***Viperagon***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Pyrus*** *–* ***1400g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Pojedynczy Smok** | Przenosi 200g z przeciwnika. |
| **Podwójny Smok** | Przenosi po 100g od przeciwników. |
| **Rdzeń Elementu** | Zabiera przeciwnikowi 500g. |
| **Skuteczny Podział** | Zabiera przeciwnikom po 300g. |
| **Płomienna Otchłań** | Dodaje 400g. |
| **Smocza Pycha** | Dodaje 200g. |
| **Wsparcie Pyrusa** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 500g. |
| **Osłona Pożogi** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Viperagona o 500g. |

**Super umiejętność:**

Viperagon posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – xp 0.3.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc pyrusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | 300g na początku i 100g do ataków. |