***Mantonoid***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Haos*** *–* ***1200g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Magiczny Maniatus** | Przenosi 500g od przeciwnika do Mantonoid. |
| **Pierścienie Magii** | Przenosi po 400g od przeciwników do Mantonoid. |
| **Klatka Duchów** | Zabiera 200g przeciwnikowi. |
| **Kosa Haosu** | Zabiera połowę mocy każdemu przeciwnikowi. |
| **Bariera Moczarów** | Dodaje 200g Mantonoid . |
| **Wymiar Aurory** | Dodaje 400g. |
| **Ryk Mocy Haosu** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 100g sojusznikowi. |
| **Łzy Haosu** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Mantonoid po 300g. |

**Super umiejętność:**

Mantonoid posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.28.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc haosu** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Otrzymujesz naładowaną super umiejętność na początku rundy na początku i mnożnik Xp na poziomie 0.35. |