***Phaedrus***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Subterra*** *–* ***1600g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Prędkość Kła** | Przenosi 300g od przeciwnika. |
| **Elektryczny Kieł** | Przenosi po 200g od przeciwników. |
| **Błysk Szabli** | Zabiera 500g przeciwnikowi. |
| **Metalowy Kieł** | Zabiera po 400g każdemu przeciwnikowi. |
| **Tornado Światła** | Dodaje 500g. |
| **Hiper Prędkość Kła** | Dodaje 400g. |
| **Oblicze Subterry** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje 400g sojusznikowi. |
| **Tarcza Błyskawic** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika oraz Phaedrus po 400g. |

**Super umiejętność:**

Phaedrus posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.21.

**Strategia:**

Wybierz jedna z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc subterry** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Na początku rozgrywki otrzymujesz blokadę umijetnosci oraz wspolczynnik na poziomie xp 0.35. |