***Drago***

**Wstęp:**

**Dragonoid**to Bakugan przypominający smoka. Jest zaliczany do najpotężniejszych swego rodzaju, gdyż dzięki swej mocy jest w stanie ewoluować nieskończenie wiele razy.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Pyrus*** *–* ***1800g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Siła Smoka** | Przenosi 400g z przeciwnika do Drago. |
| **Meteor Pyrusa** | Przenosi po 500g od przeciwników do Drago. |
| **Trójwęzłowy Atak** | Zabiera przeciwnikowi 700g. |
| **Połączenie Pyrus-Darkus** | Zabiera przeciwnikom po połowie ich punktów mocy. |
| **Zbroja Ognia** | Dodaje 800g Drago. |
| **Burza Ognia** | Dodaje 400g Drago |
| **Ściana Ognia** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 600g. |
| **Sędzia Ognia** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Drago o 300g. |

**Super umiejętność:**

Drago posiada możliwość uruchomienia 3 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Drago posiada bakugana pułapkę **Skorpiona** dającego następującą korzyść:

**Siła Satelity** – Zabiera przeciwnikom po 800g.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Bakugan pułapka** | **Karta otwarcia** | **Moc pyrusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz zestaw bojowy dodający ci 400g i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Każda umiejętność zwiększona o dodatkowe 100g. |