***Mutasect***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Haos*** *–* ***1500g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Miecz Arkadii** | Przenosi 500g od przeciwnika do Mutasect. |
| **Kieł Mocy** | Przenosi po 300g od przeciwników. |
| **Spiralne Ostrze** | Zabiera 500g przeciwnikowi. |
| **Złudzenie Ostrza** | Zabiera 200g każdemu przeciwnikowi. |
| **Skowyt Wilka** | Dodaje 200g. |
| **Kieł Skolla** | Dodaje 400g . |
| **Wierzchołek Błysku** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 200g sojusznikowi. |
| **Tarcza Garma** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Mutasect po 100g. |

**Super umiejętność:**

Mutasect posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.16.

**Strategia:**

Wybierz jedna z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc haosu** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Otrzymujesz naładowaną super umiejętność na początku rundy na początku i mnożnik Xp na poziomie 0.35. |