***Helios***

**Wstęp:**

**Nieskończony Helios** to ewolucja Heliosa MK2, w serii Mechtanium Surge i główny Bakugan Darkusa tej serii.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Darkus*** *–* ***1600g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Krzyk Kwazaru** | Przenosi 400g z przeciwnika do Heliosa. |
| **Miotacz** | Przenosi po 200g od przeciwników do Heliosa. |
| **Kwazar Zniszczenia** | Zadaje przeciwnikowi 900g. |
| **Działo Ragnaroka** | Zabiera przeciwnikom po 700g. |
| **Wielki Wojownik** | Dodaje 500g. |
| **Farbas Nieskończoności** | Przywraca bazowy poziom życia. |
| **Miotacz** | Anuluje supermoc przeciwnika oraz zwiększa punkty sojusznika o 200g. |
| **Blok Ostrzału** | Anuluje supermoc przeciwnika oraz zwiększa punkty sojusznika oraz Hadesa o 200g. |

**Super umiejętność:**

Helios posiada możliwość uruchomienia 3 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Brak.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Bakugan pułapka** | **Karta otwarcia** | **Moc darkusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz bakugana pułapkę dodający ci 400g i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz zacząć rozgrywkę od naładowanej supermocy i 300g na start więcej. |