***Skyress***

**Wstęp:**

Należała do Matki Shuna ale oddała mu ją gdy leżała chora w szpitalu. Potrafi się łączyć z Hylashem tak jak Ingram.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Ventus*** *–* ***1600g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Wiedza Feniksa** | Przenosi 400g z przeciwnika do Burzy Skyress. |
| **Uderzenie Pioruna** | Zabiera po 500g przeciwnikowi i oddaje do Burzy Skyress (1000g). |
| **Zdmuchnięcie** | Zabiera 300g przeciwnikowi. |
| **Niszczący Deszcz Meteorów** | Zabiera po 300g przeciwnikom. |
| **Wiatr Wściekłośći** | Podwaja moc Skyress. |
| **Destrukcyjny Delta Deszcz** | Dodaje 500g Burzy Skyress.. |
| **Wściekła Burza** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 400g. |
| **Vivat Ventusa** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Skyress o 300g. |

**Super umiejętność:**

Skyress posiada możliwość uruchomienia 3 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Skyress posiada bakugana pułapkę **Hylash** dającego następującą korzyść:

**Piorun Pazura** – Zabiera po 600g przeciwnikom Hylasha .

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Bakugan pułapka** | **Karta otwarcia** | **Moc ventusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz bakugana  pułapke dodający ci 400gi jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz uniknąć umiejętności przeciwnika na początku rozgrywki a twoje ataki rosna o 100g. |