

```

1 1
2
3 float *p = 2000; 定义浮点指针p地址为2000
4
5 int *p = (float)x; 类型冲突 *p为int指针 ,(float)x为浮点数
6
7 float p = &x; 类型冲突 p为浮点数 ,&x为地址
8
9 float *p = &x; 正确
10
11 -----
12 2
13
14 p = &x; 不兼容的指针类型 x为整形数组'int (*) [10]' p为地址'int *'
15
16 p = x[0]; 从x[0]整形数值'int'分配给p的地址'int *',会使指针从整形转换
17
18 *p = &x[0]; 从&x[0]的地址'int *'分配给p的整形数值'int',会使指针变成整形
19
20 p=x; 正确
21
22 -----
23 3
24
25 p=x; 正确
26
27 p=&x[5]; 正确
28
29 p = &x; 不兼容的指针类型 &x为'int (*) [2] [5]' , p为'int (*) [5]'
30
31 *p = &x; &x为地址 ,*p为数组
32
33
34 -----
35 4
36
37 char x[10; x= "program" ; //估计是打错了,少打一个']'
38
39 -----
40 5
41
42 2000
43
44 #include <stdio.h>
45 int main()
46 {
47     int x = 10, *p = &x; // *p的值为x的地址
48     scanf("%d", &*p); // 写入*p的值
49     printf("%d\n", *p); // 打印*p的值
50 }

```

```

1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     char s[200], *p;
5     gets(s);
6     p = s;
7     while (1)
8     {
9         if (*p == '\n') break;
10        if (*p >= '0' && *p <= '9') *p = '*';
11        p++;
12    }
13    puts(s);
14    return 0;
15 }

```

C:\Users\Administrator\Desktop\次要\C\task\code> C 2.c main()

```

1 #include <stdio.h>
2 int main()
3 {
4     char s[200], *p;
5     gets(s);
6     p = s;
7     while (1)
8     {
9         if (*p >= '0' && *p <= '9')
10            *p = '*';
11        p++;
12        if (*p == '\n')
13            break;
14    }
15    puts(s);
16    return 0;
17 }

```

输出 终端 调试控制台 问题

1: Code

查找

Aa Abi *

↑ ↓ ×

```

PS C:\Users\Administrator\Desktop\次要\C\task\code>
PS C:\Users\Administrator\Desktop\次要\C\task\code>
PS C:\Users\Administrator\Desktop\次要\C\task\code>
PS C:\Users\Administrator\Desktop\次要\C\task\code> cd "c:\Users\Administ
rator\Desktop\次要\C\task\code\" ; if ($?) { gcc 2.c -o 2 } ; if ($?) { .
\2 }
erxctvygbhtcyg5676d78c6t7v5ex6rft
erxctvygbhtcyg****d**c*t*v*ex*rft
PS C:\Users\Administrator\Desktop\次要\C\task\code>

```