

Rekonfigurowalność e-systemów

Testowanie wydajnościowe aplikacji webowej InnoPoint

Aplikacja do testowania wydajnościowego

InnoPoint jest aplikacją do zarządzania projektami zespołowymi



Narzędzia do testowania wydajnościowego

1. Laptop Lenovo ThinkPad T510
System operacyjny Windows 7

Procesor:	Intel(R) Core(TM) i5 CPU M 520 @ 2.40GHz 2.40 GHz
Zainstalowana pamięć (RAM):	4,00 GB (dostępne: 3,80 GB)
Typ systemu:	64-bitowy system operacyjny

2. Locust - tworzy scenariusze obciążenia przy użyciu Pythona oraz obsługuje obciążenie rozproszone.
3. Psutil - biblioteka do Python'a, pozwala na pomiary obciążenia procesora i pamięci dla wybranego procesu.

Scenariusze użycia

1. Scenariusz standardowego użycia:
 - a. Użytkownik loguje się do aplikacji,
 - b. Tworzy grupę projektową,
 - c. Wybiera projekt,
2. Scenariusz możliwości prowadzący:
 - a. Prowadzący loguje się do aplikacji,
 - b. Dodaje nowy projekt,
 - c. Powiadamia o tym użytkowników, pisząc post na tablicy (w aplikacji),
 - d. Przeprowadza weryfikację projektu.
3. Scenariusz testujący serwer losowymi zapytaniami w celu poprawnego obciążenia.

Scenariusz użycia - przykład

```
class AdminScenario(TaskSet):
    def on_start(self):
        self.login()
    def login(self):
        response = self.client.put("/user", {"token": token})
        print("Response code:", response.status_code)
        print("Response plain text: ", response.text)
    @task(1)
    def admin_scenario(self):
        project_id = self.add_project()
        self.verify_project(project_id)
    def add_project(self):
        project_data = {"project": {
            "name": "Performance Testing",
            "short_description": "Prepare performance tests for web application.",
            "long_description": "Vulputate odio ut enim blandit volutpat maecenas",
            "number_of_members": 5,
            "technology": "Python, Locust",
            "tags": "WebDev, WebTest",
            "requirements": "none",
            "theme_color": "#3f51b5",
            "verified": 1}, "token": token}
        response = self.client.post("/projects", json=project_data)
        print("Response code:", response.status_code)
        print("Response plain text: ", response.text)
        response = json.loads(response.text)
        return response[0]['id']
    def verify_project(self, project_id=1):
        self.client.put("/projects/verify/{0}".format(project_id), {"token": token})
```

Obszar badań

- Na podstawie scenariusz przeprowadzono badania,
- Badania dotyczyły pomiaru:
 - stabilności liczby żądań na sekundę,
 - czas odpowiedzi serwera na żądanie,
 - zmiennej liczby użytkowników,
 - obciążenie procesora,
 - obciążenie pamięci.

Problemy podczas testowania

- Uruchomienie i konfiguracja serwera,
- Stworzenie nowej bazy danych.

