

Technisch onderzoek

In de begin van de week. Hebben wij de developers gevraagd aan de artists in welk dimensie zij graag willen tekenen. De artist wouden het liefst in 3d. Dus we maakten de game in 3d. En daarbij hebben de engine Unity ervoor gebruikt. Omdat Floyd de developer eerder heeft gewerkt met Unity. En dat de Unity community erg groot is. Dat wil zeggen dat als we op problemen komen dat erg snel kunnen oplossen. En Unity heeft heel veel te bieden op het gebied van 3d.