|  |  |
| --- | --- |
| ***Zakazane karty*** | |
| *Nazwa* | *Znaczenie* |
| **Wezwanie Tonących** | Bakugan przyzywający tą kartę przenosi punkty mocy swojego sojusznika na siebie jednocześnie przywracając mu wartość bazową jego punktów mocy. |
| **Zew Zniszczenia** | Otrzymujesz możliwość użycia podwójnej supermocy w zamian za 1000 punktów mocy. |
| **Skażona Ziemia** | Każdy bakugan poza twoim znajdujący się na arenie traci po każdej rundzie dodatkowe 200 punktów mocy, tracisz możliwość użycia podwójnej supermocy. |
| **Promienie Aurory** | Oślepia znajdujące się na arenie bakugany przez co każdy traci 500 pkt mocy, a twój bakugan zyskuje naładowany pasek podwójnej supermocy. |
| **Gwiezdny Pancerz** | Wszyscy gracze mają bazowy poziom życia + twój bakugan zyskuje 1000 dodatkowych punktów mocy w zamian za 500 punktów mocy twojego sojusznika. |
| **Powiew Destrukcji** | Pomniejsza ilość punktów mocy przeciwnika 3- krotnie w zamian za 500 punktów sojusznika i 300 punktów twoich. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***Rodzaje umiejętności*** | |
| *Nazwa* | *Znaczenie* |
| **Przesunięcie**  Pojedyncze/Obszar w ataku | Oznacza to, że odpowiedzialna za to funkcja np. getMoved() będzie odejmowała punkty mocy jednemu bakuganowi i dodawała drugiemu. |
| **Zabranie**  Obszarowe/Pojedyncze | Oznacza to, że funkcja np. attack() ma za zadanie zaatakować danego bakugana poprzez zabranie mu pewnej liczby punktów. |
| **Otrzymanie**  Pojedyncze/Sojusznicze | Oznacza to, że istnieje pewna funkcja np. getPower(), która będzie wzmacniała/leczyła bakugany o wartość. |
| **Anulowanie**  Pojedyncze | Potrzebna jest zmienna będąca flagą np.  int is\_blocking. |