

## 2019《计算机图形学》上机内容

1. 椭圆的扫描转换算法。(输入：椭圆的长、短半径，输出：以原点为中心的椭圆图)
2. 凸六边形的扫描线填充算法。(输入：凸六边形的六个顶点，输出：填充后的六边形图)
3. 凸六边形绕点旋转。（输入：凸六边形的六个顶点，输出：原凸六边形图、绕指定点  
P(-2,-1)逆时针旋转 45 度后的凸多边形图)
4. 给定特征多边形(六边形)，生成 Bezier 曲线。(输入：特征六边形的六个顶点，输出：对应的 Bezier 曲线)

备注：

1. 不限定编程语言，但建议用 C++/Java/Python 等主流编程语言。
2. 需提交纸质与电子版，纸质版打印“核心源程序+运行结果截图”，电子版文件命名“班级-学号-姓名.docx”。
3. 纸质版考试当天由班委收齐后统一上交，电子版在考试前一天由班委汇总后以邮件形式上交。