***Fangzor***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Pyrus*** *–* ***1400g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Maksymalny Pyrus** | Przenosi 500g z przeciwnika. |
| **Neo Value** | Przenosi po 500g od przeciwników. |
| **Redukcja Saiam** | Zabiera przeciwnikowi 200g. |
| **Siła Rozproszenia** | Zabiera przeciwnikom po 200g. |
| **Duma Węża** | Podwaja jego poziom mocy. |
| **Eksplozja Nieskończoności** | Dodaje 600g. |
| **Maksymalna Rewolucja** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 500g. |
| **Węża Skóra** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Apollonira o 100g. |

**Super umiejętność:**

Fangzor posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.24.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc pyrusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | 300g na początku i 100g do ataków. |