

II - 概率

1-一般

1.一个) 的经验和随机宇宙德音响nition 12。 — 随机试验 是一种体验 可再生资源 包括 可能的结果

已知 而不能确定 预先将进行 (果实 机会)。

- 所有的随机试验被称为 宇宙 人们普遍注意到 Ω (希腊字母 欧米茄)。
- 他们呼吁 事件 一组随机试验的结果可行的。事件 — 是 Ω 的一部分。
- 他们呼吁 基本événement 只包含从事件，也就是说一个 独生子的 Ω 。

注13。从理论上讲，宇宙 Ω 没有特别的限制。然而，今年我们将研究随机实验，其宇宙是 无限集。

实施例5。如果你把一个6面的骰子，这是一个随机实验 (结果取决于机会的，但所有可能的结果是预先知道的和经验是重复的)。宇宙是：

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

事件的 Ω 是例如： $\{2, 4, 6\}$ ， $\{1, 2\}$ ， $\{5\}$ 。基本事件 Ω 是： $\{1\}$ ， $\{2\}$ ， $\{3\}$ ， $\{4\}$ ， $\{5\}$ ， $\{6\}$ 。

定义13。 Ω 是随机实验的宇宙中，并且或者 — $\subset \Omega$ 事件。他们呼吁 否则事件的 — 事件说明 — 该 另外的 — 在 Ω 。

实施例6。在发射6面骰子的情况下，如果事件 $A = \{1, 3, 5\}$ (“获取奇数”)，而相对的事件是：

$$\overline{A} = \{2, 4, 6\}$$

定义14。让 — 和 乙 Ω 宇宙的两个事件。它定义了事件：

- “ — 和 乙”；它的所有事件 — $\cap B$ 。
- “ — 或 乙”；它的所有事件 — $\cup B$ 。

提示1.德·摩根定律

$$\forall (A, B) \in \mathcal{P}(\Omega) \quad \overline{A \cup B} = \overline{A} \cap \overline{B} \quad \text{和} \quad \overline{A \cap B} = \overline{A} \cup \overline{B}$$

实施例7。令 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ，并让 $A = \{1, 2, 3\}$ 和 $B = \{2, 4, 6\}$ 。则：

- 事件 — 或 乙 是事件 $\{1, 2, 3, 4, 6\}$ 。
- 事件 — 和 乙 是事件 (元素) $\{2\}$ 。

定义15。 • 他们呼吁 \emptyset 该 事件是不可能的。

- 两个事件 — 和 乙 被告知 不相容 一旦事件 — 和 乙 可能的事件： $\overline{A \cap B} = \emptyset$ 。

实施例8。令 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ，并让 $A = \{1, 2\}$ 和 $B = \{4, 6\}$ 。这是两个不兼容事件。

定义16. Ω 是宇宙，并且或者 (一) $\omega \in \diamond_{1;p}$ 一个家庭 Ω 事件。他们说， (一) $\omega \in \diamond_{1;p}$ 形式一个完整的事件系统 只要：

1-事件是两两不兼容： $\forall (I, J) \in \Diamond 1; p \Diamond 2$ 我 $= \hat{J} \Rightarrow -I \cap -J = \emptyset$.

2他们的结合是整个宇宙：💎

$$\mathbf{E} \in \mathbb{R}^{1; p} \quad -I = \Omega_p$$

实施例9。

9. 如果 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, 则事件 $A = \{1, 2\}$, $B = \{4, 6\}$, $C = \{3, 5\}$

形成事件 Ω 的完整体系。

• 如果 $\mathcal{A} \in \mathcal{P}(\Omega)$, 则 $(\mathcal{A}, \mathcal{A})$ 形成事件 Ω 的完整体系。

- 基本事件的家庭总是形成事件的完整体系。

1b) 的概率空间网络NED注14。 如果您遇到随机转载很多次，我们就可以做出对整个经验的统计数据，其中包括释放 频率 每次我们考虑事件（即，经验在那里举行的活动的比例）。事实上，使得越来越多的实验的重复力，频率将趋于给定数量，根据不同的事件，是“实现这一事件对一些在无限的比例数体验”。道义上，这就是我们称之为一个事件的概率。然而，对于较大的通用性和数学的严谨性，我们将采取概率的更具有操作性的定义（从他的财产）。因为随着频率的联系，我们将看到大量的频率（统计）和概率之间的相似性。

定义17。 Ω 是一个宇宙。他们呼吁可能性 Ω 上的任何应用程序：

病人： $P(\Omega) \rightarrow [0; 1]$

其中VERI音响ES以下属性：

$$1-\forall(A, B) \in \mathcal{P}(\Omega) : A \cap B = \emptyset \Rightarrow P(A \cup B) = P(A) + P(B).$$

$$2- P (\Omega) = 1.$$

定义18. 他们呼吁 **概率空间科幻定义** 任何一对 (Ω, P) 其中 Ω 是一个音响宇宙和既不 P 概率上 Ω 。也就是说，在实验一组可能的结果，每个事件发生的概率。

