



第4章 面向对象的软件分析与设计

- 4.1 4+1模型及UML语言实现
- 4.2 面向对象的软件工程
- 4.3 用例图
- 4.4 活动图
- 4.5 用户界面设计
- 4.6 类图
- 4.7 交互图
- 4.8 包图
- 4.9 系统与子系统
- 4.10 部署图**



第4章 面向对象的软件分析与设计

4.10 部署图(Deployment Diagrams)

4.10.1 结点(node)

4.10.2 Connections

4.10.3 部署图

4.10.4 应用

4.10.5 Case-图书管理系统部署图

4.10 部署图(Deployment Diagrams)

4.10.1 结点(node)

■ 定义

一个结点代表一个可计算资源的物理元素。
一般有内存、处理器等。

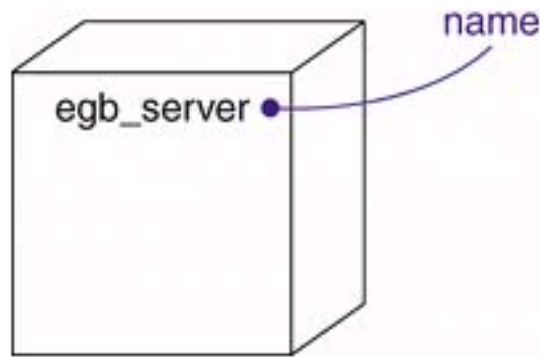


Figure . Nodes

■ 作用

- ❖ 一个结点典型地代表一个处理器(processor)或者可以部署软件制品的设备(device)。
- ❖ 建模硬件的拓朴结构。

4.10.1 结点(node)

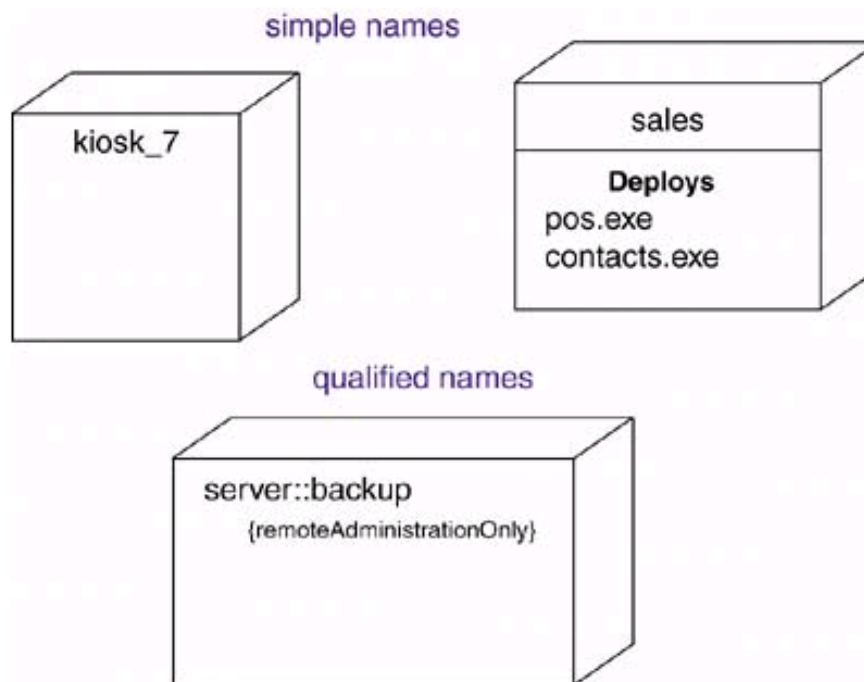


Figure . Nodes with Simple and Qualified Names

4.10.1 结点(node)

