***Pincitaur***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Subterra*** *–* ***1200g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Wybuch Atomowej Ziemi** | Przenosi 500g od przeciwnika. |
| **Ziemskie Oblicze** | Przenosi połowę sumy punktów mocy drużyny przeciwnej na siebie. |
| **Granat Mocy** | Odejmuje 400g przeciwnikowi. |
| **Przedwczesny Wybuch** | Zabiera przeciwnikom po 300g. |
| **Podziemny Wybuch** | Dodaje 200g |
| **Ziemny Rewolwer** | Dodaje 400g . |
| **Moc Granitu** | Anuluje supermoc przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 300g. |
| **Wsparcie Subterry** | Anuluje supermoc przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Roxtora o 100g. |

**Super umiejętność:**

Pincitaur posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.15.

**Strategia:**

Wybierz jedna z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc subterry** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Na początku rozgrywki otrzymujesz blokadę umijetnosci oraz wspolczynnik na poziomie xp 0.35. |