***Mantonoid***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Subterra*** *–* ***1300g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Magiczny Maniatus** | Przenosi 100g od przeciwnika do Mantonoid. |
| **Pierścienie Magii** | Przenosi po 300g od przeciwników do Mantonoid. |
| **Klatka Duchów** | Zabiera 200g przeciwnikowi. |
| **Kosa Subterry** | Zabiera połowę mocy każdemu przeciwnikowi. |
| **Bariera Moczarów** | Dodaje 500g . |
| **Wymiar Aurory** | Dodaje 400g. |
| **Ryk Mocy Subterry** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 100g sojusznikowi. |
| **Łzy Gai** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Mantonoid po 300g. |

**Super umiejętność:**

Mantonoid posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.22.

**Strategia:**

Wybierz jedna z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc subterry** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Na początku rozgrywki otrzymujesz blokadę umijetnosci oraz wspolczynnik na poziomie xp 0.35. |