***Serpenteze***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Pyrus*** *–* ***1600g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Kieł Korundu** | Przenosi 300g z przeciwnika. |
| **Inwazja** | Przenosi po 500g od przeciwników. |
| **Pole Złudzenia** | Zabiera przeciwnikowi 500g. |
| **Rubinowy Zabójca** | Zabiera przeciwnikom po 500g. |
| **Szkarłatna Tafla** | Dodaje 400g. |
| **Czerwona Głębina** | Dodaje 600g. |
| **Smocza Jaskinia** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 100g. |
| **Szkarłatna Obrona** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Serpenteze o 200g. |

**Super umiejętność:**

Serpenteze posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – xp 0.23.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc pyrusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | 300g na początku i 100g do ataków. |