***Gillator***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Aquos*** *–* ***1400g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Strumień Strachu** | Przenosi 300g z przeciwnika do Gillatora. |
| **Agenda Wiru** | Przenosi 200g od przeciwników na Gillatora (400g). |
| **Metalowy Gniew** | Zabiera 700g przeciwnikowi. |
| **Mina Aquosa** | Zabiera 500g przeciwnikom. |
| **Cyklon Głębin** | Dodaje 400g. |
| **Inpuls Nacisku** | Dodaje 700g. |
| **Wodny Bunkier** | Anuluje supermoc przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 200g. |
| **Osłona cyklonu** | Anuluje supermoc przeciwnika i wzmacnia Gillatora i sojusznika o 400g. |

**Super umiejętność:**

Gillator posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.3.

**Strategia:**

Wybierz jedną z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc aquosa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Otrzymujesz 300hp i Xp mnożnik na poziomie 0.35. |