

Productevaluatie Expanding Space

Naam student:	Jordan Salvador
Klas:	GD1A
Naam teamleden:	Jordy de Waal, Tim Buhrs, Mikal Keuning, Floyd Lehman

Concept en doelgroep

Wat voor soort game wilden jullie maken? Waarom?
Een topdown shooter. Zodat we genoeg tijd hadden om de game te maken. En de mogelijkheid nog dingen te kunnen toe te voegen.
Voor welke doelgroep?
Voor 8-12 jarige kinderen. Die soms gamen
Hoe hebben jullie met het concept aangesloten bij die doelgroep?
De game zo kinderlijk mogelijk te maken

Product

Ben je tevreden over de game die jullie gemaakt hebben?
ja, want het heeft een grote universe. Vol met waargebeurde feitjes en details.
Wat vind je sterkte punten aan jullie game? Noem er minimaal 5
Iedereen kan het spelen. Het is een spel dat je weer wilt spelen. Om je score te verhogen. Het is kinderlijk. En zit niet teveel geweld in. Het heeft mooie cut scenes. De models zijn goed gepolished. Controls zijn simpel.
Wat vind je verbeterpunten aan jullie game? Noem er minimaal 5
De beweging van de speler mag veel logischer zijn.(Animaties spelen niet goed af in sommige bewegingen)

Niet alle pc's kunnen het aan. Het moet oftewel geoptimaliseerd worden.
Beren moeten niet in een hele groot groep op je af spawnen.

Omschrijf het succes van jullie game (unique selling point) in je eigen woorden (met welke woorden maak jij je spelers enthousiast voor jullie game?)

De cut scenes en de leaderbord om zo hoog mogelijke score te halen.

Wat is de belangrijkste feedback op jullie game geweest die jullie hebben verwerkt?

Het oppakken van items. Zodat het moeilijk word om items op te pakken.

Wat zou jij zelf nog willen verbeteren of veranderen als je meer tijd had?

Meer game modes en misschien CO-OP

Ben je tevreden over hoe de art op elkaar aansluit? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?

Ben erg tevreden met de artist. Ze hadden zelf extra werk gemaakt om de game te verbeteren

Ben je tevreden over hoe de code in elkaar zit? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?

Ben erg tevreden met de code.

Ben je tevreden over de gameplay? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?

Ja ben erg tevreden maar alleen hij lagt om sommige pc's.

Ben je tevreden over gebruikersvriendelijkheid (usability)? Kun je eventueel een verbeterpunt noemen voor de volgende keer?

Ben erg tevreden met usability.

Upload dit formulier in je pakhuis onder: POP
projectnaam: Expanding Space
bestandsnaam: productevaluatie