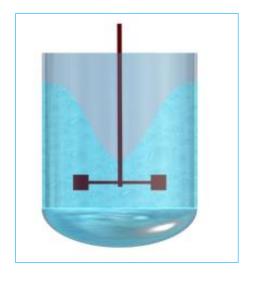
3.3.2 强化过程的工程措施 不利因素——抑制 有利因素——调动

不利因素

1. 打旋 卷入空气 电机负荷不稳定 液体溢出

2.流体走短路q_v不足 有死区3.阻力不足

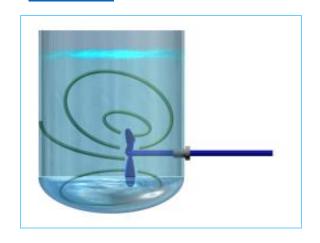
能量加不进、打滑



工程措施:

- 1. 提高转速——提高流量 q_V 、压头H
- 2. 加挡板——消除打旋,增加阻力 四块挡板——全挡板(录像)

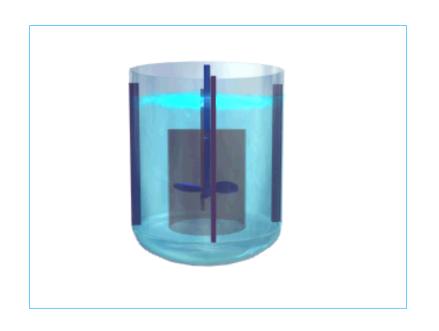


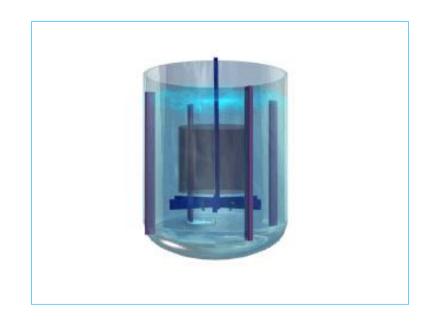


3. 偏心安装

——破坏循环回路 的对称性(<mark>录像</mark>)

4. 装导流筒——避免短路及死区





- 3.4 搅拌功率
- 3.4.1 混合效果与功率消耗

功率消耗
$$P = \rho g H q_V$$

增加功率—改善混合效果

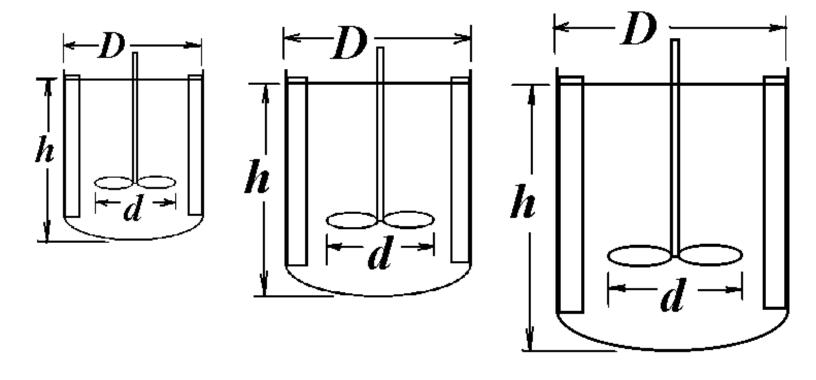
能量合理有效利用—与桨形、尺寸选择有关

- 3.4.2 功率曲线(录像)
- 1. 影响因素 $P = f(d, \rho, n, \mu, h, D.....)$

无量纲化

$$\frac{P}{\rho n^3 d^5} = \Psi \left(\frac{d^2 n \rho}{\mu}, \frac{h}{d}, \frac{D}{d} \cdots \right)$$

几何相似条件下,对应边成同一比例, $\frac{h}{d}$, $\frac{D}{d}$ 都相同,



此时,

$$\frac{P}{\rho n^3 d^5} = \Psi \left(\frac{d^2 n \rho}{\mu} \right)$$

2. 功率曲线 功率准数K与搅拌雷诺数 Re_M 的关系实验结果为:

$$\mathsf{K} = \frac{P}{\rho n^3 d^5}$$

$$\mathsf{Re}_{\mathsf{M}} = \frac{d^2 n \rho}{\mu}$$

应用条件:几何相似功率 $P=K\rho n^3 d^5$

3.4.3 搅拌功率的分配

小直径,高转速——强剪切力场 大直径,低转速——大流量 转速与直径可根据需要而人为调整

- 3.5 搅拌器的放大
- 5.5.1 放大过程(设计)

小试→中试→工业设计,逐级放大 设计中要解决:

- 1. 搅拌器的类型、搅拌釜的形状
 - ——看工艺过程特点
- 2. 几何尺寸、转速n、功率P

——看放大准则

几何相似放大——便于用同一根功率曲线

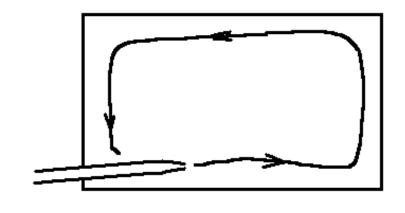
5.2 放大准则

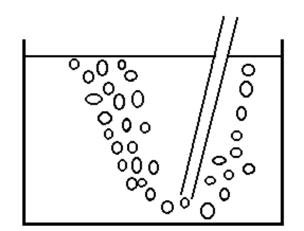
1.
$$R_{eM} = \frac{\rho n d^2}{\mu}$$
 不变, $n_1 d_1^2 = n_2 d_2^2$

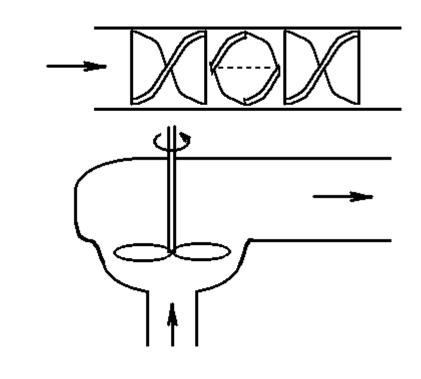
- 2. 单位体积能耗 $\frac{P}{V_0}$ 不变, $P \propto n^3 d^5$, $V_0 \propto d^3$
- 3. 叶片端部切向速度不变, $n_1d_1 = n_2d_2$
- **4.** 由经验式 $n_1d_1^b = n_2d_2^b$

具体要看混合效果,可能这四个准则都不适用,须找新的放大规律。

- 3.6.1 其他混合设备
- 1. 静态混合器(录像)
- 2. 管道混合器(动画)







- 3. 射流混合器(动画)
- 4. 气流搅拌器(录像)

本次讲课习题:

第三章 2~3