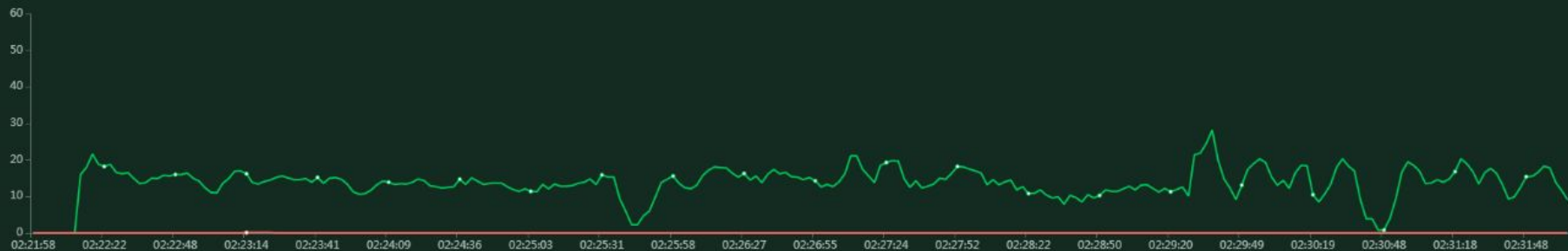
requests

# fails	Method	Name	Type
1	POST	/projects	ConnectionError(ProtocolError('Connection aborted.', ConnectionAbortedError(10053, 'Nawiązane połączenie zostało przerwane przez oprogramowanie zainstalowane w komputerze-goście', None, 10053, None)))

```
'Cannot add or update a child row: a foreign key constraint fails ('inno-point`.`news`  
, CONSTRAINT `news_ibfk_1` FOREIGN KEY (`user_id`) REFERENCES `user` (`id`))',  
  sql:  
    "INSERT INTO `news` (`id`,`title`,`body`,`date`,`user_id`) VALUES (0,'Performance Test  
ing','New project has been added. You can check this out in the projects section!','2019-11-  
19 21:43:27',101010101);" },  
  sql:  
    "INSERT INTO `news` (`id`,`title`,`body`,`date`,`user_id`) VALUES (0,'Performance Testing  
, 'New project has been added. You can check this out in the projects section!','2019-11-19  
21:43:27',101010101);",  
  fields: [ 'user_id' ],  
  table: 'user',  
  value: undefined,  
  index: 'news_ibfk_1',  
  reltype: 'child' }
```

Wyniki badań - Scenariusz 1.

Total Requests per Second

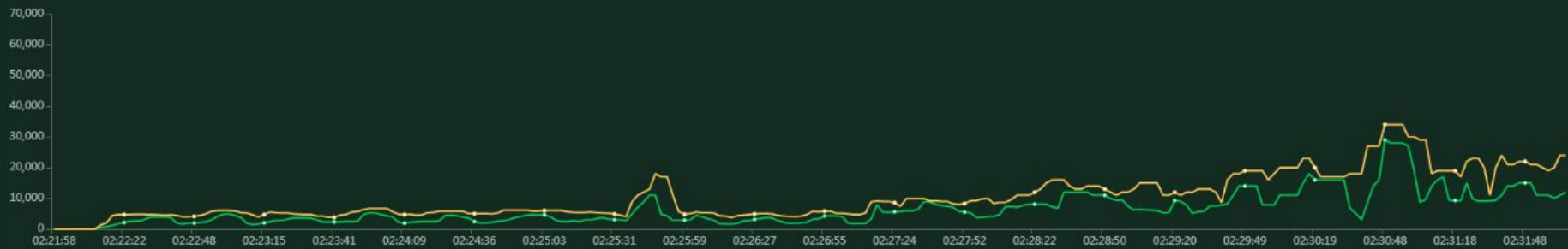


Number of Users



Wyniki badań - Scenariusz 1.

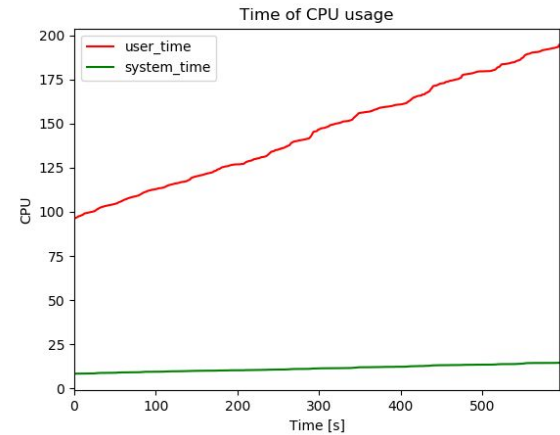
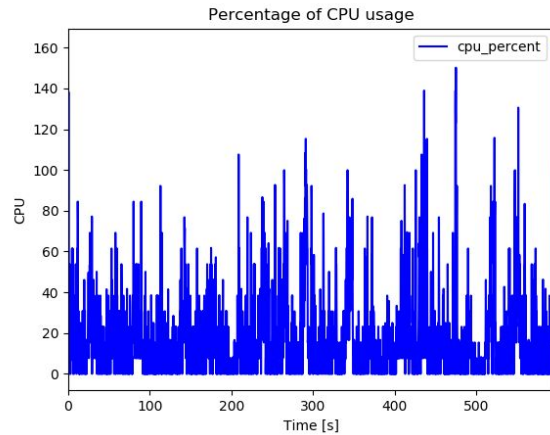
Response Times (ms)



