***Auxillataur***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Ventus*** *–* ***1600g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Wielki Herkules** | Przenosi 400g od przeciwnika do siebie. |
| **Okrzyk Bitewny** | Przenosi po 300g od przeciwników do siebie. |
| **Elektryczny Łańcuch** | Zabiera 600g przeciwnikowi. |
| **Działo Ifryta** | Odejmuje po 500g przeciwnikom. |
| **Elektryczny Szok** | Dodaje 600g. |
| **Pancerna Skorupa** | Dodaje 400g . |
| **Zbroja Ofensywy** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia o 200g sojusznika. |
| **Skowyt Wiatru** | Anuluje supermoce przeciwnika i daje po 400g do sojusznika i do siebie. |

**Super umiejętność:**

Auxillataur posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.32.

**Strategia:**

Wybierz jedna z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc ventusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Na początku rozgrywki otrzymujesz blokadę umijetnosci oraz 300g. |