***Garganoid***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Pyrus*** *–* ***1300g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Kapelusz Hammera** | Przenosi 200g z przeciwnika. |
| **Wojownik Karli** | Przenosi po 100g od przeciwników. |
| **Armia Metalu** | Zabiera przeciwnikowi 200g. |
| **Skrętocios** | Zabiera przeciwnikom po 400g. |
| **Podwójny Pazur** | Dodaje 600g. |
| **Dominacja Pyrusa** | Dodaje 700g. |
| **Pazur Ognia** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 300g. |
| **Ognista Zasłona** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Garganoida o 200g. |

**Super umiejętność:**

Garganoid posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – xp 0.19.

**Strategia:**

Wybierz dwie z czterech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc pyrusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | 300g na początku i 100g do ataków. |