***Apophix***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Aquos*** *–* ***1600g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Suchy Świat** | Przenosi 400g z przeciwnika do Apophixa. |
| **Odgłos Aquosa** | Każdy przeciwnik traci po 400g a Apophix zyskuje 800g. |
| **Fala Ucisku** | Zabiera 400g przeciwnikowi. |
| **Rwąca Fala** | Zabiera 300g obu przeciwnikom. |
| **Dominacja Aquosa** | Otrzymuje 500g. |
| **Wysycenie** | Otrzymuje 600g. |
| **Sztorm** | Anuluje supermoc i dodaje 300g sojusznikowi. |
| **Podwodna Ruina** | Anuluje supermoc przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Apophixa o 200g. |

**Super umiejętność:**

Apophix posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.2.

**Strategia:**

Wybierz jedną z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc aquosa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Otrzymujesz 300hp i Xp mnożnik na poziomie 0.35. |