***Nillious***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Darkus*** *–* ***1700g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Zament Darkusa** | Przenosi 700g z przeciwnika. |
| **Poziom Zero** | Przenosi po 300g od przeciwników. |
| **Wyssanie Mocy** | Zadaje przeciwnikowi 300g. |
| **Promień Mocy** | Zabiera przeciwnikom po 400g. |
| **Cisza Grozy** | Dodaje 500g. |
| **Burza Darkusa** | Dodaje 600g. |
| **Cichy Mrok** | Anuluje supermoc przeciwnika oraz zwiększa punkty sojusznika o 100g. |
| **Tarcza Kosmosu** | Anuluje supermoc przeciwnika oraz zwiększa punkty sojusznika oraz Nillious o 200g. |

**Super umiejętność:**

Nillious posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.21.

**Strategia:**

Wybierz jedną z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc darkusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz zacząć rozgrywkę od naładowanej supermocy i 100g do ataków. |