***Babadrill***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Aquos*** *–* ***1100g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Strzał Gwiezdnego Pyłu** | Przenosi 300g do Babadrill od przeciwnika. |
| **Wodna Kraina** | Przenosi 400g od przeciwnika. |
| **Podwójny Powrót** | Obniża poziom punktów mocy przeciwnika o połowę. |
| **Księżycowa Tęcza** | Zabiera 400g przeciwnikom. |
| **Skrzydło Mercurego** | Dodaje 400g do Babadrill. |
| **Delta Snieg Morski** | Dodaje 300g do Babadrill. |
| **Zagluszanie** | Anuluje użytą supermoc przeciwnika i dodaje 500g sojusznikowi. |
| **Niebieska tarcza** | Anuluje supermoc przeciwnika i wzmacnia Babadrill i sojusznika o 700g . |

**Super umiejętność:**

Babadrill posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.25.

**Strategia:**

Wybierz jedną z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc aquosa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Otrzymujesz 300hp i Xp mnożnik na poziomie 0.35. |