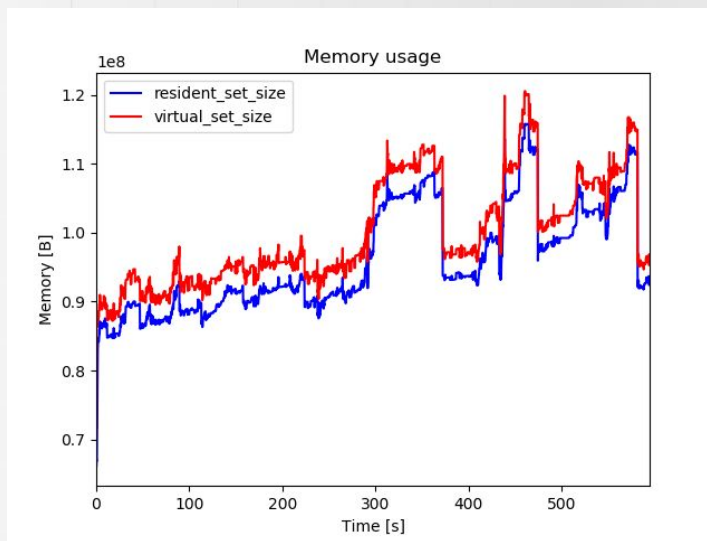
Number of Users



Wyniki badań - Scenariusz 1.



Wyniki badań - Scenariusz 1.



	Method	Name	# requests	# failures	Median response time	Average response time	Min response time	Max response time	Average Content Size	Requests/s
0	DELETE	/projects/	1.0	0.0	2742.175497	2742.175497	2742.175497	2742.175497	2.0	0.00
1	DELETE	/teams/	1.0	0.0	8736.218302	8736.218302	8736.218302	8736.218302	2.0	0.00
2	None	Aggregated	8354.0	1.0	4700.000000	6752.000000	4.000000	34553.000000	40.0	14.01
3	POST	/news	1100.0	0.0	4400.000000	5638.000000	556.000000	23180.000000	2.0	1.84
4	POST	/projects	1104.0	1.0	3400.000000	5076.000000	4.000000	22882.000000	244.0	1.85
5	POST	/teams	1102.0	0.0	3000.000000	5161.000000	673.000000	21325.000000	4.0	1.85
6	PUT	/projects//leave	1.0	0.0	9748.015890	9748.015890	9748.015890	9748.015890	2.0	0.00
7	PUT	/projects/apply/	1.0	0.0	10057.706775	10057.706775	10057.706775	10057.706775	2.0	0.00
8	PUT	/projects/verify/	1.0	0.0	8079.921960	8079.921960	8079.921960	8079.921960	2.0	0.00
9	PUT	/user	200.0	0.0	1100.000000	2265.000000	12.000000	4083.000000	279.0	0.34

Wyniki badań - Scenariusz 1. - modyfikowany

Total Requests per Second



Number of Users



Wyniki badań - Scenariusz 1. - modyfikowany

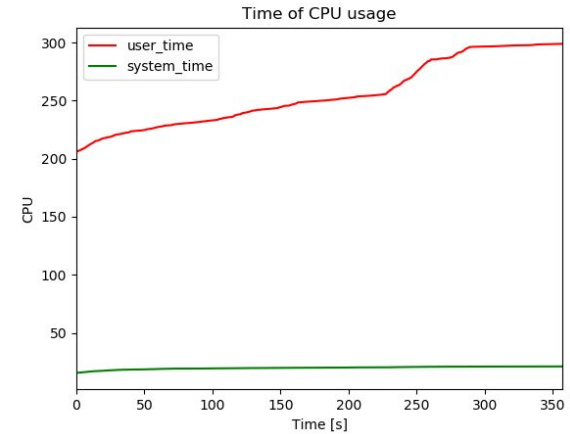
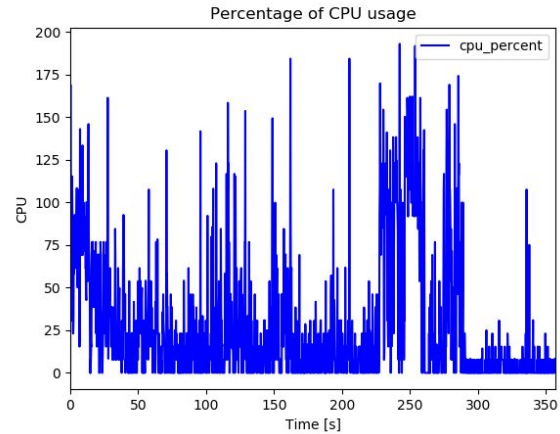
Response Times (ms)



