***Sairus***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Darkus*** *–* ***1400g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Atak Światła Chaosu** | Przenosi 600g od przeciwnika. |
| **Trójząb Zniszczenia** | Przenosi po 400g przeciwników na Sairusa. |
| **Siła Zniszczenia** | Odejmuje 300g przeciwnikowi. |
| **Trójząb Żaru** | Zmniejsza poziom mocy przeciwników o polowe. |
| **Ekstremalny Błysk** | Dodaje 400g. |
| **Trójząb Zagłady** | Dodaje 300g. |
| **Koszmar Indygo** | Anuluje supermoce przeciwnika i wspiera sojusznika o 300g. |
| **Mroczna Blokada** | Anuluje supermoce przeciwnika i wspiera sojusznika i Sairusa o 100g. |

**Super umiejętność:**

Sairus posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.16.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc darkusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz zacząć rozgrywkę od naładowanej supermocy i 100g do ataku. |