***Raptorix***

**Wstęp:**

Raptorix w kulkowej formie bardzo przypomina Farakspina, a w otwartej, mieszankę Ravenoida, Falconeera i Altaira.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Haos*** *–* ***1300g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Spirala Hyentu** | Przenosi 200g od przeciwnika do Raptorixa. |
| **Wichrowa Burza** | Przenosi po 200g od przeciwników do Raptorixa. |
| **Niebiański Podmuch** | Zabiera 600g przeciwnikowi. |
| **Fala Światłości** | Zabiera po 100g każdemu przeciwnikowi. |
| **Zew Wolności** | Dodaje 200g Raptorixa.. |
| **Światłość** | Dodaje 300g Raptorixa. |
| **Cyklon Jasności** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 500g sojusznikowi. |
| **Podniebna Tarcza** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Raptorixa. po 400g. |

**Super umiejętność:**

Raptorix posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Brak.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc haosu** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400 pkt i dają tobie 200 pkt. | Otrzymujesz 400g na początku i mnożnik Xp na poziomie 0.33. |