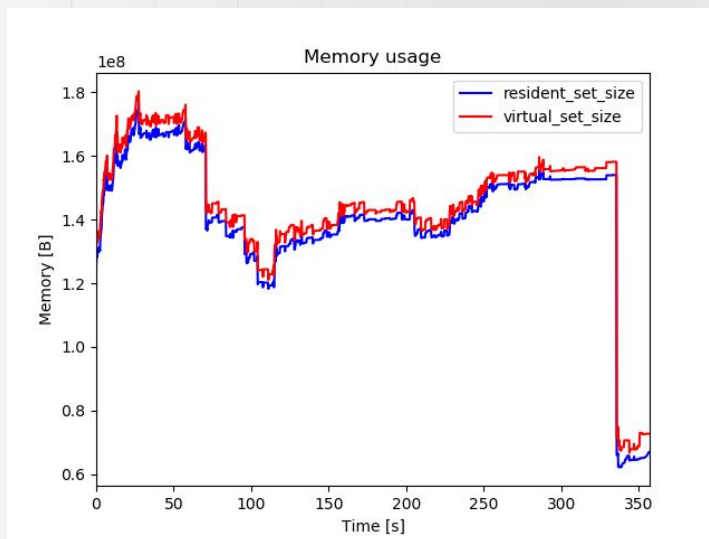
Number of Users



Wyniki badań - Scenariusz 1. - modyfikowany



Wyniki badań - Scenariusz 1. - modyfikowany



Method	Name	# requests	# failures	Median response time	Average response time	Min response time	Max response time	Average Content Size	Requests/s	
0	None	Aggregated	5075.0	75.0	44000.000	42928.000	188.000	120129.000	105.0	18.29
1	POST	/news	1000.0	0.0	63000.000	57755.000	29005.000	69197.000	2.0	3.60
2	POST	/projects	1000.0	0.0	21000.000	26431.000	673.000	58681.000	245.0	3.60
3	POST	/teams	1000.0	0.0	36000.000	42517.000	28326.000	69159.000	4.0	3.60
4	PUT	/projects/apply/	1.0	1.0	120027.440	120027.440	120027.440	120027.440	0.0	0.00
5	PUT	/projects/verify/	1.0	0.0	77018.898	77018.898	77018.898	77018.898	2.0	0.00
6	PUT	/user	1000.0	0.0	4400.000	5135.000	188.000	13498.000	282.0	3.60

Wyniki badań - Scenariusz 2.

Total Requests per Second

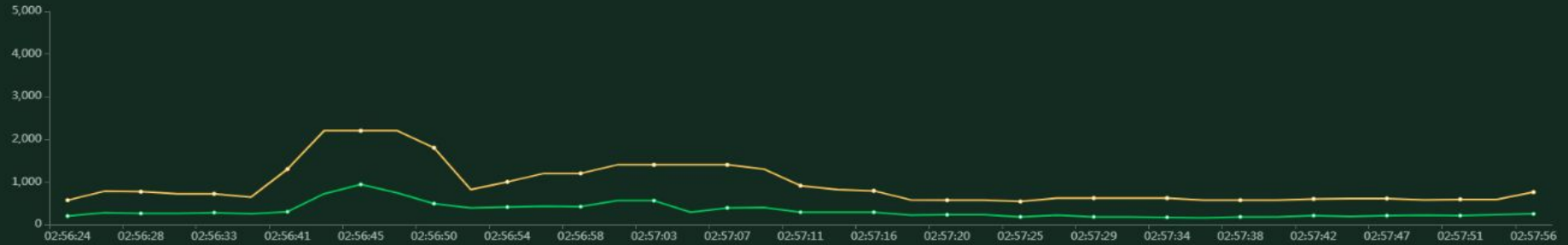


Number of Users



Wyniki badań - Scenariusz 2.

