***Viloch***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Darkus*** *–* ***1800g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Fala Exodusu** | Przenosi 200g. |
| **Podmuch Zła** | Przenosi po 300g z przeciwników do Vilocha. |
| **Szczytowa Fala** | Zabiera 800g przeciwnikowi. |
| **Otchłań Ciemności** | Zabiera każdemu przeciwnikowi 600g. |
| **Sonda Ognia** | Dodaje 800g. |
| **Błysk Ciemności** | Dodaje 400g do Vilocha. |
| **Osłona Ciemności** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 100g. |
| **Mroczny Jeździec** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Vilocha o 100g. |

**Super umiejętność:**

Viloch posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.32.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc darkusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Możesz zacząć rozgrywkę od naładowanej supermocy i 100g do ataków. |