■ 结点和软件制品

❖ 软件制品是在结点上运行的。

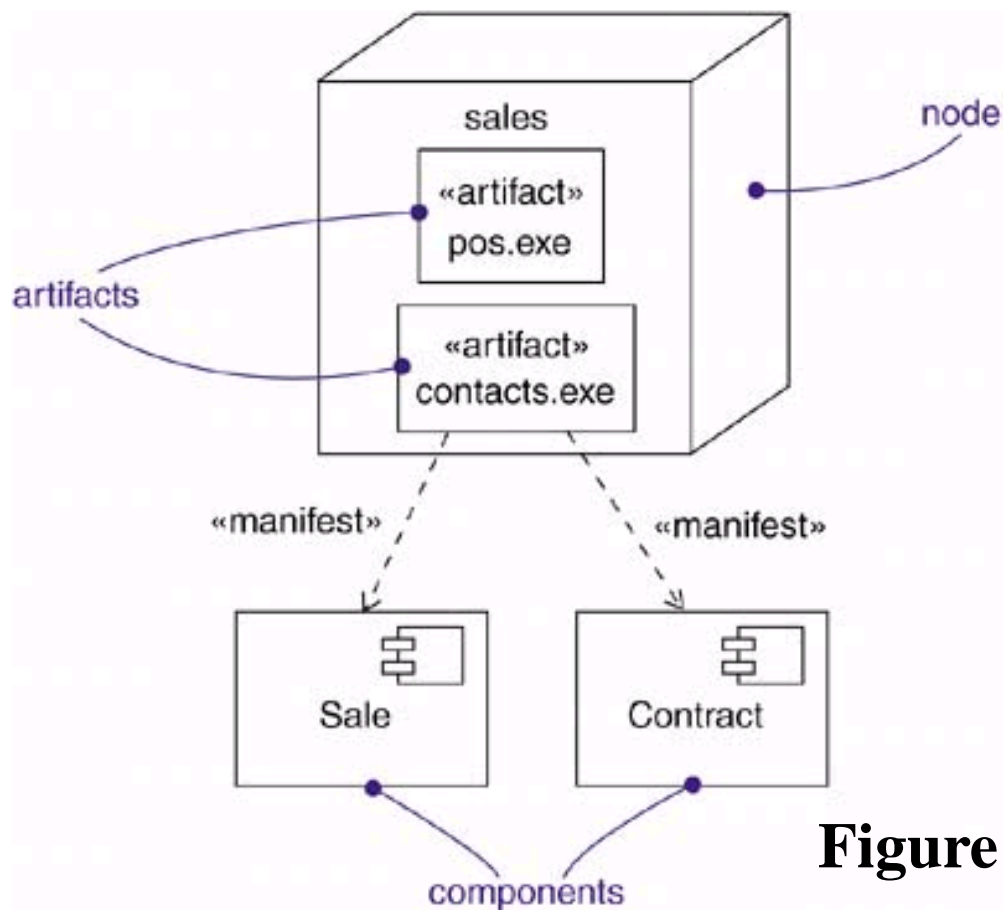


Figure . Nodes and Artifacts

4.10 部署图(Deployment Diagrams)

4.10.2 Connections

Ethernet connection, a serial line, or a shared bus

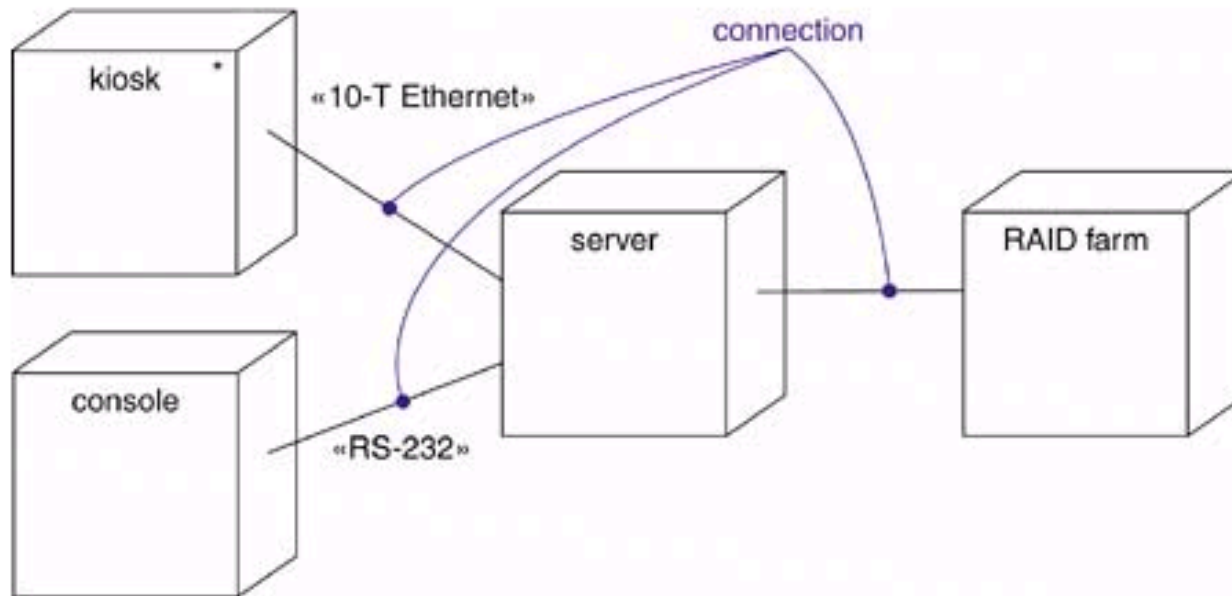


Figure . Connections

4.10 部署图(Deployment Diagrams)