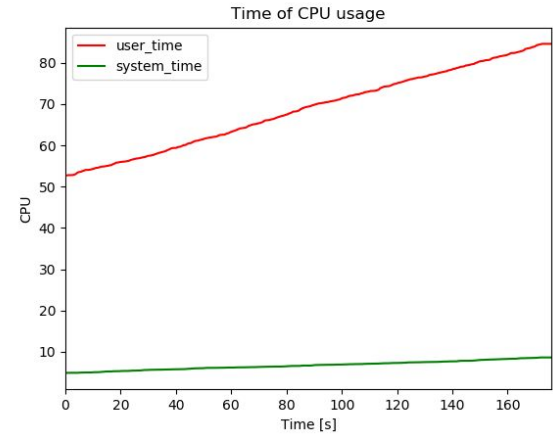
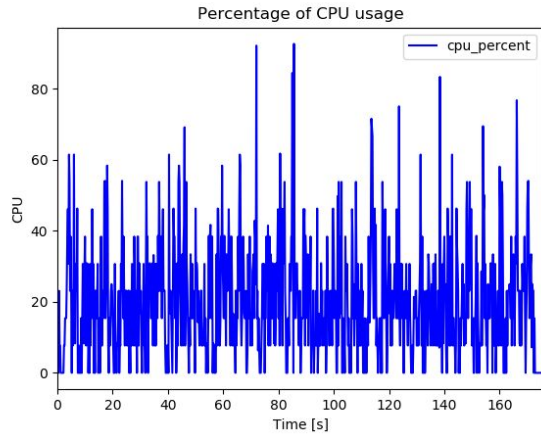
Response Times (ms)



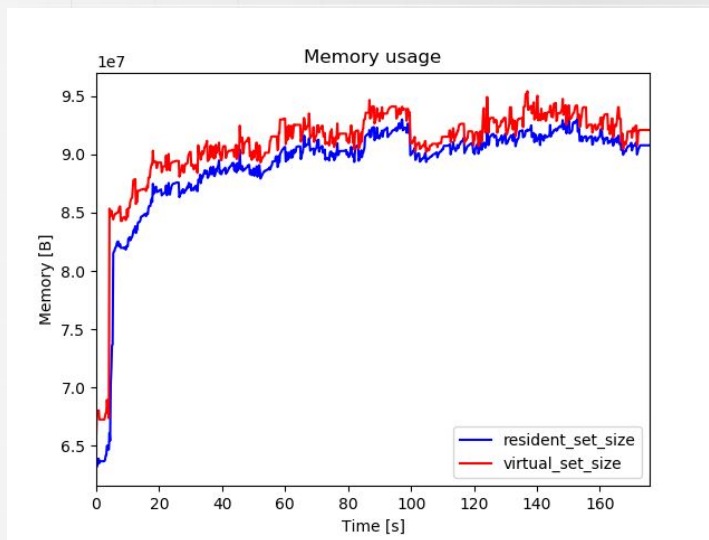
Number of Users



Wyniki badań - Scenariusz 2.



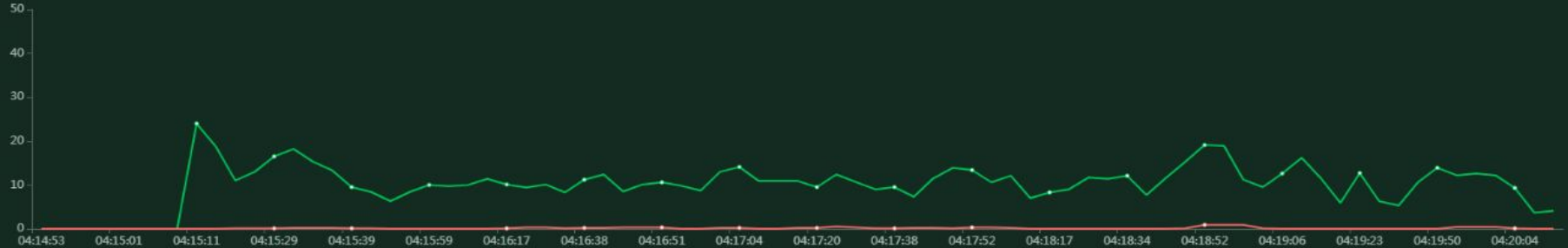
Wyniki badań - Scenariusz 2.



