

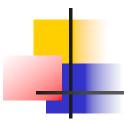
4.2 高速缓冲存储器

一、Cache的功能及基本原理

高速缓冲存储器(Cache)简称快存,是为了解决CPU和主存之间速度不匹配问题而设置的。

是介于CPU与主存M之间的小容量存储器,但存取速度比主存快。

快存可以看作为主存的缓冲存储器,它通常由高速的双极型半导体存储器或SRAM组成。快存的功能全部由硬件实现,并对程序员透明。



快存的内容是主存的某一部分的映像!

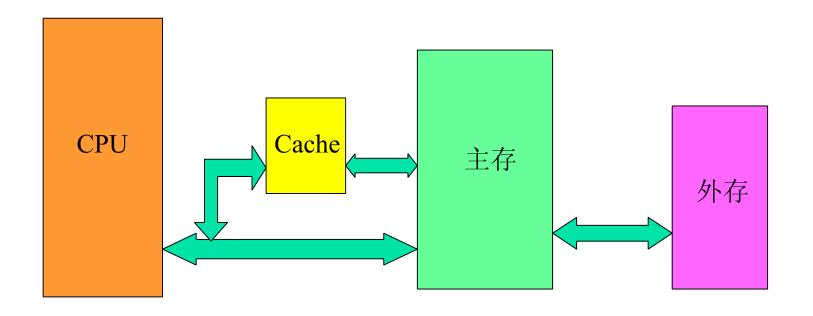
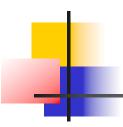