4.10.3 部署图

用于说明处理器结点和布部在这些结点上的软件制品的情况。

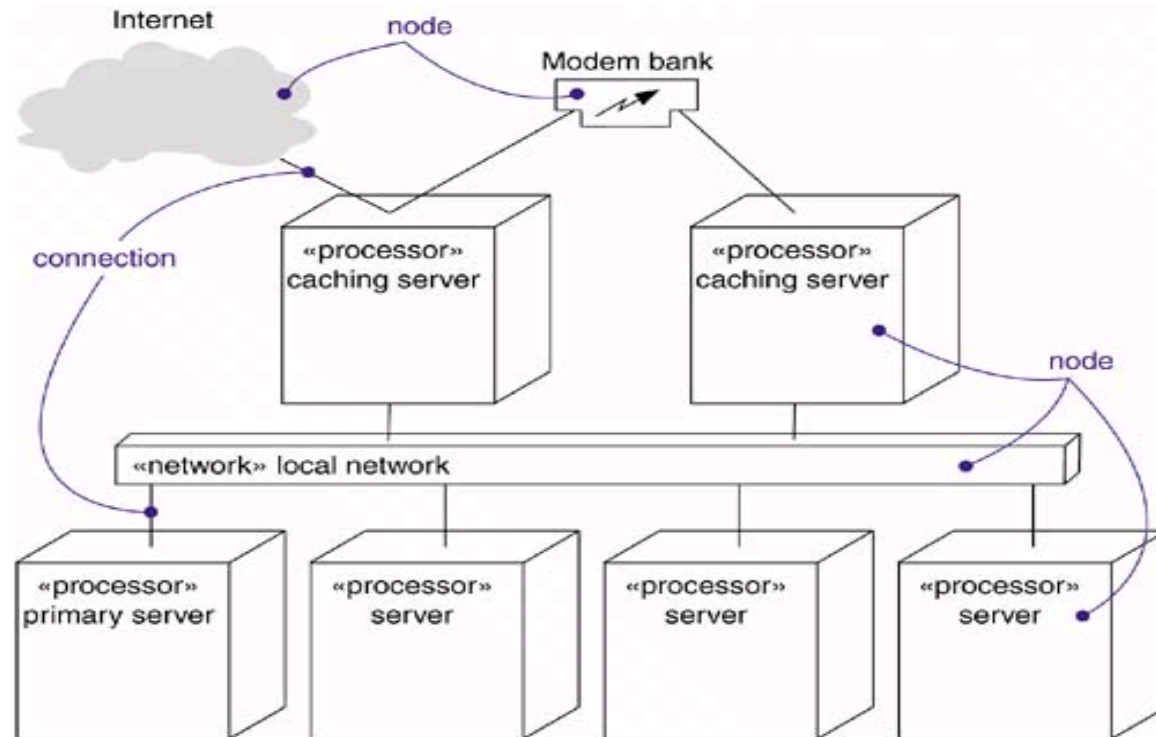


Figure 31-1. A Deployment Diagram



说明

- ❖ 用类图和软件制品图来说明软件的结构
- ❖ 用顺序图、协作图、状态图和活动图来描述软件的行为
- ❖ 用部署图来说明处理器和部署在这些结点上的软件制品的情况。