命题14. 设 (Ω, P) 概率空间网络定义。可能性 P 完全由基本事件的图像来确定。

样品7。

[illegible]

实施例10。 就拿拉1和4 (含) 之间的数字随机经验。宇宙是 $\Omega = \{1, 2, 3, 4\}$ 。举个例子如下可能性：

| | | | | |
|----------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| $X \in \Omega$ | 1 | 2 | 3 | 4 |
| $P(\{X\})$ | $\frac{1}{3}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{3}$ | $\frac{1}{6}$ |

的概率可以计算任何事件：

。

定义19。 设 (Ω, P) 概率空间网络定义。事件 $\omega \in \Omega$ 说 微不足道 就 $P(A) = 0$ 据说 一些 如果 $P(A) = 1$ 。

注15。 警告：概念 微不足道 或 一些 依赖于概率的选择 P 。

像许多概率在同一个宇宙 Ω 是可能的，我们可以有一个事件是显著的概率 P_1 但不是概率 P_2 。但是，事件 \emptyset 仍然是可以忽略不计，而该事件总是有些 Ω 。

定义20。 设 (Ω, P) 的概率空间音响定义，与 $\Omega = \# \tilde{n}$ 。我们说，我们现在的情况以相同的概率，或 P 是 制服 就 所有的基本事件有相同的概率：

$$\forall X \in \Omega, P(\{X\}) = \frac{1}{\tilde{n}}$$

命题15。 设 (Ω, P) 的概率空间音响定义，与 $\Omega = \# N$ ，和 P 统一的概率。则：

$$\forall \omega \in \Omega, P(\{\omega\}) = \frac{1}{\# \Omega}$$

样品8。

。

注16。 请注意，上述属性为true 那 在相等的概率的情况。

注17。 在一年内，它往往是使用的措辞和内容，会告诉我们，如果我们在等概率的情况是与否。它的特点往往是：

- 骰子的绘图 非伪造的;
- 本次推出的一个或多个房间 平衡;
- 球平局 区分 以触摸;
- 选择一个卡 不作弊;
- ...

样品10。

.....

定理13。复合概率设的公式 (Ω, P) 的概率空间，或 $(-A)_{A \in \mathcal{A}}; p$ 家庭活动，例如：

$$P \prod_{l=1}^p (-A_l) > 0$$

然后，我们有化合物概率的公式：

$$P \prod_{l=1}^p (-A_l) = p \prod_{l=1}^p P^* (-A_l) \prod_{j=1}^{p-1} (-A_j)$$

这是写为：

$$P(-A_1 - A_2 \dots - A_p) = P(-A_1) P(-A_2 | -A_1) P(-A_3 | -A_1 - A_2) \dots P(-A_p | -A_1 - A_2 \dots - A_{p-1})$$

样品11。

.....