图4-16 Cache与主存关系的示意图

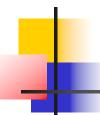


1. Cache的功能: 提高读取速度

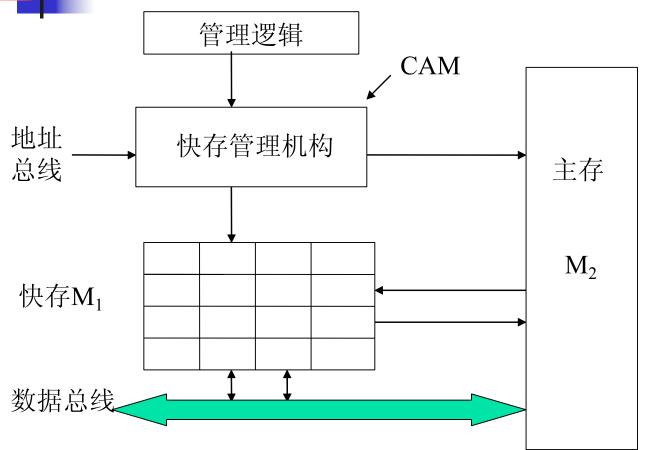
主存: MOS半导体存储器

快存: 双极型半导体存储器

主存和快存的存取速度可以相差几一10倍。



2. Cache的基本原理



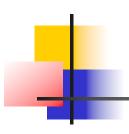
主存:模快 化,每块**8K**

8K主存**—16** 个字节快存

16个字节—4 页,每页4字 节

快存地址放在 CAM

CACHE的命 中率越高,效 率越高。



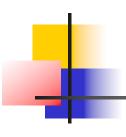
二、Cache存储器的地址映象

为了把主存信息放到Cache存储器中,必须应用某种函数把主存地址映象到Cache的地址,称做地址映象。

这些函数通常称做映象函数。

利用映象函数,将主存地址变换成Cache地址,从而将主存信息按这种映象关系装入Cache,这个变换过程叫做地址变换。

地址映象方式有直接映象、全相联映象和组相联映象。



直接映象

主存有2m个页,每页为2b个字; Cache存储空间分为2^C个页,每页大小同样为2b个字。

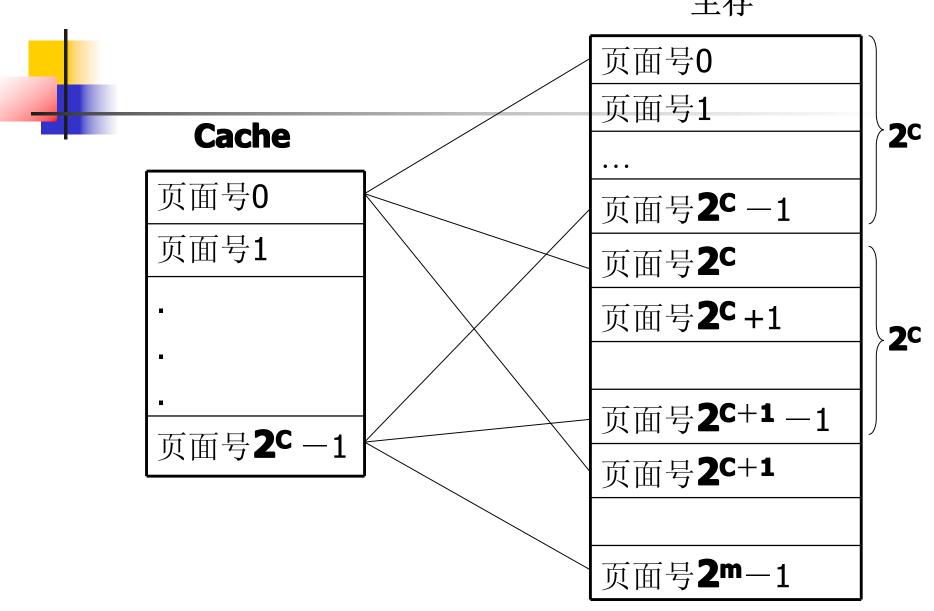
J=I mod 2^C

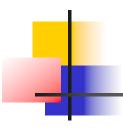
J-Cache页面号; I-主存页面号;

主存的第0页、第2^C页、第2^{C+1}页,映象到Cache第0页;

主存的第1页、第 2^{C} +1页、第 2^{C+1} +1页,映象到Cache 第1页;

主存



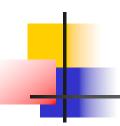


举例:

假设Cache有2kB,每页16字节,共128页。主存64KB, 共4096页。

主存的第0——127页映象到Cache的0——127页;

主存的第128页映象到Cache的第0页,129页映象到第1页。...



§ 4.3存储器扩展知识

■一、16位系统内存接口

系统的数据总线宽16位,能以字为单位读写内存。(物理条件)

存储器总是以字节为单位分配地址

0

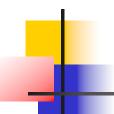
§ 4.3存储器扩展知识

16位系统内存接口

8086的第34脚引入BHE(高8位数据总线允许信号)的作用?

