***Wilda***

**Wstęp:**

**Thunder Wilda** to strażniczy bakugan Miry. Ewoluował z Wildy przed serią Nowa Vestroia. W 27 odcinku dostaje energię domeny Subterry i ewoluuje w Magma Wildę.

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Subterra*** *–* ***1500g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Piaskowa Bestia** | Przenosi 500g od przeciwnika do siebie. |
| **Ruchome Piaski** | Przenosi po 400g od przeciwników do siebie. |
| **Pula Mocy** | Zabiera 300g przeciwnikowi. |
| **Stalowy Pancerz** | Odejmuje 200g przeciwnikowi. |
| **Podziemne Wsparcie** | Dodaje 200g Thunder Wildzie. |
| **Blokada** | Dodaje 500g Thunder Wildzie. |
| **Ściana gliny** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia o 400g sojusznika. |
| **Piaskowa Bestia** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje po 300g do sojusznika i do Wildy. |

**Super umiejętność:**

Wilda posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy.

**Support:**

Wilda posiada bakugana pułapke **Baliton** dający następującą korzyść:

**Kolczasta Kula** – Przenosi po 600g z przeciwników do Balitona ( 1200g ).

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Bakguan pułapka** | **Karta otwarcia** | **Moc subterry** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Otrzymujesz bakugana pułapke dodający ci 400g i jego umiejętność. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Mnożnik Xp wynosi 0.38 i 200g na początku rozgrywki. |