***Tigrera***

**Wstęp:**

SzabloTigrerra wygląda tak samo, jak jej poprzednia ewolucja, różnicą jest to, że stoi ona na dwóch nogach. Posiada ona także wiele szabel na ciele i nową zbroje.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Haos*** *–* ***1500g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Prędkość Kła** | Przenosi 300g od przeciwnika do Tigrera. |
| **Elektryczny Kieł** | Przenosi po 200g od przeciwników do Tigrera. |
| **Błysk Szabli** | Zabiera 500g przeciwnikowi. |
| **Metalowy Kieł** | Zabiera po 400g każdemu przeciwnikowi. |
| **Tornado Światła** | Dodaje 300g Tigrera. |
| **Hiper Prędkość Kła** | Dodaje 400g Tigrera. |
| **Oblicze Haosu** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 400g sojusznikowi. |
| **Tarcza Błyskawic** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Tigrera po 400g. |

**Super umiejętność:**

Tigrera posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Brak.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc haosu** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400 pkt i dają tobie 200 pkt. | Otrzymujesz 400g na początku i mnożnik Xp na poziomie 0.33. |