***Howlkor***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Darkus*** *–* ***1300g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Krzyk Kwazaru** | Przenosi 400g z przeciwnika. |
| **Miotacz** | Przenosi po 200g od przeciwników. |
| **Kwazar Zniszczenia** | Zadaje przeciwnikowi 700g. |
| **Działo Ragnaroka** | Zabiera przeciwnikom po 300g. |
| **Wielki Wojownik** | Dodaje 200g. |
| **Farbas Nieskończoności** | Podwaja poziom życia. |
| **Miotacz 2.0** | Anuluje supermoc przeciwnika oraz zwiększa punkty sojusznika o 100g. |
| **Blok Ostrzału** | Anuluje supermoc przeciwnika oraz zwiększa punkty sojusznika oraz Howlkor o 300g. |

**Super umiejętność:**

Howlkor posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.24.

**Strategia:**

Wybierz jedną z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc darkusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz zacząć rozgrywkę od naładowanej supermocy i 100g do ataków. |