***Nobilious***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Haos*** *–* ***1800g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Spirala Hyentu** | Przenosi 200g od przeciwnika. |
| **Wichrowa Burza** | Przenosi po 200g od przeciwników. |
| **Niebiański Podmuch** | Zabiera 600g przeciwnikowi. |
| **Fala Światłości** | Zabiera po 100g każdemu przeciwnikowi. |
| **Zew Wolności** | Dodaje 700g. |
| **Światłość** | Dodaje 300g . |
| **Cyklon Jasności** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 500g sojusznikowi. |
| **Podniebna Tarcza** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Nobiliousa po 400g. |

**Super umiejętność:**

Nobilious posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.25.

**Strategia:**

Wybierz jedną z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc haosu** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Otrzymujesz naładowaną super umiejętność na początku rundy na początku i mnożnik Xp na poziomie 0.35. |