***Exedra***

**Wstęp:**

Exedra pojawia się z innymi legendarnymi bakuganami, gdy wojownicy pojawili się w Wymiarze Zagłady. Walczył później przeciwko Maskaradowi razem z iluzją Alice. Przegrał w walce z Duo Hydranoidem przez co ten ewoluował w Alpha Hydranoida.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Darkus*** *–* ***1800g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Czarownik Mocy** | Przenosi 400g od przeciwnika. |
| **Ostatni Czarownik** | Przenosi po 800g przeciwników. |
| **Młot Mgławicy** | Zabiera 500g przeciwnikowi. |
| **Czarodziej Grawitonu** | Zabiera po 400g przeciwnikom. |
| **Potęga Darkusa** | Dodaje 600g. |
| **Anarchia Ciemności** | Dodaje 300g. |
| **Zwątpienie** | Anuluje supermoce przeciwnika i wspiera sojusznika o 0g. |
| **Zasłona Mroku** | Anuluje supermoce przeciwnika i wspiera sojusznika i Hydranoida o 0g. |

**Super umiejętność:**

Exedra posiada możliwość uruchomienia 3 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Brak

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc darkusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz zacząć rozgrywkę od naładowanej supermocy i 300g na start więcej. |