***Hades***

**Wstęp:**

**Hades** to mechaniczny bakugan. Jak mówił profesor Clay jest pod każdym względem lepszy od Altaira. Jest stworzony na bazie DNA Alpha Hydranoida.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Darkus*** *–* ***1300g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Atak Światła Chaosu** | Przenosi 300g do Hadesa z przeciwnika. |
| **Trójząb Zniszczenia** | Przenosi po 200g od przeciwników do Hadesa. |
| **Trójząb Fazy** | Zadaje przeciwnikowi 600g. |
| **Działo Armatnie** | Zabiera przeciwnikom po 900g. |
| **Siła Zniszczenia** | Dodaje 400g do Hadesa. |
| **Pełny Wybuch** | Dodaje 1000g do Hadesa. |
| **Smuga Protonu** | Anuluje supermoc przeciwnika oraz zwiększa punkty sojusznika o 100g. |
| **Ciemność i Mrok** | Anuluje supermoc przeciwnika oraz zwiększa punkty sojusznika oraz Hadesa o 200g. |

**Super umiejętność:**

Hades posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Hades posiada bakugana pułapkę **Fortressa** dający następującą korzyść:

**Deszcz Protonu** – Przenosi 400g od każdego przeciwnika na konto Fortressa.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Bakugan pułapka** | **Karta otwarcia** | **Moc darkusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz bakugana pułapkę dodający ci 400g i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz zacząć rozgrywkę od naładowanej supermocy i 300g na start więcej. |