***Aranaut***

**Wstęp:**

Aranaut to bakugan Fabii Sheen. Przypomina rycerza. Pierwszym Aranaut w serialu był Cyfrowy Bakugan wytworzonym z Danych Widmowych.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Haos*** *–* ***1300g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Szaleństwo Mirażu** | Przenosi 300g od przeciwnika do Aranauta. |
| **Duo Komandos** | Przenosi po 200g od przeciwników do Aranauta. |
| **Dysza Mirażu** | Zabiera 300g przeciwnikowi. |
| **Cios Aurory** | Zabiera 200g każdemu przeciwnikowi. |
| **Złudzenie** | Dodaje 600g Aranautowi. |
| **Aleja Pięści** | Dodaje 400g Aranautowi. |
| **Pięść Valkyrii** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 400g sojusznikowi. |
| **Światło Wsparcia** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Aranuta po 300g. |

**Super umiejętność:**

Aranaut posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Aranaut posiada zestaw bojowy **Crusher** dający następującą korzyść:

**Potęga Crushera** – Przenosi po 600g od każdego przeciwnika do Aranauta.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Zestaw bojowy** | **Karta otwarcia** | **Moc haosu** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz zestaw bojowy dodający ci 400g i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400 pkt i dają tobie 200 pkt. | Otrzymujesz 400g na początku i mnożnik Xp na poziomie 0.33. |