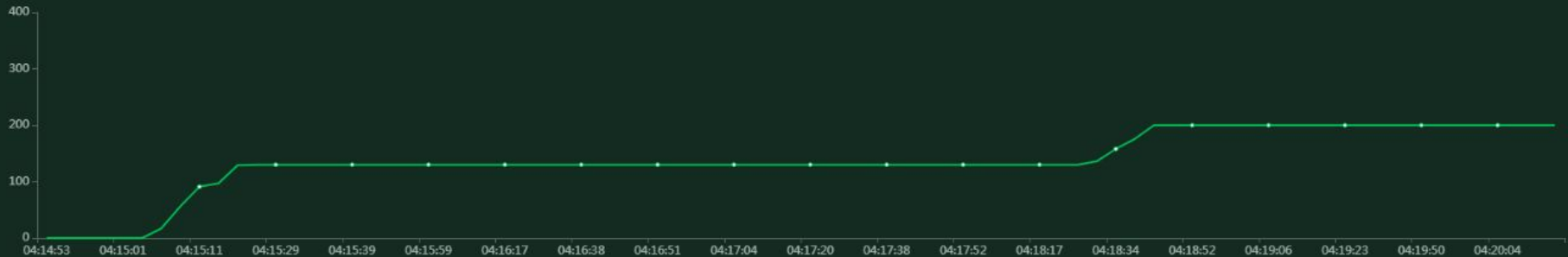
	Method	Name	# requests	# failures	Median response time	Average response time	Min response time	Max response time	Average Content Size	Requests/s
0	DELETE	/projects/	1.0	0.0	253.150000	253.150000	253.150000	253.150000	2.0	0.01
1	None	Aggregated	1100.0	0.0	270.000000	372.000000	12.000000	2783.000000	86.0	11.70
2	POST	/projects	360.0	0.0	230.000000	313.000000	35.000000	1501.000000	245.0	3.83
3	PUT	/projects/verify/	1.0	0.0	566.088889	566.088889	566.088889	566.088889	2.0	0.01
4	PUT	/user	20.0	0.0	94.000000	111.000000	12.000000	308.000000	279.0	0.21

Wyniki badań - Scenariusz 3.

Total Requests per Second

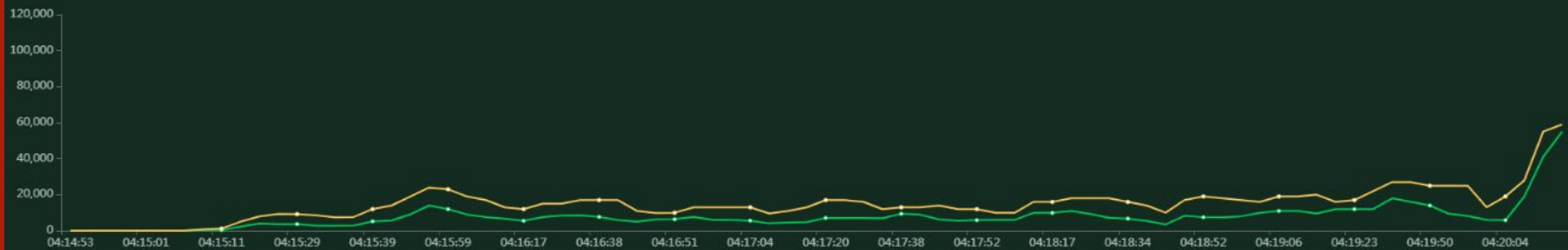


Number of Users



Wyniki badań - Scenariusz 3.