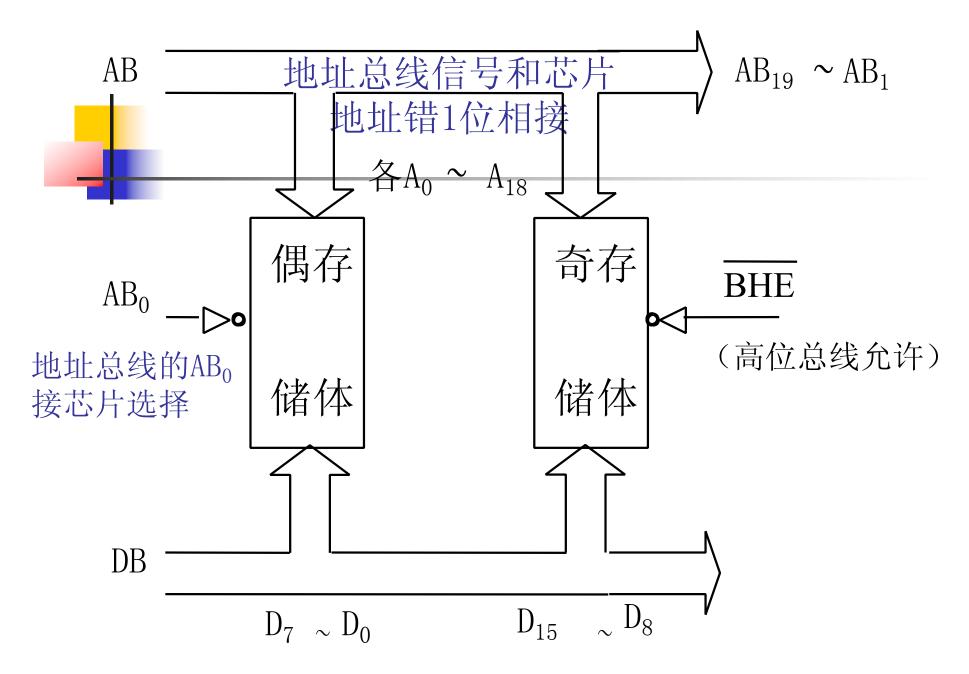
L	
	AD_0)
L B字节(AD ₁₅ —AD ₅	8)
H L 低字节 (AD ₇ —AD	$)_0$
H H 不读写	

如何连接,满足读写一个字节的需要,又能达到读一个字(低位字神在偶地址)?



- ■1、存储器的奇偶分体
- 偶地址(从0开始)单元组成偶存储体,
- ■奇地址单元组成奇存储体。
- 偶体、奇体共同组成16位存储器系统。
- 16位读写是从偶体中选中1个单元、
- 再从地址加1的奇体中选中1个单元同时读写

0





2. 字操作的地址对准

- 字变量的地址为偶地址称字对准(aligned)
- 对准的字一个总线周期可以读写16位。
- 非对准的字要两个总线周期完成读写。

地址对准实际上是保证数据的对准。

未对准的数据要在CPU内部经过字节交换,使其在数据线上对准存储体。

非对准的字要两个总线周期,对相邻的两个字进行两次操作,在CPU内部经过字节交换,最终完成读写。

2、替换策略

先进先出FIFO:选择最早装入快存的页作为被替换的页;

最近最少使用策略**LRU**:选择**CPU**最近最少访问的页作为被替换的页

3、存储器管理

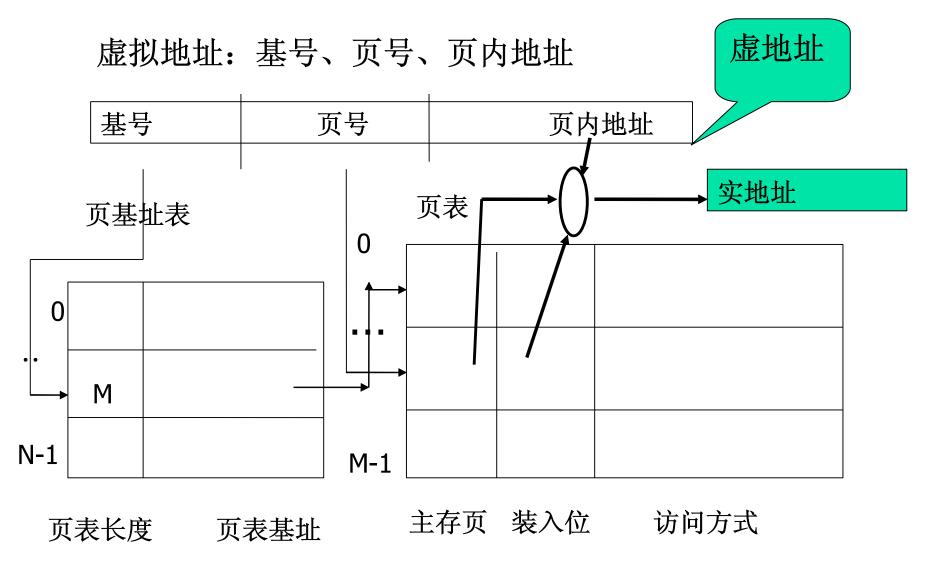
虚拟存储器:虚拟存储器是由主存一辅存物理结构和负责信息块划分以及主存一辅存之间信息调度的存储器管理部件(MMU)的辅助硬件及操作系统的存储器管理软件所组成的存储系统。

