***Lumagrowl***

**Wstęp:**

**Lumagrowl** jest wyglądem podobny do lisa/wilka, przypomina połączenie Hynoida i Tigrerry.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Haos*** *–* ***1400g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Miecz Arkadii** | Przenosi 500g od przeciwnika do Lumagrowl. |
| **Kieł Mocy** | Przenosi po 300g od przeciwników do Lumagrowl. |
| **Spiralne Ostrze** | Zabiera 500g przeciwnikowi. |
| **Złudzenie Ostrza** | Zabiera 200g każdemu przeciwnikowi. |
| **Skowyt Wilka** | Dodaje 200g Lumagrowl. |
| **Kieł Skolla** | Dodaje 400g Lumagrowl. |
| **Wierzchołek Błysku** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 200g sojusznikowi. |
| **Tarcza Garma** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Lumagrowl po 100g. |

**Super umiejętność:**

Lumagrowl posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Lumagrowl posiada zestaw bojowy **Barias** dający następującą korzyść:

**Eukalion Bariasa** – Zabiera przeciwnikom po 600g.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Zestaw bojowy** | **Karta otwarcia** | **Moc haosu** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz zestaw bojowy dodający ci 400g i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400gi dają tobie 200g. | Otrzymujesz 400g na początku i mnożnik Xp na poziomie 0.33. |