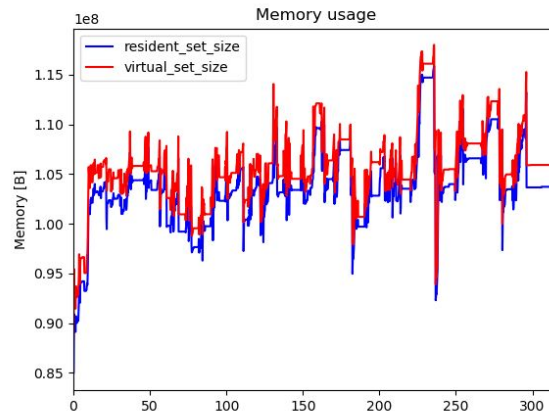
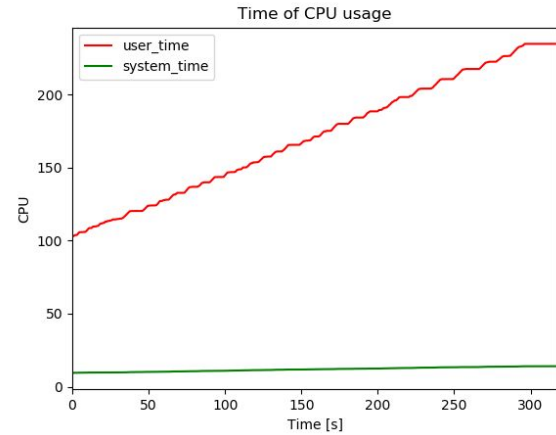
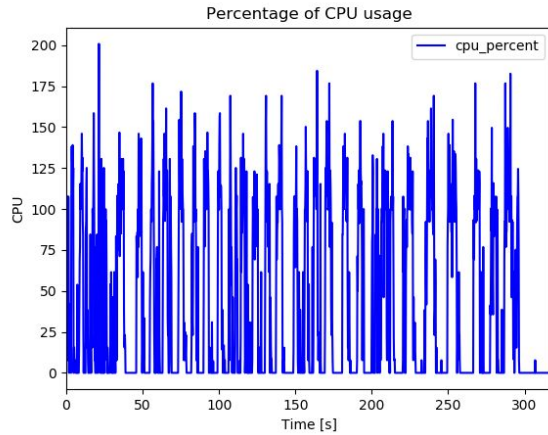
Response Times (ms)



Number of Users



Wyniki badań - Scenariusz 3.



Wyniki badań - Scenariusz 3.

STATUS
RUNNING
130 users
[Edit](#)

RPS
13.4

FAILURES
1%

	Method	Name	# requests	# failures	Median response time	Average response time	Min response time	Max response time	Average Content Size	Requests/s
0	GET	/projects/	389.0	5.0	6800.0	8374.0	39.0	41258.0	1533.0	1.13
1	GET	/teams/	445.0	7.0	7700.0	8877.0	23.0	49230.0	75.0	1.29
2	None	Aggregated	3493.0	42.0	7200.0	8871.0	10.0	60190.0	72579.0	10.11
3	POST	/news	216.0	3.0	11000.0	13486.0	38.0	60190.0	1.0	0.63
4	POST	/projects	107.0	2.0	9400.0	11278.0	474.0	50879.0	240.0	0.31
5	POST	/teams	318.0	3.0	9100.0	11500.0	265.0	53534.0	3.0	0.92
6	PUT	/projects	410.0	4.0	7000.0	8834.0	379.0	58640.0	516074.0	1.19
7	PUT	/teams	327.0	3.0	7400.0	8775.0	179.0	51796.0	122932.0	0.95
8	PUT	/teams/status	203.0	5.0	6700.0	8686.0	39.0	52499.0	1.0	0.59
9	PUT	/user	657.0	7.0	5500.0	6723.0	10.0	48728.0	276.0	1.90
10	PUT	/users	421.0	3.0	6300.0	7913.0	46.0	45485.0	2119.0	1.22

Wnioski

- Serwer Express jest wydajnym narzędziem do zastosowań backendowych,
- Kluczowym elementem testowania wydajności są:
 - zaplanowanie testów odpowiadającym realnym wymaganiom aplikacji,
 - poprawna konfiguracja podsystemów aplikacji,
- Locust jest łatwym w obsłudze i przyjaznym użytkownikowi narzędziem.