***Cyborg Helios***

**Wstęp:**

Helios jest czarnym smokiem, stojącym po stronie zła, który posiada zatrute kolce na całym swoim ciele. Posiada ogromne i majestatyczne skrzydła, które pozwalają mu latać i omijać nawet najpotężniejsze ataki.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Pyrus*** *–* ***1700g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Smocza Pięść** | Przenosi 300g z przeciwnika do Heliosa. |
| **Kwazar Wybuchu** | Przenosi po 300g od przeciwników do Heliosa. |
| **Chaos Działo Szoku** | Zabiera przeciwnikowi 2/3 jego punktów mocy. |
| **Strumień Żaru** | Zabiera przeciwnikom po 300g. |
| **Farbas MK2** | Podwaja punkty mocy Heliosa. |
| **Kwazar Ognia** | Dodaje 300g Cyborg Heliosowi. |
| **Rdzeń wybuchu** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 200g. |
| **Farbas MK1** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Heliosa o 400g. |

**Super umiejętność:**

Helios posiada możliwość uruchomienia 3 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Helios posiada bakugana pułapkę **Metalfencer** dającego następującą korzyść:

**Czerwona Walkiria** – Przenosi po 500g od przeciwników na Heliosa i Metalfencera .

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Bakugan pułapka** | **Karta otwarcia** | **Moc pyrusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz zestaw bojowy dodający ci 400g i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Każda umiejętność zwiększona o dodatkowe 100g. |