注19。要 $p=2$ ，有条件概率的公式：

$$P(-A_1 - A_2) = P(-A_1) P(-A_2 | -A_1)$$

• 为 $p=3$ ，我们有：

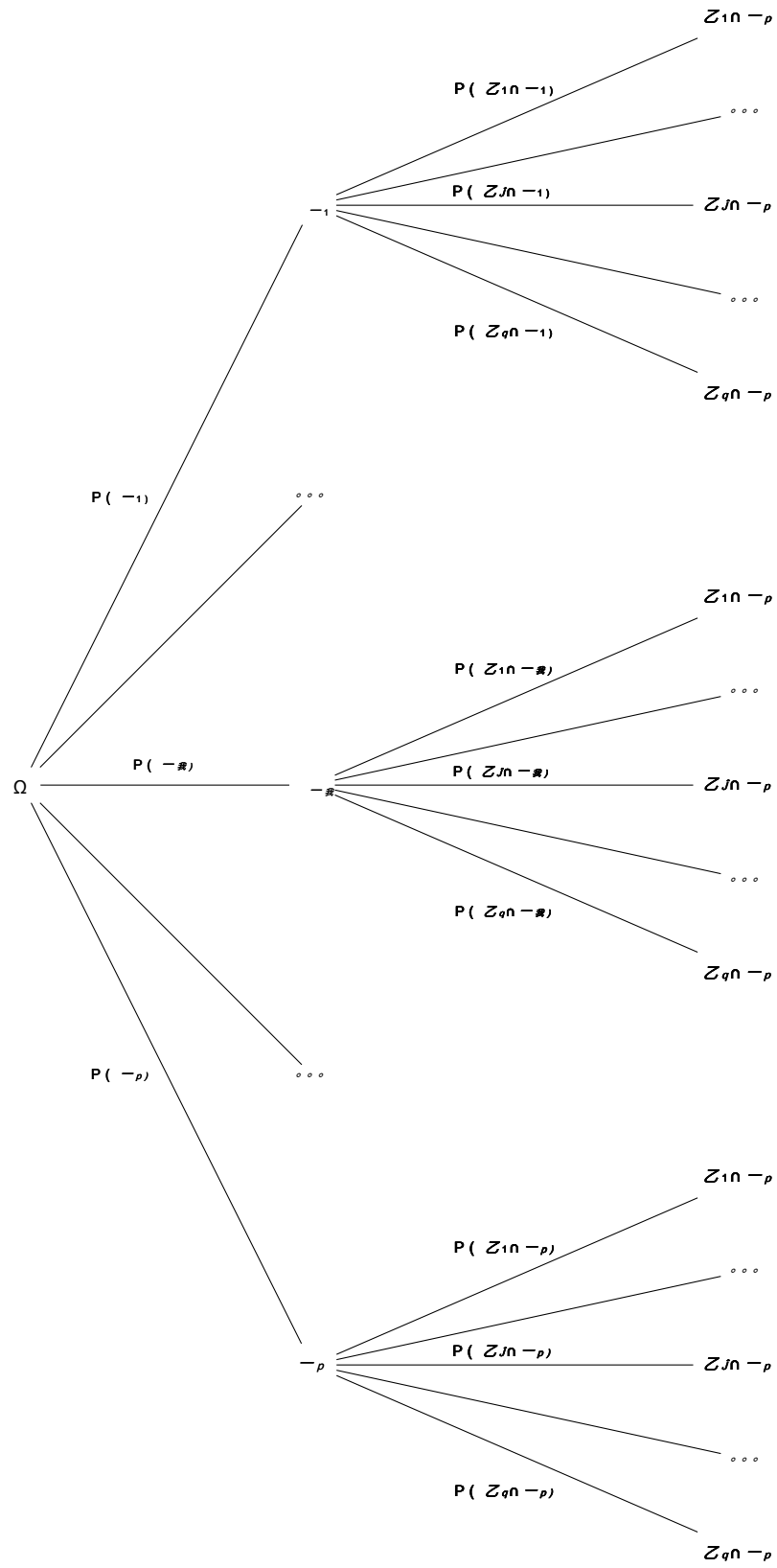
$$P(-A_1 - A_2 - A_3) = P(-A_1) P(-A_2 | -A_1) P(-A_3 | -A_1 - A_2)$$

命题17。全概率公式设 (Ω, P) 的概率空间，或 $(-A)_{A \in \mathcal{A}}; p$ 事件的一个完整的系统，所有显著。则：

$$\forall Z \in P(\Omega) \quad P(Z) = \prod_{l=1}^p P(Z \cap A_l) = p \prod_{l=1}^p P(-A_l) P(Z | A_l)$$

[illegible]

- 根:



实施例11。 它有两个瓮， \bar{u}_1 和 \bar{u}_2 各含有7个不可区分的球接触。瓮 \bar{u}_1 包含4个绿球和3个红球，和瓮 \bar{u}_2 包含2个绿球和5个红球。我们运行一个骰子，如果我们1或6，我们来球在框中 \bar{u}_1 。否则，你拿一个球在框中 \bar{u}_2 。注 $A =$ “使1或6与骰子” $R =$ “画一个红球”和 $V =$ “画一个绿球”。

1对局势的图2-

- a) 计算 $P(A)$ 和演绎 $P(\bar{A})$
 - b) 中拍摄一个球进入箱 \bar{u}_1 怎么可能是它是红色的？绿色？
 - c) 与同样的问题 \bar{u}_2
- 3-
- a) 构造一个可能性的代表游戏中的树。
 - b) 计算下列事件的概率： $E =$ “球来自于票箱 \bar{u}_1 它是红”和 $F =$ “球来自于票箱 \bar{u}_2 是它是红色的。”
 - C) 什么是红球的总概率？一个绿色的球吗？

。

建议18。反转的条件

设 (Ω, P) 概率空间是 α 和 β 2个显著事件，则：

$$P(A/B) = \frac{P(A)}{P(B)P(B/A)}$$

样品13。

。

定理14。 贝叶斯公式设 (Ω, \mathcal{F}, P) 的概率空间，或 (Ω, \mathcal{F}, P) 显著事件的一个完整的系统，无论是 \mathcal{F} 一个显著的事件。则：

$$P(A_i|B) = \frac{P(A_i)P(B|A_i)}{\sum_{j=1}^n P(A_j)P(B|A_j)}$$

样品14。

.....

实施例12。 考虑0，人口5%的疾病的考验。

- 该试验为阳性的病例中99%如果病人生病。
- 该测试是在0阳性，病例1%，如果病人是不是生病了（这就是我们所说的 假阳性）。

计算，在人口随机选择一个人，生病知道该试验为阳性的概率。

样品15。

.....