管理方式:页式虚拟存储器、段式虚拟存储器、段页式虚拟 存储器

虚拟地址:能访问虚拟空间的指令地址码称为虚拟地址。

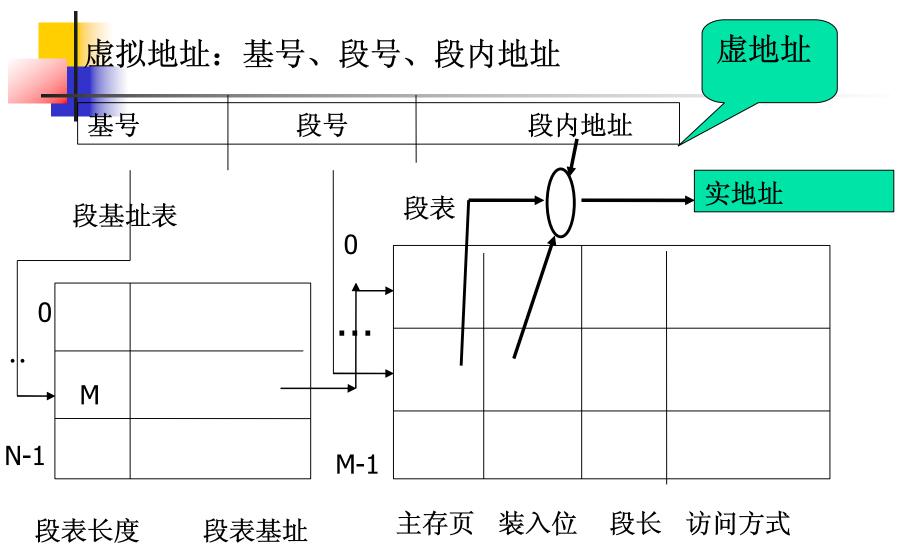
物理地址:实际的主存地址。

1)、页式虚拟存储器



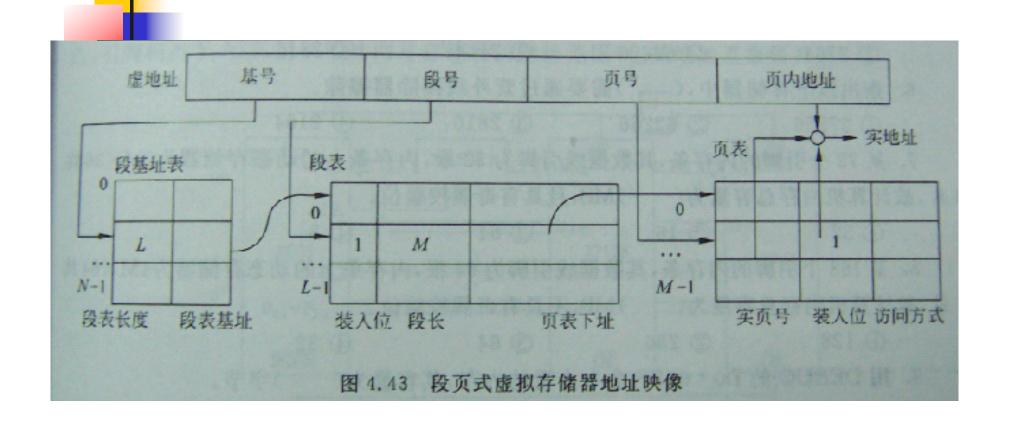
页式虚拟存储器的映像

2、段式虚拟存储器

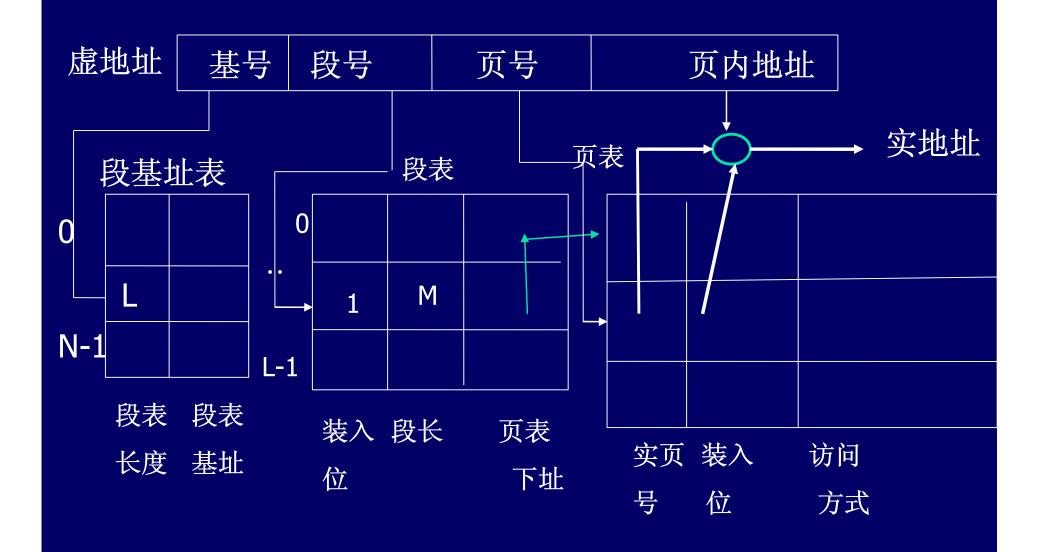


段式虚拟存储器的映像

3) 段页式虚拟存储器



3、段页式虚拟存储器



4、IBM PC/XT中的存储器

存储空间的分配

地址范围	名称	功能
00000H~7FFFFH	系统板上的512KB	系统板存储器
80000H~9FFFFH	128KB基本RAM	I/O通道主存储器
A0000H~BFFFFH	128KB显示存储器	保留给显示卡用
C0000H~EFFFFH	192KB控制ROM	保留给硬盘适配器, 显示卡用
F0000H~FFFFFH	系统板上64KBROM	BIOS、BASIC用

32位系统内存接口

- 系统数据总线宽32位,能一次读写4字节。