划分了软件与硬件的边界。



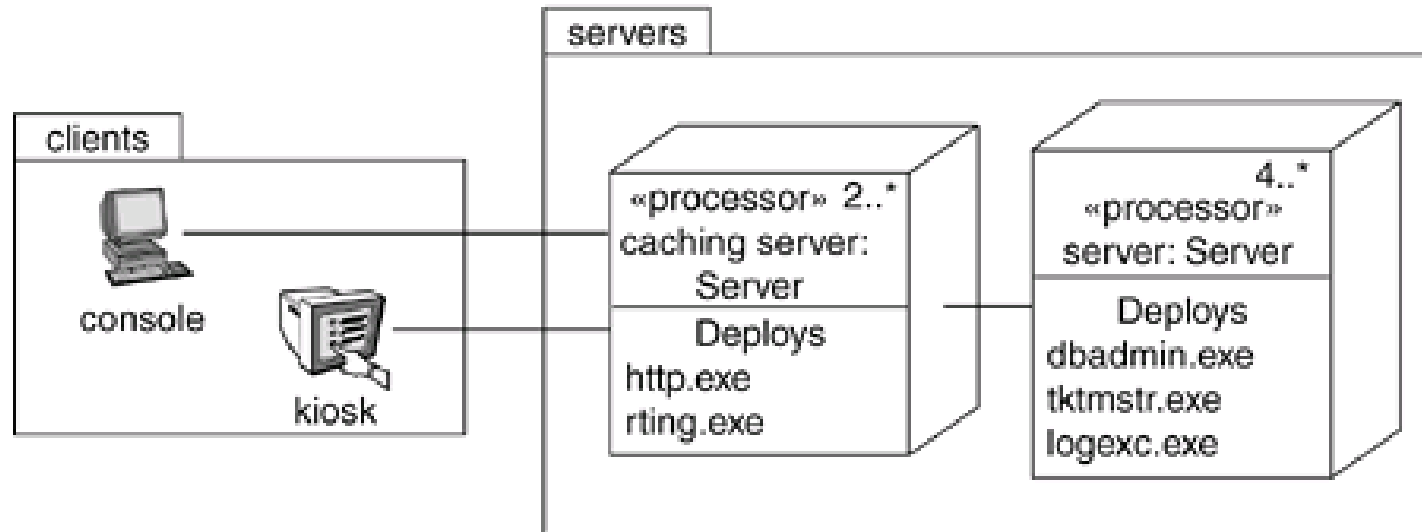
4.10 部署图(Deployment Diagrams)

4.10.4 应用

- 软件部署到一台计算机上，不需要用部署图。
- 软件部署到多台计算机上，最好用部署图。
 - ❖ 建模c/s系统。 client/server systems
 - ❖ 建模分布式系统。 distributed systems

