**Wiki Template**

**App name**

**Team**

* Scrum主管：科理
* 产品负责人：罗诚， 胜强
* 开发人员：罗诚，胜强 ，科理

**Short description of the app**

* 我们的APP为一款休闲类游戏，游戏形式与涂鸦跳跃类似  
  游戏背景故事为屠夫准备杀鸡，鸡打算逃跑，便有玩家操控不断地往上跳，掉下来便游戏结束，游戏没有终点（鸡再怎么跳也总有掉下来被吃掉的一天），按高度算分。作为玩家，我希望能玩到很耐玩而且不无聊的游戏  
  我希望是一个有着很可爱帅气的画风的游戏  
  一个多元素相结合的游戏

**Product Backlog**

我们的APP为一款休闲类游戏，游戏形式与涂鸦跳跃类似

游戏背景故事为屠夫准备杀鸡，鸡打算逃跑，便有玩家操控不断地往上跳，掉下来便游戏结束，游戏没有终点（鸡再怎么跳也总有掉下来被吃掉的一天），按高度算分。

作为一个手游玩家，我希望能玩到很耐玩，而且不无聊的游戏。

作为一个手游玩家，我希望是一个有着很可爱的画风的游戏。

作为一个手游玩家，我希望玩到的是一个一个多元素相结合的游戏。

作为一个游戏插画/原画师，我希望得到能参与一个能大程度用上我的画的游戏制作中

作为一个有收集癖的人，我希望游戏中能有更多的收集要素。

作为一个好胜心强的人，我希望游戏能给我带来成就感。

作为一个游戏玩家，我希望游戏能有更多玩家与玩家之间的互动性。

作为一个土豪，我希望游戏能间接让我在朋友面前炫富。

游戏完美运行后，实现游戏更新，加入新元素

增添【排行榜】玩家游戏所获得的成绩能在好友中进行排名

增添【玩家对战】玩家与玩家实现同屏幕PK

增添【BOSS战模式】击败BOSS获得奖励

加入【卡牌】元素，使玩家在各游戏模式中获得的金币可以卡抽取卡牌，不同角色有不

同的用处（角色技能之类的不同（（充钱的玩家更厉害噢

加入【剧情】，不同的游戏结果获得不同的结局，进行结局收集

以及【成就】元素，游戏中进行某种特定的要求用来解锁新的道具或者任务或关卡。

增添【CG】，同样是通过解锁获得。

增添【extra game】，增加软件的丰富度，同样是通过解锁获得。

**Architecture &Design**

* 架构源于涂鸦跳跃所带来的构想。
* 设计方面全由我（科理）负责，包括UI的所有按钮、角色、背景的绘制，已经游戏元素的设想。

**Content**

* Link to the content (questionnaire, pictures, links etc…)
* This may be in GitHub issues and labelled as Content
* We need to have access to all the content in one click!

**Scrums**

* Organized in inverse chronological order with the names of the developer who submitted the scrum and the date it was submitted
* **·Spring 1**

所有人进行安卓开发环境的搭建，以及所需软件的安装。

潘科理：

进行对游戏的宏观构想，进行游戏人物绘制

罗诚：

进行对scrum的了解。

米胜强：

进行编程学习

* **·Spring 2**

潘科理：

设计游戏软件的UI，进行UI编程

实现游戏基本框架的建构。

其中包括文字

罗诚：

进行对scrum的了解。

上网查找相关代码资料

米胜强：

进行编程学习

* **·Spring 3**

潘科理：

进行对github的安装 以及了解

建立github组

上传之前的编码代码

进行下一步游戏主程序编码的学习

罗诚：

加入github组

米胜强：

加入github组

* **Spring 4**

潘科理：

进行对github的代码上传

重建游戏UI

增加新元素【cg】【extra game】

进行游戏主程序与UI 的对接（失败了）

罗诚：

寻找并解剖相似游戏代码，学习他人程序中的各种类与方法的作用

米胜强：

进行对github的代码上传

**Demo & Retrospectives**

* Organized in inverse chronological order
* Demo & Retrospectives 3
* Demo & Retrospectives 2
* Demo & Retrospectives 1
* …

**Testing**

* Link to bug reports organized by sprint
  + Sprint 1
  + Sprint 2
  + Sprint 2
  + …
* Reports on testing

**Process description**

* Reflection on the process used during the project (to be done at the end of the semester)

**Communications**

* Description of all the team communication (chats, face-to-face meetings, SMS, social networks…)

**Calendar**

* Link

**Tools**

* Eclipse
* 网上找的编程书籍。

**NB:**

* The organization of the wiki is important
* The English is important
* The form is important. It must be easy for the reader to go through all the material
* Create pages if necessary to make the documentation easier to read
* Please do not use long urls. Use short urls
* The organization of the wiki can be changed but all the components must be available
* The size of the images on the wiki must be adapted