***Dryoid***

**Wstęp:**

Stworzył go Profesor Clay. Odebrał Starożytnemu Nemusowi energie domeny Haosa. **Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Subterra*** *–* ***1600g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Wulkan Pięści** | Przenosi 300g do Dryoida o d przeciwnika. |
| **Lustro Gai** | Przenosi po 200g od każdego przeciwnika do Dryoida. |
| **Egzo Prędkość** | Odejmuje 400g przeciwnikowi. |
| **Strzała Murasame** | Zabiera 200g każdemu przeciwnikowi. |
| **Miecz Transu** | Daje Dryoidowi 800g. |
| **Ostrze Płomienia** | Dodaje 600g Dryoidowi. |
| **Tarcza Marsa** | Unieważnia wszystkie supermoce przeciwnika i dodaje 200g sojusznikowi. |
| **Płochliwa Ważka** | Anuluje supermoc przeciwnika i daje Dryoidowi oraz sojusznikowi po 100g |

**Super umiejętność:**

Dryoid posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Dryoid posiada bakugana pułapke **Hexados** dający następującą korzyść:

**Podziemny Detonator** – Zabiera przeciwnikom po 600g.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Bakguan pułapka** | **Karta otwarcia** | **Moc subterry** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz bakugana pułapke dodający ci 400g i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400gi dają tobie 200g. | Mnożnik Xp wynosi 0.38 i 200g na początku rozgrywki. |