***Altair***

**Wstęp:**

**Altair** - Pierwszy mechaniczny bakugan. Łączy się z Wiredem przez co powstaje Meta Altair. Został stworzony przez Profesora Claya. Mira widziała jak zmienił go w Bakugana.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Ventus*** *–* ***1600g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Błysk Pioruna** | Przenosi 200g z przeciwnika do Altaira. |
| **Ogień Piorunów** | Przenosi po 300g z przeciwników do Altaira. |
| **Wirujący Spodek** | Zadaje przeciwnikowi 400g . |
| **Działo Szoku** | Zadaje przeciwnikom po 600g. |
| **Błysk Ognia** | Dodaje 700g. |
| **Blask Pioruna** | Dodaje 400g. |
| **Mega Tarcza** | Anuluje supermoc przeciwnika i wspomaga sojusznika o 300g. |
| **Detonator Pioruna** | Anuluje supermoc i wzmacnia Altaira i sojusznika po 100g. |

**Super umiejętność:**

Altair posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Altair posiada bakugana pułapkę **Wired** dającego następującą korzyść:

**Działo Aury** – Przenosi po 500g od przeciwników do Altaira (1000g).

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Bakugan pułapka** | **Karta otwarcia** | **Moc ventusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz bakugana  pułapke dodający ci 400 punktów mocy i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400 g i dają tobie 200 g. | Możesz uniknąć umiejętności przeciwnika na początku rozgrywki a twoje ataki rosna o 100g. |