***Apollonir***

**Wstęp:**

Apollonir jest legendarnym Dragonoidem o idealnej posturze człowieka. Jak każdy Legendarny Bakugan posiada moc równą 500 punktów. Tak samo jak Drago jest połączony z Perfekcyjnym Rdzeniem. Posiada cztery pary skrzydeł, które może składać.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Pyrus*** *–* ***1900g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Maksymalny Pyrus** | Przenosi 500g z przeciwnika do Apollonira. |
| **Neo Value** | Przenosi po 500g od przeciwników do Apollonira. |
| **Redukcja Saiam** | Zabiera przeciwnikowi 200g. |
| **Siła Rozproszenia** | Zabiera przeciwnikom po 200g. |
| **Duma Smoka** | Podwaja jego poziom mocy. |
| **Eksplozja Nieskończoności** | Dodaje 600g Apollonirowi. |
| **Maksymalna Rewolucja** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 500g. |
| **Nowa Zbroja** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Apollonira o 100g. |

**Super umiejętność:**

Apollonir posiada możliwość uruchomienia 3 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Brak.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc pyrusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Każda umiejętność zwiększona o dodatkowe 100g. |