***Viloch***

**Umiejętności:**

|  |  |
| --- | --- |
| *Domena:* ***Ventus*** *–* ***1700g*** | |
| Nazwa | Opis |
| **Fala Exodusu** | Przenosi 300g. |
| **Podmuch Zła** | Przenosi po 300g z przeciwników do Vilocha. |
| **Szczytowa Fala** | Zabiera 700g przeciwnikowi. |
| **Otchłań Ventusa** | Zabiera każdemu przeciwnikowi 500g. |
| **Sonda Ognia** | Dodaje 800g. |
| **Błysk Zniszczenia** | Dodaje 400g do Vilocha. |
| **Osłona Ventusa** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika o 200g. |
| **Burzowy Jeździec** | Anuluje supermoce przeciwnika i wzmacnia sojusznika i Vilocha o 300g. |

**Super umiejętność:**

Viloch posiada możliwość uruchomienia 2 dowolnych umiejętności podczas jednej rundy – Xp 0.26.

**Strategia:**

Wybierz jedna z trzech strategii na początku rozgrywki:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Zakazana karta** | **Karta otwarcia** | **Moc ventusa** |
| Pozwala ci użyć dodatkowej umiejętności. | Gracze drużyny przeciwnej, którzy mają inną domenę tracą 400g i dają tobie 200g. | Na początku rozgrywki otrzymujesz blokadę umijetnosci oraz 300g. |