4.10.4 应用

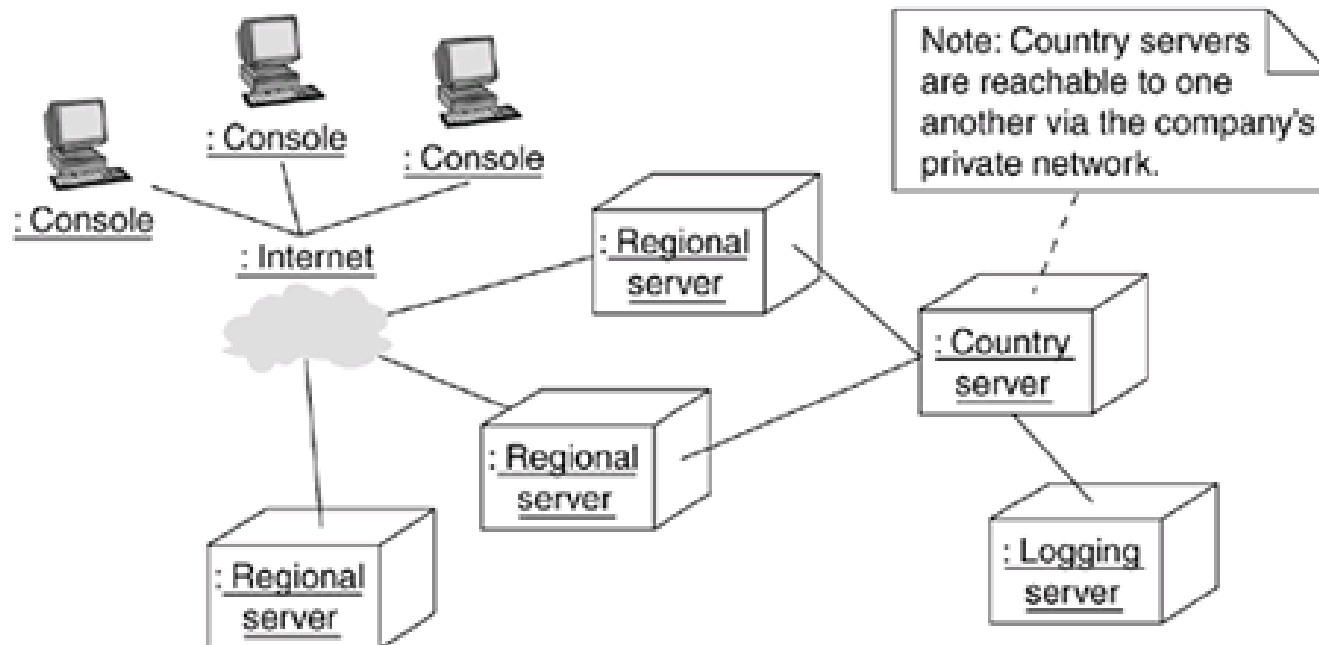
■ 建模c/s系统



建模c/s系统图

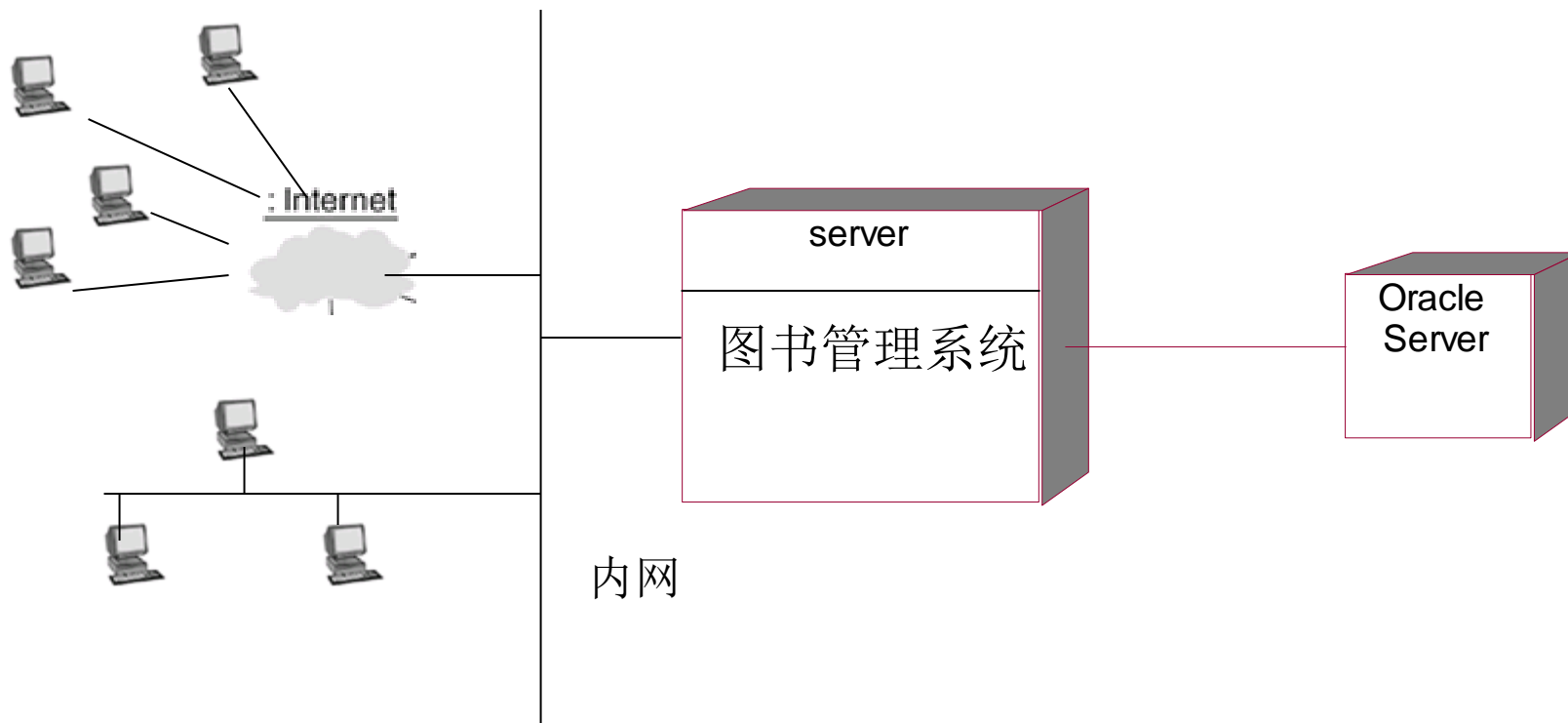
4.10.4 应用

■ 建模分布式系统



4.10 部署图(Deployment Diagrams)

4.10.5 Case-图书管理系统部署图





thanks