- 地址线32位寻址4GB,按模4除分成4个体,
- 分别用字节允许信号BE3#~BE0#选中:
- BEO#选最低字节,地址为O,...,FFFFFFFCH
- BE1 #选次低字节,地址为1,...,FFFFFFDH
- BE2#选次高字节,地址为2,...,FFFFFFFEH
- BE3 #选最高字节,地址为3,···,FFFFFFFFH
- 地址总线AB2接存储器引脚AO… (错2位)
- 双字节变量地址应按双字对准(被4整除)

本章小结

第一节 存储器概述

存储器的分类(了解) 存储器的主要技术指标(掌握) 存储器的分级结构(掌握)

第二节 半导体读写存储器

RAM的分类(了解) RAM的基本组成(理解) 典型芯片举例SRAM2114(理解)

第三节 只读存储器ROM

- ➤ ROM的结构及组成(了解)
- > ROM的分类及各自的特点(掌握)
- > 典型芯片举例(理解)

第四节 主存储器的组成与寻址

- ▶ 存储器芯片的扩充: 位扩展法,字扩展法,字位扩展法(理解)
- ▶ 存储器与CPU的连接及各芯片的寻址范围: 地址线、数据线、 控制线的连接方法(应用)

第五节扩展存储器及其管理

- > 存储器的分级结构
- ▶高速缓冲存储器